



# CHAPTER 7

## Cisco Unified JTAPI のアラームとサービス

Cisco Unified JTAPI のアラームとサービスは、JTAPI 1.2 の仕様ではまだ公開されていないが Cisco Unified Communications Manager では使用可能な追加機能を公開するクラスとインターフェイスのセットで構成されます。開発者はこのクラスやインターフェイスを使用して新しいアプリケーションを開発したり、既存のクラスやインターフェイスを変更して新しいメソッドを作成できます。

この章では、Cisco Unified Communications Manager の実装で使用可能なアラームとサービスについて説明します。次のような構成になっています。

- 「アラーム クラスの階層」(P.7-1)
- 「アラーム インターフェイスの階層」(P.7-12)
- 「サービス トレース クラスの階層」(P.7-18)
- 「サービス トレース インターフェイスの階層」(P.7-35)
- 「トレースの実装クラスの階層」(P.7-52)

Cisco Unified JTAPI 拡張の詳細については、第 6 章「Cisco Unified JTAPI 拡張」を参照してください。

### アラーム クラスの階層

次のクラス階層は、com.cisco.services.alarm パッケージに含まれています。

java.lang.Object

com.cisco.services.alarm.[AlarmManager](#)

com.cisco.services.alarm.[DefaultAlarm](#) (com.cisco.services.alarm.Alarm を実装)

com.cisco.services.alarm.[DefaultAlarmWriter](#) (com.cisco.services.alarm.AlarmWriter を実装)

com.cisco.services.alarm.[ParameterList](#)

### AlarmManager

AlarmManager は、Alarm オブジェクトの作成に使用します。AlarmManager は、ファシリティ名および AlarmService ホスト名とポートとともに作成されます。ファクトリにより作成されるアラームはすべて、このファシリティ名に関連付けられます。このクラスでは、システム全体で使用できる、単一の AlarmWriter への参照が維持されます。アプリケーションで、この AlarmWriter を利用できます。AlarmManager には、AlarmWriter のデフォルトの実装が用意されています。ユーザ定義の AlarmWriter を実装して、この AlarmWriter をオーバーライドすることが可能です。

**使用法 :**

```
AlarmManager alarmManager = new AlarmManager(facilityName, alarmServiceHost,
alarmServicePort, debugTrace, errorTrace);
```

Alarm は、alarmName (mnemonic)、サブファシリティ、および重大度を指定することで、ファクトリによって作成されます。Alarm は、アプリケーションのさまざまな部分での使用に備えてキャッシュしておくことができます。アラームの送信の際、アプリケーションでは、AlarmService に特定の情報を提供する変数パラメータを指定できます。

**使用法 :**

一般に、アプリケーションは、それ自体の AlarmManager インスタンスを維持しています。また、アプリケーションでは、アラームトレースが既存のトレース宛先にも送信されるように、デバッグおよびエラートレースを設定する必要があります。

Manager および Writer クラスの設定 :

```
AlarmWriter alarmWriter = new DefaultAlarmWriter(port, alarmServiceHost);
AlarmManager alarmManager = new AlarmManager("AA_IVR", alarmWriter, debugTrace,
errorTrace);
```

アラームの生成 :

サブファシリティとデフォルトの重大度でアラームを作成します。  
 Alarm alarm = alarmManager.createAlarm("HTTPSS", Alarm.INFORMATIONAL);  
 alarm.send("090T") は、ニーモニック付きでアラームを送信します。  
 alarm.send("090T", "Port is stuck", "CTIPort01") またはニーモニックおよびパラメータ付き。

## 宣言

```
public class AlarmManager
    java.lang.Object
        |
        +--com.cisco.services.alarm.AlarmManager
```



**(注)** 複数のパラメータの送信は、ParameterList を指定すれば可能です。

### メンバの概要

#### コンストラクタ

	<code>AlarmManager(String, AlarmWriter, Trace, UnconditionalTrace)</code> ファシリティに対して AlarmManager のインスタンスを作成します。
--	---

#### メソッド

Alarm	<code>createAlarm(String, int)</code> subFacility に要求された重大度の Alarm を作成します。
AlarmWriter	<code>getAlarmWriter()</code>
void	<code>setAlarmWriter(AlarmWriter)</code> アプリケーションが、この AlarmManager によって使用される AlarmWriter を、ユーザ定義の AlarmWriter でオーバーライドすることを可能にします。

---

**継承メンバの概要**

---

**クラス Object から継承したメソッド**

---

`clone()`, `equals(Object)`, `finalize()`, `getClass()`, `hashCode()`, `notify()`, `notifyAll()`, `toString()`, `wait()`, `wait()`, `wait()`

---

## コンストラクタ

**AlarmManager(String, AlarmWriter, Trace, UnconditionalTrace)**

```
public AlarmManager(java.lang.String facility,
                    com.cisco.services.alarm.AlarmWriter writer,
                    com.cisco.services.tracing.Trace debugTrace_,
                    com.cisco.services.tracing.UnconditionalTrace errorTrace_)
```

ファシリティに対して `AlarmManager` のインスタンスを作成します。アプリケーションで、`AlarmService` に `Alarm` を送信するための、この `AlarmManager` により使用される `AlarmWriter` を指定します。

