

# 비균등원가 부하 공유에서 CEF 가중치 분배 이해

## 목차

[소개](#)

[사전 요구 사항](#)

[요구 사항](#)

[사용되는 구성 요소](#)

[UCMP 개요](#)

[초기 컨피그레이션](#)

[메트릭 가중치/로드](#)

[UCMP 분산 결정](#)

[가중치 이해](#)

[가중치 값 결정](#)

[무게](#)

[정규화된 가중치](#)

[CEF 중량/부하 비율 조작](#)

[예 1:26/5 중량/로드 비율](#)

[예 2:무게/부하 비율\(30/1\)](#)

## 소개

이 문서에서는 IOS-XR에서 Understanding, Configuring, Verify Unequal-cost multipath의 측면에 대해 설명합니다. 또한 가중치 조정의 예를 통해 대상에 대한 경로 메트릭이 링크의 부하에 미치는 영향을 보여 줍니다.

## 사전 요구 사항

이 문서에는 필수 구성 요소가 없습니다.

## 요구 사항

아래 예는 IOS-XR 6.4.1을 기반으로 합니다.

## 사용되는 구성 요소

이 문서의 정보는 특정 랩 환경의 디바이스를 토대로 작성되었습니다. 이 문서에 사용된 모든 디바이스는 초기화된(기본) 컨피그레이션으로 시작되었습니다. 현재 네트워크가 작동 중인 경우, 모든 명령어의 잠재적인 영향을 미리 숙지하시기 바랍니다.

## UCMP 개요

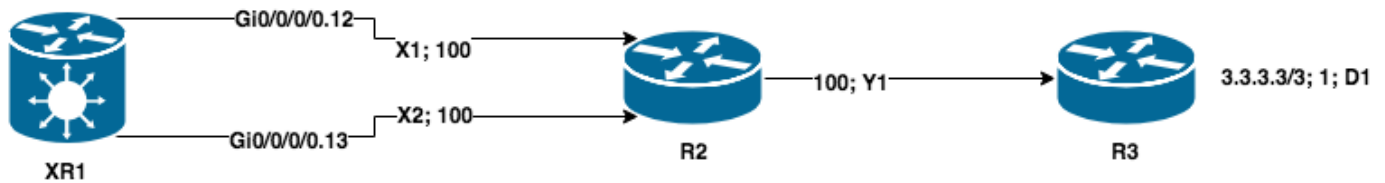
UCMP(Unequal Cost Multipath) 로드 밸런싱은 서로 다른 비용으로 여러 경로 간에 비례적으로 트래픽을 로드 밸런싱하는 기능을 제공합니다. 일반적으로 대역폭이 높은 경로는 최단 IGP 경로를 형

성하도록 IGP(Interior Gateway Protocol) 메트릭이 더 적게 구성되어 있습니다.

UCMP 로드 밸런싱이 활성화되면 프로토콜은 트래픽에 더 낮은 대역폭 경로 또는 더 높은 비용 경로를 사용할 수 있으며, 이러한 경로를 FIB(Forwarding Information Base)에 설치할 수 있습니다. 이러한 프로토콜은 여전히 FIB에서 동일한 대상에 대한 여러 경로를 설치하지만, 각 경로에는 연결된 '로드 메트릭/가중치'가 있습니다. FIB는 이 로드 메트릭/가중치를 사용하여 더 높은 대역폭 경로에서 전송해야 하는 트래픽의 양과 더 낮은 대역폭 경로에서 전송해야 하는 트래픽의 양을 결정합니다.

일반적으로 EIGRP는 UCMP 기능을 지원하는 유일한 IGP였지만, IOS-XR UCMP에서는 모든 IGP, 고정 라우팅 및 BGP에서 지원됩니다. 이 문서에서는 예제의 기반으로 OSPF를 사용하는 UCMP 기능에 대해 설명하지만, 이 정보는 IS-IS 및 기타 UCMP 지원 프로토콜에도 적용됩니다.

