


```
ENTITY-STATE-MIB : Disabled
ENTITY-SENSOR-MIB : Disabled
HOST-RESOURCES-MIB : Disabled
CISCO-MOBILE-WIRELESS-SERVICE-MIB : Disabled
CISCO-ENTITY-DISPLAY-MIB : Disabled
CISCO-ENTITY-EXTENSION-MIB : Disabled
CISCO-ENTITY-FRU-CONTROL-MIB : Disabled
CISCO-ENTITY-REDUNDANCY-MIB : Disabled
CISCO-IP-LOCAL-POOL-MIB : Disabled
CISCO-PROCESS-MIB : Disabled
CISCO-FLASH-MIB : Disabled
CISCO-SYSTEM-EXT-MIB : Disabled
CISCO-IPSEC-FLOW-MONITOR-MIB : Disabled
CISCO-ENHANCED-IPSEC-FLOW-MIB : Disabled
CISCO-IF-EXTENSION-MIB : Disabled
```

由於未建立引擎ID，因此未按檢查結果在快閃記憶體中找到引擎檔案。

```
[local]LAB# cli test-commands password xxxx
[local]LAB# debug shell
LAB:card1-cpu0# cd /flash
LAB:card1-cpu0# ls -lart | grep .eng ----- No engine file found in flash
LAB:card1-cpu0#
```

從檢查中，您會看到snmp-engine ID未配置。SNMPv3支援必須使用它。snmp-engine ID是需要在節點中配置的唯一ID。對於每個節點和伺服器之間的安全連線，它必須是唯一的，不能與任何其他節點相同。

因應措施：

對於SNMPv3支援，snmp-engine ID是必需的。因此，您需要配置引擎ID。

步驟1. snmp-engine ID的配置。

步驟2.重新啟動SNMP進程。

完成升級後，應遵循該變通方法，以防版本3的SNMP停止，且大多數是在21.22.x之前的版本中觀察到的。

步驟1. snmp-engine ID的配置

此外，要配置snmp-engine ID，需要至少具有10位或更多的snmp-engine ID。但是，這取決於操作員對節點的配置方式。

例如，SNMP引擎ID:80001F88805928415C9FE07840

同樣，您需要配置snmp-engine ID，它對於每個節點必須是唯一的，並且適用於ASR5500和VPC-DI節點。對於VPC-DI節點，通常配置HEX值字串，對於ASR5500十進位制10位數字。

CLI for snmp-engine ID creation

```
[local]LAB# configure
[local]LAB(config)# snmp engine-id local 80001F88805928415C9FE07841
[local]LAB(config)# exit
```

[local]LAB# show snmp server

```
SNMP Server Configuration:
Server State           : enabled
SNMP Port              : 161
```


關於此翻譯

思科已使用電腦和人工技術翻譯本文件，讓全世界的使用者能夠以自己的語言理解支援內容。請注意，即使是最佳機器翻譯，也不如專業譯者翻譯的內容準確。Cisco Systems, Inc. 對這些翻譯的準確度概不負責，並建議一律查看原始英文文件（提供連結）。