## メソッド

**createAlarm(String, int)**

```
public com.cisco.services.alarm.Alarm createAlarm(java.lang.String
subfacility, int severity)
```

`subFacility` に要求された重大度の `Alarm` を作成します。

戻り値：

アラーム インターフェイスを実装するオブジェクト。

**getAlarmWriter()**

```
public com.cisco.services.alarm.AlarmWriter getAlarmWriter()
```

戻り値：

`AlarmWriter` オブジェクト。

**setAlarmWriter(AlarmWriter)**

```
public void setAlarmWriter(com.cisco.services.alarm.AlarmWriter
writer)
```

アプリケーションが、この `AlarmManager` によって使用される `AlarmWriter` を、ユーザ定義の `AlarmWriter` でオーバーライドすることを可能にします。

## AlarmWriter

`AlarmWriter` は、アラーム メッセージを受け取り、TCP リンク上にある受信側の `AlarmService` にそのメッセージを転送します。このインターフェイスは、`com.cisco.service.alarm` の実装で使用する他の `AlarmWriter` を実装するために使用できます。`DefaultAlarmWriter` は、この実装に提供されていて、`AlarmManager` から取得できます。

## 宣言

```
public interface AlarmWriter
```

## 既知の実装クラスの一覧

[DefaultAlarmWriter](#)

## メンバの概要

### メンバの概要

#### メソッド

void	<code>close()</code> AlarmWriter をクローズします。
java.lang.String	<code>getDescription()</code>
boolean	<code>getEnabled()</code>
java.lang.String	<code>getName()</code>
void	<code>send(String)</code> アラーム メッセージを AlarmService に送信します。
void	<code>setEnabled(boolean)</code> AlarmWriter を有効または無効にします。

## メソッド

### close()

```
public void close()
```

AlarmWriter をクローズします。

### getDescription()

```
public java.lang.String getDescription()
```

戻り値：

AlarmWriter の説明。

### getEnabled()

```
public boolean getEnabled()
```

戻り値：

AlarmWriter の現在の有効または無効の状態。

### getName()

```
public java.lang.String getName()
```

戻り値：

AlarmWriter の名前。

### send(String)

```
public void send(java.lang.String alarmMessage)
```

アラーム メッセージを AlarmService に送信します。

パラメータ :

the : 送信する Alarm。

### setEnabled(boolean)

```
public void setEnabled(boolean enable)
```

AlarmWriter を有効または無効にします。

パラメータ :

enable : AlarmWriter を有効または無効にします。

## DefaultAlarm

Alarm インターフェイスの実装。AlarmManager は、createAlarm() メソッドが呼び出されると、これらの Alarm を作成します。

## 宣言

```
public class DefaultAlarm implements Alarm
{
    java.lang.Object
    |
    +---com.cisco.services.alarm.DefaultAlarm
}
```

## 実装インターフェイスの一覧

[Alarm](#)

## メンバの概要

メンバの概要	
コンストラクタ	
	<a href="#">DefaultAlarm(String, String, int, AlarmWriter)</a>
メソッド	
java.lang.String	<a href="#">getFacility()</a>
int	<a href="#">getSeverity()</a>
java.lang.String	<a href="#">getSubFacility()</a>
void	<a href="#">send(String)</a> 指定されたニーモニク付きでアラームを送信します。

## メンバの概要 (続き)

void	<code>send(String, ParameterList)</code> 指定された名前とパラメータ リスト付きでアラームを送信します。
void	<code>send(String, String, String)</code> 指定された名前とパラメータ付きでアラームを送信します。

## 継承メンバの概要

インターフェイス `Alarm` から継承したフィールド

`ALERTS`, `CRITICAL`, `DEBUGGING`, `EMERGENCIES`, `ERROR`, `HIGHEST_LEVEL`, `INFORMATIONAL`, `LOWEST_LEVEL`, `NOTIFICATION`, `NO_SEVERITY`, `UNKNOWN_MNEMONIC`, `WARNING`

クラス `Object` から継承したメソッド

`clone()`, `equals(Object)`, `finalize()`, `getClass()`, `hashCode()`, `notify()`, `notifyAll()`, `toString()`, `wait()`, `wait()`, `wait()`

## コンストラクタ

**DefaultAlarm(String, String, int, AlarmWriter)**

```
public DefaultAlarm(java.lang.String facility,
    java.lang.String subFacility, int severity,
    com.cisco.services.alarm.AlarmWriter alarmWriter)
```

## メソッド

**getFacility()**

```
public java.lang.String getFacility()
```

定義:

インターフェイス `Alarm` の `getFacility`

**getSeverity()**

```
public int getSeverity()
```

定義:

インターフェイス `Alarm` の `getSeverity`

**getSubFacility()**

```
public java.lang.String getSubFacility()
```

定義:

インターフェイス `Alarm` の `getSubFacility`

**send(String)**

```
public void send(java.lang.String mnemonic)
```

指定されたニーモニック付きでアラームを送信します。

定義:

インターフェイス `Alarm` の `send`

### `send(String, ParameterList)`

```
public void send(java.lang.String mnemonic,
                 com.cisco.services.alarm.ParameterList paramList)
```

指定された名前とパラメータ リスト付きでアラームを送信します。

定義:

インターフェイス `Alarm` の `send`

### `send(String, String, String)`

```
public void send(java.lang.String mnemonic,
                 java.lang.String paramName, java.lang.String paramValue)
```

指定された名前とパラメータ付きでアラームを送信します。

定義:

インターフェイス `Alarm` の `send`

## DefaultAlarmWriter

`AlarmWriter` インターフェイスの `DefaultAlarmWriter` 実装。

`DefaultAlarmWriter` は、アラームが書き込まれる、固定サイズのキューを保持しています。アラーム サービスへのアラームの送信は、別のスレッド上で実行されます。このキューは、固定サイズです。

## 宣言

```
public class DefaultAlarmWriter implements AlarmWriter
{
    java.lang.Object
    |
    +--com.cisco.services.alarm.DefaultAlarmWriter
}
```

## 実装インターフェイスの一覧

[AlarmWriter](#)

## メンバの概要

### メンバの概要

#### コンストラクタ

`DefaultAlarmWriter(int, String)`

`AlarmService` のホスト名、ポートを指定できる `DefaultAlarmWriter` のコンストラクタ。キューサイズは50に初期化されます。

## メンバの概要 (続き)

	<code>DefaultAlarmWriter(int, String, int)</code> AlarmService のホスト名、ポートおよびキュー サイズを指定できる、DefaultAlarmWriter のコンストラクタ。
	<code>DefaultAlarmWriter(int, String, int, ConditionalTrace, UnconditionalTrace)</code> AlarmService のホスト名、ポート、キュー サイズ、デバッグトレースレベル、エラートレースレベルを指定できる、DefaultAlarmWriter のコンストラクタ。

## メソッド

void	<code>close()</code> スレッドをシャットダウンしてソケットを閉じます。
java.lang.String	<code>getDescription()</code>
boolean	<code>getEnabled()</code>
java.lang.String	<code>getName()</code>
static void	<code>main(String[])</code>
void	<code>send(String)</code> Alarm をアラーム サービスに送信します。
void	<code>setEnabled(boolean)</code> アプリケーションは、AlarmWriter を動的に有効または無効にできます。

## 継承メンバの概要

## クラス Object から継承したメソッド

`clone()`, `equals(Object)`, `finalize()`, `getClass()`, `hashCode()`, `notify()`, `notifyAll()`, `toString()`, `wait()`, `wait()`, `wait()`

## コンストラクタ

**DefaultAlarmWriter(int, String)**

```
public DefaultAlarmWriter(int port,
    java.lang.String alarmServiceName)
    throws UnknownHostException
```

AlarmService のホスト名、ポートを指定できる、DefaultAlarmWriter のコンストラクタ。キュー サイズは 50 になります。AlarmService は、このポートで Alarm メッセージを受信します。

パラメータ :

port : アラーム サービスがアラームを受信するポート。

alarmServiceName : アラーム サービスを所有するマシンのホスト名。

例外 :

`java.net.UnknownHostException`

**DefaultAlarmWriter(int, String, int)**

```
public DefaultAlarmWriter(int port,
    java.lang.String alarmServiceName, int queueSize)
    throws UnknownHostException
```



AlarmService のホスト名、ポート、キュー サイズ、デバッグ トレース レベル、エラー トレース レベルを指定できる、DefaultAlarmWriter のコンストラクタ。AlarmService は、このポートで Alarm メッセージを受信します。

パラメータ :

port : アラーム サービスがアラームを受信するポート。  
 alarmServiceName : アラーム サービスを所有するマシンのホスト名。  
 queueSize : アラーム ライターで保持されるキューのサイズ。  
 debugTrace : デバッグ トレース レベル。  
 errorTrace : エラー トレース レベル。

例外 :

java.net.UnknownHostException

### DefaultAlarmWriter(int, String, int, ConditionalTrace, UnconditionalTrace)

```
public DefaultAlarmWriter(int port,
    java.lang.String alarmServiceName, int queueSize,
    com.cisco.services.tracing.ConditionalTrace debugTrace_,
    com.cisco.services.tracing.UnconditionalTrace errorTrace_)
    throws UnknownHostException
```

AlarmService のホスト名、ポートおよびキュー サイズを指定できる、DefaultAlarmWriter のコンストラクタ。AlarmService は、このポートで Alarm メッセージを受信します。

パラメータ :

port : アラーム サービスがアラームを受信するポート。  
 alarmServiceName : アラーム サービスを所有するマシンのホスト名。  
 queueSize : アラーム ライターで保持されるキューのサイズ。

例外 :

java.net.UnknownHostException

## メソッド

### close()

```
public void close()
```

送信スレッドをシャットダウンし、ソケットをクローズします。

定義 :

インターフェイス [AlarmWriter](#) の [close](#)

### getDescription()

```
public java.lang.String getDescription()
```

定義 :

インターフェイス [AlarmWriter](#) の [getDescription](#)

戻り値 :

AlarmWriter の簡単な説明。

**getEnabled()**

```
public boolean getEnabled()
```

定義:

インターフェイス `AlarmWriter` の `getEnabled`

戻り値:

`AlarmWriter` の有効状態。

**getName()**

```
public java.lang.String getName()
```

定義:

インターフェイス `AlarmWriter` の `getName`

戻り値:

`AlarmWriter` の名前。

**main(String[])**

```
public static void main(java.lang.String[] args)
```

**send(String)**

```
public void send(java.lang.String alarmMessage)
```

`Alarm` をアラーム サービスに送信します。

定義:

インターフェイス `AlarmWriter` の `send`

**setEnabled(boolean)**

```
public void setEnabled(boolean enable)
```

アプリケーションは、`AlarmWriter` を動的に有効または無効にできます。

定義:

インターフェイス `AlarmWriter` の `setEnabled`

## ParameterList

`ParameterList` は、追加の（かつオプションの）ユーザ定義パラメータを `AlarmService` に送るのに使用される、名前と値のペアのリストです。これらのパラメータには、`Alarm` の詳細を保持できます。

たとえば、`LowResourceAlarm` には、次のように、どのリソースが低レベルであるかをサービスに通知するパラメータを保持できます。

```
name="CPUUsage"
value="0.9"
```

これらのパラメータはユーザ定義可能ですが、事前に `AlarmService` カタログに定義しておく必要があります。

## 宣言

```
public class ParameterList

    java.lang.Object
        |
        +--com.cisco.services.alarm.ParameterList
```

## メンバの概要

### メンバの概要

#### コンストラクタ

	<code>ParameterList()</code> ParameterList のデフォルト コンストラクタ。
	<code>ParameterList(String, String)</code> 名前と値のペアを持つコンストラクタ。

#### メソッド

void	<code>addParameter(String, String)</code> 名前と値のペア (パラメータ) をリストに追加するメソッド。
java.lang.String[]	<code>getParameterNames()</code> パラメータの値を取得します。
java.lang.String	<code>getParameterValue(String)</code> パラメータの値を取得します。
void	<code>removeAllParameters()</code> リストにあるすべてのパラメータを除去します。
void	<code>removeParameter(String)</code> 特定のパラメータを除去します (リストにある場合)。
java.lang.String	<code>toString()</code>

### 継承メンバの概要

#### クラス Object から継承したメソッド

`clone()`, `equals(Object)`, `finalize()`, `getClass()`, `hashCode()`, `notify()`, `notifyAll()`, `wait()`, `wait()`, `wait()`

## コンストラクタ

### ParameterList()

```
public ParameterList()
```

ParameterList のデフォルト コンストラクタ。

### ParameterList(String, String)

```
public ParameterList(java.lang.String name,
    java.lang.String value)
```

名前と値のペアを持つコンストラクタ。

## メソッド

### **addParameter(String, String)**

```
public void addParameter(java.lang.String name,
    java.lang.String value)
```

名前と値のペア（パラメータ）をリストに追加するメソッド。

### **getParameterNames()**

```
public java.lang.String[] getParameterNames()
```

リストのパラメータ名を取得します。

戻り値：

パラメータの配列。

### **getParameterValue(String)**

```
public java.lang.String getParameterValue(java.lang.String
    parameterName)
```

パラメータの値を取得します。

戻り値：

パラメータの値。

### **removeAllParameters()**

```
public void removeAllParameters()
```

リストにあるすべてのパラメータを除去します。

### **removeParameter(String)**

```
public void removeParameter(java.lang.String parameterName)
```

特定のパラメータを除去します（リストにある場合）。

### **toString()**

```
public java.lang.String toString()
```

オーバーライド：

クラス Object 内の toString

## アラーム インターフェイスの階層

次のインターフェイス階層は、com.cisco.services.alarm パッケージに含まれています。

com.cisco.services.alarm.[Alarm](#)

com.cisco.services.alarm.[AlarmWriter](#)

# Alarm

Alarm インターフェイスは、Alarm の定義に使用します。アラームには、アラーム サービスにより認識されるために、次に示す DTD を使用した XML 表現に遵守する必要があります。アプリケーションでは、このインターフェイスを実装するかまたは AlarmFactory を使用して、正しいフォーマットの Alarm を生成できます。Alarm は AlarmService に送られる仕様であり、AlarmService は Alarm に基づいて必要な動作を実行します。この仕様を使用して、AlarmService はカタログで利用可能な定義にアクセスします。このカタログは、Alarm について適切な動作を実行する Alarm 関数を必要とするユーザによって維持されます。Alarm に指定した重大度は、カタログ内にあるこの Alarm に関連付けられた重大度をオーバーライドできます。Alarm に重大度を指定しない場合、カタログ重大度が使用されます。

アラームの重大度は、Syslog から取得され、次のように定義されます。

- 0 = EMERGENCIES、システム使用不可
- 1 = ALERTS、ただちに処置が必要
- 2 = CRITICAL、重大な状態
- 3 = ERROR、エラー状態
- 4 = WARNING、警告状態
- 5 = NOTIFICATION、動作は通常であるが重大な状態
- 6 = INFORMATIONAL、情報メッセージだけ
- 7 = DEBUGGING、デバッグ用メッセージ

## 宣言

```
public interface Alarm
```

## 既知の実装クラスの一覧

[DefaultAlarm](#)