## 토폴로지 다이어그램



## 초기 컨피그레이션

```
XR1
!
hostname XR1
!
interface GigabitEthernet0/0/0/0.12
description TO R2
ipv4 address 12.0.0.1 255.255.255.0
encapsulation dot1q 12
!
interface GigabitEthernet0/0/0/0.13
description TO R2
ipv4 address 13.0.0.1 255.255.255.0
encapsulation dot1q 13
! router ospf 1 address-family ipv4 area 0 ! interface GigabitEthernet0/0/0/0.12      cost 100
!
  interface GigabitEthernet0/0/0/0.13
    cost 100
!
!
end
```

```
R2
!
hostname R2
!
interface Ethernet0/0.12
description TO XR1
encapsulation dot1q 12
ip address 12.0.0.2 255.255.255.0
!
interface Ethernet0/0.13
description TO XR1
encapsulation dot1q 13
ip address 13.0.0.2 255.255.255.0
```

```

!
interface Ethernet0/1
  description TO R3
  ip address 172.16.23.2 255.255.255.0
  ip ospf cost 100
!
!
router ospf 1
  network 0.0.0.0 255.255.255.255 area 0
!
end

```

```

R3
!
hostname R3
!
interface Loopback0
  description FINAL_DESTINATION
  ip address 3.3.3.3 255.255.255.255
!
interface Ethernet0/0
  description TO R2
  ip address 172.16.23.3 255.255.255.0
!
router ospf 1
  network 0.0.0.0 255.255.255.255 area 0
!
end

```

## 메트릭 가중치/로드

IOS-XR에서 대상에 대한 여러 경로를 설치할 때 대상에 특정 링크의 로드 분산을 나타내는 가중치 값이 할당됩니다. 이 값은 대상에 대한 경로 메트릭에 반비례합니다. 비용이 높을수록 가중치가 낮습니다. 이를 통해 CEF는 목적지로 라우팅할 때 링크의 로드 공유를 지능적으로 수행할 수 있습니다.

ECMP 경로가 설치되면 할당된 가중치 값이 모든 경로에 대해 항상 0으로 설정되므로 트래픽이 동일한 로드 공유 상태가 됩니다. CEF를 선택하면 각 경로에 0 가중치가 할당되었는지 확인할 수 있습니다.

```
RP/0/RP0/CPU0:XR1#show cef 3.3.3.3/32 detail
```

```

3.3.3.3/32, version 87, internal 0x1000001 0x0 (ptr 0xd689b50) [1], 0x0 (0xd820648), 0x0 (0x0)
Updated Nov 11 22:15:58.953
remote adjacency to GigabitEthernet0/0/0/0.12
Prefix Len 32, traffic index 0, precedence n/a, priority 1
gateway array (0xd6b32f8) reference count 2, flags 0x0, source rib (7), 0 backups
      [3 type 3 flags 0x8401 (0xd759758) ext 0x0 (0x0)]
LW-LDI[type=3, refc=1, ptr=0xd820648, sh-ldi=0xd759758]
gateway array update type-time 1 Nov 11 22:15:58.953
LDI Update time Nov 11 22:15:58.953
LW-LDI-TS Nov 11 22:15:58.953
  via 12.0.0.2/32, GigabitEthernet0/0/0/0.12, 4 dependencies, weight 0, class 0 [flags 0x0]
    path-idx 0 NHID 0x0 [0xe14b0a0 0x0]
    next hop 12.0.0.2/32
    remote adjacency
  via 13.0.0.2/32, GigabitEthernet0/0/0/0.13, 4 dependencies, weight 0, class 0 [flags 0x0]
    path-idx 1 NHID 0x0 [0xe14b128 0x0]
    next hop 13.0.0.2/32
    remote adjacency

```

```
Load distribution: 0 1 (refcount 3)
```

Hash	OK	Interface	Address
0	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
1	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote

