

Desabilitando verificações de consistência para volumes Raid em controladores LSI

Contents

[Introduction](#)

[Prerequisites](#)

[Terminando instâncias de USRM/VRSM antes de desabilitar a verificação de consistência](#)

[Fazendo download do utilitário.](#)

[Comandos para RedHat/Linux](#)

[Instruções do ESXi](#)

[Instalação no VMware ESXi 5.x](#)

[Comandos para VMware Vsphere](#)

Introduction

Este documento descreve as etapas para desabilitar a Verificação de consistência da controladora RAID (Redundant Array of Individual Disks) em controladoras RAID LSI que podem afetar negativamente alguns aplicativos com requisitos rigorosos de E/S (Input/Output). Assim que esse grupo de aplicativos com requisitos de E/S exigentes for Universal Session and Resource Manager / Videoscape Session Resource Manager (USRM/VRSM). Devido ao possível impacto de espera de E/S para esses aplicativos que pode ocorrer enquanto as verificações de consistência são executadas, é recomendável desativar as Verificações de consistência em todos os drives virtuais/volumes raid. Veja [CSCuw01134](#)

Prerequisites

Servidores em rack Cisco Unified Computing System (UCS) M3 com controladores Raid modelo LSI 92XX.

A desativação da verificação de consistência exigirá uma janela de manutenção para o aplicativo USRM/VRSM.

Terminando instâncias de USRM/VRSM antes de desabilitar a verificação de consistência

Há até 8 instâncias de USRM/VRSM em um UCS C220. Cada instância precisará ser encerrada antes de executar o procedimento para desativar a Verificação de consistência. Quando o procedimento de verificação de consistência for concluído, cada instância precisará ser reiniciada manualmente.

Note: Os dois processos abaixo devem ser incluídos em um método de procedimento (MOP) de alto nível escrito para os requisitos/sistemas individuais do cliente. Por exemplo: o MOP incluirá a coordenação do failover e failback do servidor para minimizar o impacto no cliente. Cada cliente pode ter diferentes requisitos que são abordados no MOP.