## メンバの概要

メンバの概要	
フィールド	
static int	<p><b>ALERTS</b></p> <p>アプリケーションはタスクの作業を継続できるが、すべての機能が動作可能なわけではない（リストの 1 つ以上のデバイスがアクセス不能であるが、他はアクセス可能）。</p> <p>Syslog 重大度 = 1</p>
static int	<p><b>CRITICAL</b></p> <p>重大な障害であり、アプリケーションはこの障害が原因で要求されたタスクを達成できない。たとえば、アプリケーションが、データベースを開いてデバイス リストを読むことができない。</p> <p>Syslog 重大度 = 2</p>
static int	<p><b>DEBUGGING</b></p> <p>エラーまたはプロセスの状態に関する詳細な情報で、DEBUG モードが有効になっているときだけに生成される。</p> <p>Syslog 重大度 = 7</p>

## Alarm

## メンバの概要 (続き)

static int	<b>EMERGENCIES</b> 緊急状態であり、システムのシャットダウンが必要。 Syslog 重大度 = 0
static int	<b>ERROR</b> 何らかのエラーの状態が発生し、ユーザは、この障害の性質を理解する必要がある。 Syslog 重大度 = 3
static int	<b>HIGHEST_LEVEL</b> 最高位のトレース レベルであり、現在は、トレース レベル 7 の DEBUGGING。
static int	<b>INFORMATIONAL</b> エラー、警告、監査、またはデバッグに関係しない形式の情報。 Syslog 重大度 = 6
static int	<b>LOWEST_LEVEL</b> 最低位のトレース レベルであり、現在は、トレース レベル 0 の EMERGENCIES。
static int	<b>NO_SEVERITY</b> 重大度のない Alarm の生成には、アプリケーションでこのレベルを設定できる。
static int	<b>NOTIFICATION</b> NOTIFICATION は正常であるが、重大な状態を示す。 Syslog 重大度 = 5
static java.lang.String	<b>UNKNOWN_MNEMONIC</b> Alarm の送信の際、ニーモニックが設定されていない場合に使用される文字列。
static int	<b>WARNING</b> なんらかの問題が存在するが、アプリケーションのタスクの実行が妨げられてはいないという警告。 Syslog 重大度 = 4

## メソッド

java.lang.String	<b>getFacility()</b>
int	<b>getSeverity()</b>
java.lang.String	<b>getSubFacility()</b>
void	<b>send(String)</b> 指定されたニーモニック付きで Alarm を送信します。
void	<b>send(String, ParameterList)</b> 指定されたニーモニックとパラメータ リスト付きで Alarm を送信します。
void	<b>send(String, String, String)</b> 指定されたニーモニックと 1 つのパラメータ付きでアラームを送信します。

## フィールド

## ALERTS

```
public static final int ALERTS
```

アプリケーションはタスクの作業を継続できるが、すべての機能が動作可能なわけではない (リストの 1 つ以上のデバイスがアクセス不能であるが、他はアクセス可能)。

Syslog 重大度 = 1

## CRITICAL

```
public static final int CRITICAL
```

重大な障害であり、アプリケーションはこの障害が原因で要求されたタスクを達成できない。たとえば、アプリケーションが、データベースを開いてデバイス リストを読むことができない。  
Syslog 重大度 = 2

## DEBUGGING

```
public static final int DEBUGGING
```

エラーまたはプロセスの状態に関する詳細な情報で、DEBUG モードが有効になっているときに生成される。

Syslog 重大度 = 7

## EMERGENCIES

```
public static final int EMERGENCIES
```

緊急状態であり、システムのシャットダウンが必要。  
Syslog 重大度 = 0

## ERROR

```
public static final int ERROR
```

何らかのエラーの状態が発生し、ユーザは、この障害の性質を理解する必要がある。  
Syslog 重大度 = 3

## HIGHEST\_LEVEL

```
public static final int HIGHEST_LEVEL
```

最高位のトレース レベルであり、現在は、トレース レベル 7 の DEBUGGING。

## INFORMATIONAL

```
public static final int INFORMATIONAL
```

エラー、警告、監査、またはデバッグに関係しない形式の情報。  
Syslog 重大度 = 6

## LOWEST\_LEVEL

```
public static final int LOWEST_LEVEL
```

最低位のトレース レベルであり、現在は、トレース レベル 0 の EMERGENCIES。

## NO\_SEVERITY

```
public static final int NO_SEVERITY
```

重大度のない Alarm の生成には、アプリケーションでこのレベルを設定できる。注意：これは、アプリケーションで、カタログにあるアラームに関連する重大度を AlarmService に使用させる場合だけを想定しています。

## NOTIFICATION

```
public static final int NOTIFICATION
```

NOTIFICATION は正常であるが、重大な状態を示す。

Syslog 重大度 = 5

**UNKNOWN\_MNEMONIC**

```
public static final java.lang.String UNKNOWN_MNEMONIC
```

Alarm の送信の際、ニーモニックが設定されていない場合に使用される文字列。

**WARNING**

```
public static final int WARNING
```

なんらかの問題が存在するが、アプリケーションのタスクの実行が妨げられてはいないという警告。

Syslog 重大度 = 4

**メソッド****getFacility()**

```
public java.lang.String getFacility()
```

戻り値：

この Alarm のファシリティ名。

**getSeverity()**

```
public int getSeverity()
```

戻り値：

アラームの重大度。[0-7] の範囲の整数。

**getSubFacility()**

```
public java.lang.String getSubFacility()
```

戻り値：

この Alarm のサブファシリティ。

**send(String)**

```
public void send(java.lang.String mnemonic)
```

指定されたニーモニック付きで Alarm を送信します。null または空文字列が渡された場合、ニーモニック UNK が送信されます。

**send(String, ParameterList)**

```
public void send(java.lang.String mnemonic,
    com.cisco.services.alarm.ParameterList parameterList)
```