## UCMP 분산 결정

UCMP를 사용하려면 먼저 XR1에서 비용을 다르게 설정하여 다음과 같이 비용을 설정합니다.

```
router ospf 1
address-family ipv4
area 0
interface Loopback0
!
interface GigabitEthernet0/0/0/0.12
cost 50
!
interface GigabitEthernet0/0/0/0.13
cost 100
!
!
end
```

```
RP/0/RP0/CPU0:XR1#show route 3.3.3.3/32
```

```
Routing entry for 3.3.3.3/32
Known via "ospf 1", distance 110, metric 151, type intra area
Installed Nov 11 22:32:48.289 for 00:00:32
Routing Descriptor Blocks
 12.0.0.2, from 3.3.3.3, via GigabitEthernet0/0/0/0.12
Route metric is 151
No advertising protos.
```

UCMP에 대한 다른 경로를 고려하려면 해당 경로가 적합한지 확인해야 합니다. IOS-XR에서는 IS-IS 및 OSPF에 대한 백분율 기준을 사용합니다. 이는 `ucmp variance <value>` router process 명령을 기반으로 합니다. 두 가지 경로는 다음과 같습니다.

경로 메트릭 1(pm1) = 151

경로 메트릭 2(pm2) = 201

루프 프리(loop free) next-hop은  $UCMP \leq (Variance * Primary Path Metric) / 100$ 을 기반으로 설치됩니다.

최악의 경로 메트릭(pm2)에 도달하기 위해 기본 경로를 확장해야 하는 비율은 151의 134%이며, 이 경우 2020이 됩니다. 이 값은 경로를 적격한 상태로 만들기 위해 구성해야 하는 정확한 차이 값입니다.

```
!
router ospf 1
ucmp variance 134
!
```

```
RP/0/RP0/CPU0:XR1#show route 3.3.3.3/32
```

```
Routing entry for 3.3.3.3/32
```



Hash	OK	Interface	Address
0	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
1	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
2	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
3	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
4	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
5	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
6	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
7	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
8	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
9	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
10	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
11	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
12	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
13	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
14	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
15	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
16	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
17	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
18	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
19	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
20	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
21	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
22	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
23	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
24	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
25	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
26	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
27	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
28	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
29	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote
30	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote

관찰할 수 있듯이 표준화된 가중치의 합은 플랫폼이 할당한 해시 버킷의 양을 나타냅니다. 이 경우 이 특정 플랫폼의 제한에 따라 32개의 해시 버킷을 초과할 수 없습니다. 기본 경로(pm1)의 가중치는 항상 4294967295로 설정되며 최대 가중치( $2^{32} - 1$ )입니다.

## 가중치 값 결정

### 무게

공식 **중량 = 최적 비용/최악 비용 \* 4294967295**로 쉽게 가중치를 계산할 수 있습니다. 예를 들어 경로 1과 경로 2의 가중치는 아래에서 계산됩니다.

Weight\_path\_1 = 항상 4294967295로 설정

Weight\_path\_2 =  $151 / 201 * 4294967295 = 3226567470$

### [스포일러](#)

참고:정밀도 상실은 부동 소수점 계산을 하는 것처럼 값을 계산할 때 발생할 수 있으며 RIB 및 FIB에 정수를 설치해야 합니다.

참고:정밀도 상실은 부동 소수점 계산을 하는 것처럼 값을 계산할 때 발생할 수 있으며 RIB 및 FIB에 정수를 설치해야 합니다.

### 정규화된 가중치

앞에서 언급했듯이, CEF 테이블 가중치 값은 플랫폼별로 해시 버킷의 양을 초과하는 값에 설치할

수 없습니다. 이는 가중치를 하드웨어로 프로그래밍하기 전에 표준화해야 하기 때문입니다. 플랫폼은 정규화된 가중치 = (경로 가중치/총 가중치) \* 최대 버킷 크기에 따라 정규식 가중치를 계산합니다. 이 예제를 기반으로 다음과 같이 계산할 수 있습니다.

$$\text{normalized\_weight\_1} = (4294967295 * 32) / (3226567396 + 4294967295) = 18$$

$$\text{normalized\_weight\_2} = (326567396 * 32) / (326567396 + 4294967295) = 13$$

### 스포일러

참고:G.C.D가 1이면 위 방법을 사용합니다. 그렇지 않으면 G.C.D ≠!입니다.1. 그러면 가중치 표준화는 결과 G.C.D를 가중치 값으로 나누어줍니다.

