

직렬 터널링 FAQ

목차

[STUN\(Serial Tunneling\) 피어 이름 문을 정의하려면 어떤 주소를 사용해야 합니까?](#)

[STUN\(Serial Tunneling\) 피어 이름이 닫힌 이유는 무엇입니까?](#)

[서로 다른 STUN\(Serial Tunneling\) 그룹이 사용되는 이유와 시기](#)

[인터페이스에서 STUN\(Serial Tunneling\) 캡슐화를 구성한 후 이 기능을 어떻게 제거합니까????No stun 캡슐화???명령이 작동하지 않습니다.](#)

[STUN\(Serial Tunneling\) 인터페이스를 유지하기 위해 RTS\(Request To Send\) 및 DTR\(Data Terminal Ready\)을 함께 묶기 위해 분리 박스를 사용해야 하는 이유는 무엇입니까?](#)

[STUN\(Serial Tunneling\) 트래픽의 우선 순위는 어떻게 해야 합니까?](#)

[STUN\(Serial Tunneling\)이 SMDS\(Switched Multimabit Data Service\), Frame Relay 또는 X.25 클라우드로서 작동할 수 있습니까?](#)

[고속 스위칭에 56kbps 링크 간 느린 스위칭이 권장되는 이유는 무엇입니까?](#)

[debug stun packet 명령의 출력에서 SDI 및 NDI는 무엇을 의미합니까?](#)

[관련 정보](#)

Q. STUN(Serial Tunneling) 피어 이름 문을 정의하려면 어떤 주소를 사용해야 합니까?

A. 라우터에서 활성 인터페이스의 IP 주소를 사용할 수 있습니다. 그러나 가장 안정적인 인터페이스 IP 주소(루프백 주소)를 사용해야 합니다.

Q. STUN(Serial Tunneling) 피어 이름이 닫힌 이유는 무엇입니까?

A. 교환된 데이터가 없으므로 STUN 피어 이름이 종료되었습니다.

- 직접 캡슐화를 사용하는 경우 인터페이스가 다운됩니다.
- IP 캡슐화를 사용하는 경우 IP 연결이 없거나 두 디바이스가 파이프를 통해 데이터를 전송하려고 시도하지 않았기 때문에 두 피어 간의 IP 연결이 작동하지 않습니다.

Q. 서로 다른 STUN(Serial Tunneling) 그룹이 사용되는 이유와 시기는 언제입니까?

A. 다른 STUN 그룹을 사용하여 동일한 주소를 가진 컨트롤러가 있는 FAP(프런트엔드 프로세서)와 트래픽을 구별합니다.

Q. 인터페이스에서 STUN(Serial Tunneling) 캡슐화를 구성한 후 이 기능을 어떻게 제거합니까????No stun 캡슐화???명령이 작동하지 않습니다.

A. 인터페이스를 기본 캡슐화로 다시 설정하는 hdlc 캡슐화 명령을 실행합니다.

Q. STUN(Serial Tunneling) 인터페이스를 유지하기 위해 RTS(Request To Send) 및

DTR(Data Terminal Ready)을 함께 묶기 위해 분리 박스를 사용해야 하는 이유는 무엇입니까?

A. 새로운 반이중 NRZI(Nonduplex Nonreturn to zero inverted)가 없는 경우 STUN은 전이중만 지원 합니다.이 규칙에 의해???전이중???RTS 및 CTS(Clear To Send)가 항상 높음을 의미합니다.RTS 및 DTR 핀을 함께 시작하면 RTS가 항상 높아집니다.

Q. STUN(Serial Tunneling) 트래픽의 우선 순위는 어떻게 해야 합니까?

A. 아래와 같이 Cisco IOS Software Release 9.1 이상에 대해 STUN 트래픽의 우선순위를 지정합니다.

- 간단한 직렬 캡슐화를 위해 아래 절차를 사용하십시오.다음 명령을 실행합니다.

```
priority-list x stun {high|medium|normal|low}
address stun_group controller_address
!--- The above command is entered on one line.
```

출력 인터페이스에 우선순위 그룹을 할당합니다.

- 이제 TCP 캡슐화의 경우 이전 소프트웨어와 마찬가지로, 포트 1개가 아닌 아래에 나열된 4개의 포트가 있습니다.

```
1994 : high priority
1990 : medium priority
1991 : normal priority
1992 : low priority
```

따라서 트래픽의 우선 순위를 지정하려면 먼저 STUN 포트를 코딩한 다음 **priority-list** 명령을 사용하여 우선 순위를 할당합니다.예를 들어 아래와 같이 컨트롤러 주소 C1을 사용하여 인터페이스 **직렬 1**에서 STUN에 대한 우선순위 목록을 설정합니다.

```
priority-list 1 protocol ip high tcp 1994
priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990
priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991
priority-list 1 protocol ip low tcp 1992
priority-list 1 stun high address 1 C1
interface s 1
encapsulation stun
stun group 1
stun route address C1 tcp 131.108.64.250
local-ack priority
!--- The above command is entered on one line.
```

```
interface serial 2
priority-group 1
!--- Note: This is the WAN interface.
```

참고: **priority-group** 문은 STUN 트래픽이 터널링되는 WAN 인터페이스에 적용되며 STUN 인터페이스 자체에 적용되지 않습니다.

Q. STUN(Serial Tunneling)이 SMDS(Switched Multibiit Data Service), Frame Relay 또는 X.25 클라우드에서 작동할 수 있습니까?

A. TCP 캡슐화를 사용하는 경우 예.캡슐화 후 패킷은 일반 IP 패킷과 동일하며 X.25, 프레임 릴레이 또는 SMDS를 통해 일반 IP 트래픽으로 라우팅됩니다.

Q. 고속 스위칭에 비해 56kbps 링크 간 느린 스위칭이 권장되는 이유는 무엇입니까?

A. 대부분의 경우 고속 스위칭은 56kbps 링크에 비해 패킷을 너무 빠르게 출력 대기열에 넣으며 출력 버퍼를 할당할 수 없으면 패킷이 삭제됩니다. 패킷이 삭제되면 TCP는 패킷을 재전송하려고 시도합니다. 이 경우 많은 CPU 사이클을 사용합니다. 따라서 56kbps 이상의 링크가 있으면 고속 스위칭을 끄는 것이 좋습니다.

Q. debug stun packet 명령의 출력에서 SDI 및 NDI는 무엇을 의미합니까?

A. SDI(Serial Data Input) 및 NDI(Network Data Input)[의](#) 의미를 보려면 디버그 [패킷 명령](#)에서 SDI 및 NDI 설명을 참조하십시오.

[관련 정보](#)

- [Technical Support - Cisco Systems](#)