指定されたニーモニックとパラメータ リスト付きで Alarm を送信します。

**send(String, String, String)**

```
public void send(java.lang.String mnemonic,
    java.lang.String parameterName, java.lang.String parameterValue)
```

指定されたニーモニックと 1 つのパラメータ付きでアラームを送信します。



# AlarmWriter

AlarmWriter は、アラーム メッセージを受け取り、TCP リンク上にある受信側の AlarmService にそのメッセージを転送します。このインターフェイスは、`com.cisco.service.alarm` の実装で使用する他の AlarmWriter を実装するために使用できます。DefaultAlarmWriter は、この実装に提供されていて、AlarmManager から取得できます。

## 宣言

```
public interface AlarmWriter
```

## 既知の実装クラスの一覧

[DefaultAlarmWriter](#)

## メンバの概要

### メンバの概要

#### メソッド

void	<code>close()</code> AlarmWriter をクローズします。
java.lang.String	<code>getDescription()</code>
boolean	<code>getEnabled()</code>
java.lang.String	<code>getName()</code>
void	<code>send(String)</code> アラーム メッセージを AlarmService に送信します。
void	<code>setEnabled(boolean)</code> AlarmWriter を有効または無効にします。

## メソッド

### close()

```
public void close()
```

AlarmWriter をクローズします。

### getDescription()

```
public java.lang.String getDescription()
```

戻り値：

AlarmWriter の説明。

### getEnabled()

```
public boolean getEnabled()
```

戻り値 :

AlarmWriter の現在の有効または無効の状態。

### getName()

```
public java.lang.String getName()
```

戻り値 :

AlarmWriter の名前。

### send(String)

```
public void send(java.lang.String alarmMessage)
```

アラーム メッセージを AlarmService に送信します。

パラメータ :

the : 送信する Alarm。

### setEnabled(boolean)

```
public void setEnabled(boolean enable)
```

AlarmWriter を有効または無効にします。

パラメータ :

enable : AlarmWriter を有効または無効にします。

## サービス トレース クラスの階層

次のクラス階層は、com.cisco.services.tracing パッケージに含まれています。

java.lang.Object

com.cisco.services.tracing.[BaseTraceWriter](#) (com.cisco.services.tracing.TraceWriter を実装)

com.cisco.services.tracing.[ConsoleTraceWriter](#)

com.cisco.services.tracing.[LogFileTraceWriter](#)

com.cisco.services.tracing.[OutputStreamTraceWriter](#)

com.cisco.services.tracing.[SyslogTraceWriter](#)

com.cisco.services.tracing.[TraceManagerFactory](#)

## BaseTraceWriter

この抽象クラスは、デフォルトで非出力の TraceWriter を TraceWriterManager に提供するのに有効です。トレースする機能をさまざまなストリームに提供するには、このクラスを拡張する必要があります。拡張側のクラスによって、doPrintln () メソッドを実装する必要があります。

### 宣言

```
public abstract class BaseTraceWriter implements TraceWriter
```

```

java.lang.Object
|
+--com.cisco.services.tracing.BaseTraceWriter

```

## 実装インターフェイスの一覧

[TraceWriter](#)

## 直系の既知のサブクラス

[ConsoleTraceWriter](#), [LogFileTraceWriter](#), [OutputStreamTraceWriter](#), [SyslogTraceWriter](#)

## メンバの概要

### メンバの概要

#### コンストラクタ

protected	<a href="#">BaseTraceWriter(int[], String, String)</a> Trace.LOWEST_LEVEL および Trace.HIGHEST_LEVEL の範囲を超えた traceLevels 配列に渡された、トレース レベル付き BaseTraceWriter は、無視されます。
protected	<a href="#">BaseTraceWriter(int, String, String)</a> maxTraceLevel までのすべてのレベルをトレースする BaseTraceWriter。トレース レベルは、[Trace.HIGHEST_LEVEL, Trace.LOWEST_LEVEL] の範囲に維持されます。
protected	<a href="#">BaseTraceWriter(String, String)</a> 重大度レベルが Trace.LOWEST_LEVEL である最低レベルのメッセージだけをトレースする BaseTraceWriter。

#### メソッド

void	<a href="#">close()</a>
protected void	<a href="#">doClose()</a>
protected void	<a href="#">doFlush()</a>
protected abstract void	<a href="#">doPrintln(String, int)</a> 特定のトレース機能を実現するために、BaseTraceWriter を拡張するさまざまな TraceWriter に実装する必要があります。
void	<a href="#">flush()</a>
java.lang.String	<a href="#">getDescription()</a>
boolean	<a href="#">getEnabled()</a>
java.lang.String	<a href="#">getName()</a>
int[]	<a href="#">getTraceLevels()</a>
void	<a href="#">println(String, int)</a>
void	<a href="#">setTraceLevels(int[])</a>
java.lang.String	<a href="#">toString()</a>