참고:G.C.D가 1이면 위 방법을 사용합니다. 그렇지 않으면 G.C.D ≠!입니다.1이면 정규화 가중치는 가중치 값으로 결과 G.C.D를 분할합니다.

### CEF 중량/부하 비율 조작

일부 시나리오에서는 결과 가중치/로드 분산을 위해 구성해야 하는 특정 경로 메트릭 값을 결정할 수 있습니다. 링크 비용을 변경하여 필요한 값에 도달하거나 대략적으로 도달할 때까지 적절한 경로 메트릭을 결정할 수 있습니다. 필요한 모든 무게는 정확히 가능한 것은 아니지만 필요한 분포를 대략적으로 파악할 수 있습니다.

계속하기 전에 다음 제한 사항을 고려하십시오.

- a.) 모든 중량/부하 분배가 정확히 가능한 것은 아니지만 근사값을 구할 수 있습니다.
- 나.) 해시 버킷 제한을 초과하지 마십시오.- 즉, 모든 경로 가중치의 합계가 해시 버킷을 초과할 수 없습니다. 이 경우 가중치를 정규화해야 합니다. 즉, 모든 가중치를 추가할 때 해시 버킷 제한을 초과하지 않습니다.
- 다.) ASR 9000 및 CRS-X에는 64개의 해시 버킷 제한이 있으며, XRv9000에는 32개의 해시 버킷 제한이 있습니다.
- d.) 6.4.1 이전 버전을 사용하는 경우 가중치 분포가 다르며 가중치가 가장 낮은 경로는 항상 가중치가 1로 설정되고 다른 경로는 이 경로의 배수로 설정되므로 1보다 클 수 있습니다.

### 예 1:26/5 중량/로드 비율

이전의 동일한 토폴로지에 따라 두 링크 간에 가중치가 26/5로 분배되어야 합니다.

- i). 처음에는 모든 경로(100 + 100 + 1) = 201에서 비용이 동일하게 설정됩니다.
- 2). UCMP 분산을 최대값으로 설정하면 모든 next-hop을 고려합니다.
- 3) RIB를 확인하면 XR1에서 ECMP를 수행하는 기본 상태가 표시됩니다.

```
RP/0/RP0/CPU0:XR1#show cef 3.3.3.3/32 detail
```

```
3.3.3.3/32, version 27, internal 0x1000001 0x0 (ptr 0xd3ecb50) [1], 0x0 (0xd583610), 0x0 (0x0)
Updated Nov 11 23:08:25.290
remote adjacency to GigabitEthernet0/0/0/0.12
Prefix Len 32, traffic index 0, precedence n/a, priority 1
gateway array (0xd416218) reference count 2, flags 0x0, source rib (7), 0 backups
```

```

[3 type 3 flags 0x8401 (0xd4bc6f8) ext 0x0 (0x0)]
LW-LDI[type=3, refc=1, ptr=0xd583610, sh-ldi=0xd4bc6f8]
gateway array update type-time 1 Nov 11 23:08:25.290
LDI Update time Nov 11 23:08:25.297
LW-LDI-TS Nov 11 23:08:25.297
  via 12.0.0.2/32, GigabitEthernet0/0/0/0.12, 4 dependencies, weight 4294967295, class 0 [flags
0x0]
  path-idx 0 NHID 0x0 [0xe14b1b0 0x0]
  next hop 12.0.0.2/32
  remote adjacency
  via 13.0.0.2/32, GigabitEthernet0/0/0/0.13, 4 dependencies, weight 4294967295, class 0 [flags
0x0]
  path-idx 1 NHID 0x0 [0xe14b128 0x0]
  next hop 13.0.0.2/32
  remote adjacency

Weight distribution:
slot 0, weight 4294967295, normalized_weight 1, class 0
slot 1, weight 4294967295, normalized_weight 1, class 0

Load distribution: 0 1 (refcount 3)

