



ライセンスの管理

ライセンス ファイルの入手とインストール

新しい Cisco Unity Connection システムを設定する場合や、ライセンスが必要な機能を追加または変更する場合は、お客様が購入された機能を有効にするためのライセンス ファイルが必要です。ライセンス ファイルを入手するには、Cisco.com で登録情報を入力します。



(注)

Cisco Unity Connection クラスタを設定する場合は、パブリッシャ サーバとサブスクリバ サーバの両方にライセンスをインストールする必要があります。

登録が完了すると、シスコがライセンス ファイルを電子メールでただちに送信します。シスコからの電子メールでは、ファイルを保存して保管しておく方法が説明されています。

登録には次の情報が必要です。

- Cisco Unity Connection サーバが備えているネットワーク インターフェイス カード (NIC) の MAC アドレス (物理アドレス)。
- プロダクト認証キー (PAK)。Cisco Unity Connection アプリケーション ソフトウェア メディア キットの背面に貼付されたステッカーに記載されています。

この項では、3つの手順について説明します。これらの手順は、記述されている順序どおりに実行してください。Cisco Unity Connection クラスタの場合は、クラスタ内の各 Connection サーバで3つの手順すべてを実行する必要があります。

Cisco Unity Connection サーバの MAC アドレスを取得する

- ステップ 1** Cisco Unified Communications オペレーティング システムの管理にログインします。
- ステップ 2** [表示 (Show)] メニューの [ネットワーク (Network)] をクリックします。
- ステップ 3** [MAC アドレス (MAC Address)] の値を、ハイフンを除いて書き留めます (たとえば、物理アドレスが 00-a1-b2-c3-d4-e5 の場合は 00a1b2c3d4e5 と記録します)。または、オンライン登録中にアクセスできるファイルに保存します。

登録してライセンス ファイルを入手する

- ステップ 1** ソフトウェア登録サイト (<http://www.cisco.com/go/license>) に移動します (URL では大文字と小文字が区別されます)。
 - ステップ 2** PAK を入力し、**[Submit]** をクリックします。
 - ステップ 3** 画面の指示に従います。
 - ステップ 4** Cisco Unity Connection ライセンス ファイルが添付された電子メールを受信します。
-

ライセンス ファイルをインストールする

- ステップ 1** Cisco Unity Connection の管理で、**[システム設定 (System Settings)]** を展開し、**[ライセンス (Licenses)]** をクリックします。
 - ステップ 2** **[ライセンス (Licenses)]** ページで、**[新規追加 (Add New)]** をクリックします。
 - ステップ 3** **[ライセンスの新規追加 (Add New License)]** ページで、**[参照 (Browse)]** をクリックし、新しいライセンス ファイルの場所を参照します。
 - ステップ 4** **[ファイルの選択]** ダイアログボックスで、ファイルの名前をダブルクリックします。
 - ステップ 5** **[ライセンスの新規追加 (Add New License)]** ページで、**[追加 (Add)]** をクリックします。
 - ステップ 6** 新しいライセンス ファイルが複数ある場合は、新しいライセンス ファイルをすべて追加するまで、**ステップ 2** ~ **ステップ 5** を繰り返します。
 - ステップ 7** **[ライセンス (Licenses)]** ページで、**ステップ 2** ~ **ステップ 5** で追加したライセンス ファイルのチェックボックスをオンにします。
 - ステップ 8** **[選択項目のインストール (Install Selected)]** をクリックします。
-