## 継承メンバの概要

### クラス Object から継承したメソッド

`clone()`, `equals(Object)`, `finalize()`, `getClass()`, `hashCode()`, `notify()`, `notifyAll()`,  
`wait()`, `wait()`, `wait()`

## コンストラクタ

### BaseTraceWriter(int[], String, String)

```
protected BaseTraceWriter(int[] traceLevels,
    java.lang.String name, java.lang.String description)
```

Trace.LOWEST\_LEVEL および Trace.HIGHEST\_LEVEL の範囲を超えた traceLevels 配列に渡された、トレース レベル付き BaseTraceWriter は、無視されます。

パラメータ :

traceLevels : トレース レベルの配列。

関連項目 :

[Trace](#)

### BaseTraceWriter(int, String, String)

```
protected BaseTraceWriter(int maxTraceLevel,
    java.lang.String name, java.lang.String description)
```

maxTraceLevel までのすべてのレベルをトレースする BaseTraceWriter。トレース レベルは、[Trace.HIGHEST\_LEVEL, Trace.LOWEST\_LEVEL] の範囲に維持されます。

関連項目 :

[Trace](#)

### BaseTraceWriter(String, String)

```
protected BaseTraceWriter(java.lang.String name,
    java.lang.String description)
```

重大度レベルが Trace.LOWEST\_LEVEL である最低レベルのメッセージだけをトレースする BaseTraceWriter。

関連項目 :

[Trace](#)

## メソッド

### close()

```
public final void close()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述 :

```
com.cisco.services.tracing.TraceWriter
```

この TraceWriter によって関連付けられたすべてのリソースを解放します。

定義：

インターフェイス `TraceWriter` の `close`

### **doClose()**

```
protected void doClose()
```

### **doFlush()**

```
protected void doFlush()
```

### **doPrintln(String, int)**

```
protected abstract void doPrintln(java.lang.String message,  
int messageNumber)
```

特定のトレース機能を実現するために、`BaseTraceWriter` を拡張するさまざまな `TraceWriter` に実装する必要があります。

### **flush()**

```
public final void flush()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：`com.cisco.services.tracing.TraceWriter` `println` メソッドを使用して、出力されたすべてのメッセージを強制出力します。

定義：

インターフェイス `TraceWriter` の `flush`

### **getDescription()**

```
public final java.lang.String getDescription()
```

定義：

インターフェイス `TraceWriter` の `getDescription`

### **getEnabled()**

```
public boolean getEnabled()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：`com.cisco.services.tracing.TraceWriter` `println` メソッドによって出力されるものがあるかどうかを返します。クローズされた `TraceWriter` のこのメソッドは、常に `false` を返します。

定義：

インターフェイス `TraceWriter` の `getEnabled`

### **getName()**

```
public final java.lang.String getName()
```

定義：

インターフェイス `TraceWriter` の `getName`

### **getTraceLevels()**

```
public final int[] getTraceLevels()
```

定義：

インターフェイス `TraceWriter` の `getTraceLevels`

### `println(String, int)`

```
public final void println(java.lang.String message, int severity)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：`com.cisco.services.tracing.TraceWriter`  
指定された文字列とそれに続く改行を出力します。具象 `TraceWriter` クラスでは、重大度を使用して、特定のストリームからのメッセージをブロックします。各 `TraceWriter` は、実行する必要がある最高レベルのトレースを認知しています。

定義：

インターフェイス `TraceWriter` の `println`

### `setTraceLevels(int[])`

```
public final void setTraceLevels(int[] levels)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：`com.cisco.services.tracing.TraceWriter`  
この `TraceWriter` によりトレースされるトレース レベルを設定します。

定義：

インターフェイス `TraceWriter` の `setTraceLevels`

### `toString()`

```
public final java.lang.String toString()
```

オーバーライド：

クラス `Object` 内の `toString`

## ConsoleTraceWriter

トレースするコンソール `TraceWriter` を `System.out.` に提供します。

関連項目：

[Trace](#)

## 宣言

```
public final class ConsoleTraceWriter extends BaseTraceWriter
    java.lang.Object
        |
        +--com.cisco.services.tracing.BaseTraceWriter
            |
            +--com.cisco.services.tracing.ConsoleTraceWriter
```

## 実装インターフェイスの一覧

[TraceWriter](#)

## メンバの概要

### メンバの概要

#### コンストラクタ

	<code>ConsoleTraceWriter()</code> デフォルトのコンストラクタ。すべての重大度レベルをトレースします。
	<code>ConsoleTraceWriter(int)</code> トレースする最大レベルを設定するコンストラクタ。
	<code>ConsoleTraceWriter(int[])</code> トレース レベルの配列を使用して <code>ConsoleTraceWriter</code> を構築します。 トレース レベル配列に重大度のあるトレースだけが、トレースされます。

#### メソッド

protected void	<code>doFlush()</code>
protected void	<code>doPrintln(String, int)</code>
static void	<code>main(String[])</code>

### 継承メンバの概要

#### クラス `BaseTraceWriter` から継承したメソッド

`close()`, `doClose()`, `flush()`, `getDescription()`, `getEnabled()`, `getName()`,  
`getTraceLevels()`, `println(String, int)`, `setTraceLevels(int[])`, `toString()`

#### クラス `Object` から継承したメソッド

`clone()`, `equals(Object)`, `finalize()`, `getClass()`, `hashCode()`, `notify()`, `notifyAll()`,  
`wait()`, `wait()`, `wait()`

## コンストラクタ

### `ConsoleTraceWriter()`

