



Cisco Unity Connection クラスタのボイスメッセージポートの設定

Cisco Unity Connection クラスタ機能では、Cisco Unity Connection クラスタに設定された 2 台の Cisco Unity Connection サーバによって、ハイ アベイラビリティ Cisco Unity Connection ボイスメッセージが提供されます。

Unity Connection クラスタ機能の詳細については、『*Cluster Configuration and Administration Guide for Cisco Unity Connection Release 10.x*』

(http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/10x/cluster_administration/guide/10x_cuccagx.html) を参照してください。

この章では、Cisco Unity Connection クラスタのボイスメッセージポートの設定について説明します。次の項を参照してください。

- 「Unity Connection クラスタのボイスメッセージポートの設定」(P.8-1)
- 「Unity Connection クラスタのボイスメッセージポートの設定」(P.8-2)

Unity Connection クラスタのボイスメッセージポートの設定

Cisco Unity Connection クラスタでは、MWI の設定やメッセージ通知の送信で、どのポートがコールに応答し、どのポートが発信するかなど、ボイスメッセージポートの機能を理解する必要があります。ポートの機能に応じて、Unity Connection クラスタ内の該当するサーバに割り当てます。

応答ポート	表示名で一番小さい番号を持つ応答ポートから開始し、半分の応答ポートをサブスライバサーバに割り当て、サブスライバサーバが大部分の着信コールに応答できるようにします。残りの応答ポートをパブリックサーバに割り当てます。
発信ポート (MWI および通知用)	次に、表示名で一番小さい番号を持つ発信ポートから開始し、半分の発信ポートをプライマリサーバに割り当て、プライマリサーバが MWI や通知コールを処理できるようにします。残りの発信ポートをサブスライバサーバに割り当てます。

たとえば、6 つの応答ポートと 2 つの発信ポートを備えた 8 ポート システムは、次のように設定できます。

ポートの機能	ポートの表示名	サーバ
応答	UCM1-001	サブスクリイバ
	UCM1-002	サブスクリイバ
	UCM1-003	サブスクリイバ
	UCM1-004	パブリッシャ
	UCM1-005	パブリッシャ
	UCM1-006	パブリッシャ
発信	UCM1-007	パブリッシャ
	UCM1-008	サブスクリイバ

通常の状態では、Cisco Unity Connection クラスタは、次のようにコールを処理します。

- サブスクリイバサーバは、大半の着信コールに応答します。サブスクリイバサーバの応答ポートを利用できない場合は、パブリッシャサーバがコールに応答します。
- パブリッシャサーバは、MWI および通知に対して発信します。パブリッシャサーバの発信ポートが使用できない場合は、サブスクリイバサーバが MWI および通知に対して発信します。

Unity Connection クラスタのボイス メッセージ ポートの設定

次の手順を実行します。

Cisco Unity Connection クラスタにボイス メッセージ ポートを設定する

ステップ 1 Cisco Unity Connection Administration で、[テレフォニー統合 (Telephony Integrations)] を展開し、[ポート (Port)] を選択します。

ステップ 2 [ポートの検索 (Search Ports)] ページで、Cisco Unity Connection クラスタの最初のボイス メッセージ ポートの表示名を選択します。



注意

すべての Cisco Unity Connection サーバのすべてのポートが、[ポートの検索 (Search Ports)] ページに表示される必要があります。そうでない場合は、Cisco Unity Connection クラスタが正しく設定されていないので、正しく動作しません。

ステップ 3 [ポートの基本設定 (Port Basics)] ページの [サーバ (Server)] フィールドで、ポート機能に応じて適切な Cisco Unity Connection サーバの名前を選択します。詳細については、「[Unity Connection クラスタのボイス メッセージ ポートの設定](#)」(P.8-1) を参照してください。

ステップ 4 [保存 (Save)] を選択します。

ステップ 5 [次へ (Next)] を選択します。

ステップ 6 Cisco Unity Connection クラスタの残りすべてのボイス メッセージ ポートについて、[ステップ 3](#) ～ [ステップ 5](#) を繰り返します。