```

Hash	OK	Interface	Address
0	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.12	remote
1	Y	GigabitEthernet0/0/0/0.13	remote

이 예제에서는 다음 가중치를 원하는 케이스를 사용합니다.

W1 = 26(기본 최적 비용)

W2 = 5(2차 최적 비용)

이 경로에서는 비용이 이미 알고 있어야 합니다. 이 경우 참조 경로는 Gi0/0/0/0.12을 통한 경로가 됩니다. 레그 경로는 엔드 투 엔드 비용으로 미리 계산되며 이 경로에 필요한 경로 메트릭 및 가중치는 다음과 같습니다.

i).  $X1+Y1+D1 = 100 + 100 + 1 = 201$ 입니다(토폴로지의 각 링크에 첨부된 변수 참고).

2). 무게 1 = 26

3) 무게 2 = 5

4)  $pm1 = 201$ (기본 레그 경로)무게 = 26

v)  $pm2 =$  아직 알 수 없음(보조 경로)무게 = 5

가중치 계산.

pm2의 경로 메트릭:  $pm2 = (26/5) * 201 = 1045$

XR1의 링크 X2 비용 결정

$X2 = pm2 - (x2+y1+d1)$

$1045 - (100+100+1) = 844$

X2 링크에서 OSPF 비용 구성





```

21 Y GigabitEthernet0/0/0/0.12 remote
22 Y GigabitEthernet0/0/0/0.12 remote
23 Y GigabitEthernet0/0/0/0.12 remote
24 Y GigabitEthernet0/0/0/0.12 remote
25 Y GigabitEthernet0/0/0/0.12 remote
26 Y GigabitEthernet0/0/0/0.13 remote
27 Y GigabitEthernet0/0/0/0.13 remote
28 Y GigabitEthernet0/0/0/0.13 remote
29 Y GigabitEthernet0/0/0/0.13 remote
30 Y GigabitEthernet0/0/0/0.13 remote

```

## 예 2:무게/부하 비율(30/1)

전과 마찬가지로 두 XR1 인터페이스의 기본 비용은 100입니다.

W1 = 30(기본 최적 비용)

W2 = 1(2차 최적 비용)

i).  $X1+Y1+D1 = 100 + 100 + 1 = 201$ 입니다(토폴로지의 각 링크에 첨부된 변수 참고).

2). 무게 1 = 30

3) 무게 2 = 1

4)  $pm1 = 201$ (기본 레그 경로)무게 = 30

v)  $pm2 =$  아직 알 수 없음(보조 경로)무게 = 1

가중치 계산.

$pm2$ 의 경로 메트릭: $pm2 = (30/1) * 201 = 6030$

XR1의 링크 X2 비용 결정

$X2 = pm2 - (x2+y1+d1)$

$6030 - (100+100+1) = 5829$

X2 링크에서 OSPF 비용 구성

```

router ospf 1
 ucmp variance 10000
 area 0
 !
 interface GigabitEthernet0/0/0/0.13
  cost 5829

```

중량/부하 분산을 검증하면 필요한 가중치가 계산에서 예상한 대로 CEF에서 적절하게 할당되었음을 확인할 수 있습니다.

RP/0/RP0/CPU0:XR1#**show cef 3.3.3.3/32 detail**

```

3.3.3.3/32, version 40, internal 0x1000001 0x0 (ptr 0xd3ecce0) [1], 0x0 (0xd5835d8), 0x0 (0x0)
Updated Nov 11 23:31:58.207
remote adjacency to GigabitEthernet0/0/0/0.12

```

