

如何從Unity Connection獲取網路捕獲？

目錄

[簡介](#)

[問：如何從Unity Connection進行網路捕獲？](#)

簡介

本文描述如何從Unity Connection進行網路捕獲。為了從Real Time Monitor Tool (RTMT)和CLI收集日誌，提供了相關說明。

問：如何從Unity Connection進行網路捕獲？

A.您可以從Unity Connection的命令列或CLI獲取嗅探器捕獲。若要開始擷取，請輸入以下命令和您想要的檔案名稱：

```
<#root>
```

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file
```

按Enter開始捕獲，按Ctrl-C停止捕獲。

要收集捕獲，請按照以下步驟之一操作：

- 可以採用與收集跟蹤相同的方法從RTMT收集捕獲。

注意：如果核取方塊，擷取畫面不會在專案的第一頁，而是會顯示在第二頁的底部。

1. 導航到RTMT > 跟蹤與日誌中心 > 收集檔案。
2. 按「Next」（下一步）。選中Packet Capture Logs覈取方塊。
3. 選取擷取的時間範圍以及您要下載的位置。

- 您可以透過CLI收集捕獲。
 1. 要顯示放置捕獲的目錄，請輸入file list activelog /platform/cli/*命令。
 2. 要將檔案下載到SFTP伺服器，請輸入file get activelog /platform/cli/<filename>命令。

注意：輸入命令後，需要提供關於訪問SFTP伺服器的更多資訊。

關於此翻譯

思科已使用電腦和人工技術翻譯本文件，讓全世界的使用者能夠以自己的語言理解支援內容。請注意，即使是最佳機器翻譯，也不如專業譯者翻譯的內容準確。Cisco Systems, Inc. 對這些翻譯的準確度概不負責，並建議一律查看原始英文文件（提供連結）。