```
public ConsoleTraceWriter()
```

デフォルトのコンストラクタ。すべての重大度レベルをトレースします。

### `ConsoleTraceWriter(int)`

```
public ConsoleTraceWriter(int maxTraceLevel)
```

トレースする最大レベルを設定するコンストラクタ。

#### 関連項目：

[Trace](#)

### `ConsoleTraceWriter(int[])`

```
public ConsoleTraceWriter(int[] traceLevels)
```

トレース レベルの配列を使用して `ConsoleTraceWriter` を構築します。トレース レベル配列に重大度のあるトレースだけが、トレースされます。

パラメータ：

```
int : [] traceLevels
```

関連項目 :

[Trace](#)

## メソッド

### doFlush()

```
protected final void doFlush()
```

オーバーライド :

クラス [BaseTraceWriter](#) 内の [doFlush](#)

### doPrintln(String, int)

```
protected final void doPrintln(java.lang.String message,
int messageNumber)
```

次のクラスからコピーされた記述 : [com.cisco.services.tracing.BaseTraceWriter](#)

特定のトレース機能を実現するために、[BaseTraceWriter](#) を拡張するさまざまな [TraceWriter](#) に実装する必要があります。

オーバーライド :

クラス [BaseTraceWriter](#) 内の [doPrintln](#)

### main(String[])

```
public static void main(java.lang.String[] args)
```

# LogFileTraceWriter

このクラスは、[BaseTraceWriter](#) クラスを拡張します。ログ ファイルのセットに書き込みを行い、各ログ ファイルに指定された容量が満たされると、そのログ ファイルを指定のディレクトリに保存し、順番に次のファイルに書き込む [TraceWriter](#) が実装されます。

各ログ ファイルは、[CurrentFile](#)、[FileNameBase](#)、および [FileExtension](#) の 3 つのプロパティによって制御されるパターンに基づいて命名されます。[CurrentFile](#) プロパティは、序数でどのログ ファイルに現在書き込みが行われているのかを、[FileNameBase](#) プロパティは、各ログ ファイル名のプレフィックスを、また [FileExtension](#) プロパティは、「txt」などのサフィックスを決定します。これらのプロパティをもとに、ログ ファイルには **FileNameBase LeadingZeroPadding**

[CurrentFile.FileExtension](#) という名前が割り当てられます。[CurrentFile](#) プロパティは、1 から [MaxFiles](#) プロパティまでの値を取ります。[CurrentFile](#) プロパティは、文字列に変換されると、[MaxFiles](#) および [CurrentFile](#) プロパティの値に応じて、先行するゼロでパディングされます。インデックス ファイルが、最後に書き込まれたファイルのインデックスを記録しています。[logFileWriter](#) が (アプリケーションがリスタートされた場合などで) 再作成されると、最後の書き込みインデックスに続いて新規ファイルが作成されます。

ログ ファイルの保管場所は、[path](#)、[dirNameBase](#)、および [useSameDir](#) により決定されます。[path](#) を指定しない場合、デフォルトとして、現在のパスが使用されます。[dirNameBase](#) を指定しない場合、パスにログ ファイルが書き込まれます。[LogFileTraceWriter](#) インスタンスが作成されるたびに、[useSameDir](#) が `true` であるか `false` であるかに従って、ログ ファイルが同じディレクトリまたは



新規のディレクトリに書き込まれます。毎回新規のディレクトリが作成される場合、ディレクトリ名は、dirNameBase および「\_」の後に番号が付いた名前になります。番号は、パスにある同じ dirNameBase のディレクトリに関連付けられた最大数よりも 1 大きい数です。パスの指定には、「/」または「¥¥」は使用できますが、「¥」は使用できません。

LogFileTraceWriter は、現在のログ ファイルに書き込まれたバイト数を記録しています。この数が LogFileTraceWriter.ROLLOVER\_THRESHOLD バイトに到達すると次のファイルにログが書き込まれます。次のファイルは CurrentFile が MaxFiles に等しくない場合は CurrentFile + 1、または CurrentFile が MaxFiles に等しい場合は 1 です。



(注)

このクラスのすべてのプロパティは、コンストラクタに指定されます。これを動的に変更する方法はありません。**Caveat** : LogFileTraceWriter の 2 つのインスタンスが、同じ path と dirNameBase で作成され、useSameDir が true である場合、この 2 つは同じファイルに書き込まれる可能性があります。

### 例

次のコードでは、「MyLog01.log」から「MyLog12.log」のログ ファイルを作成する、LogFileTraceWriter をインスタンス化しています。各ファイルが、およそ 100K バイトのサイズまで大きくなると、次のファイルが作成されます。

LogFileTraceWriter out = new LogFileTraceWriter ("MyLog", "log", 12, 100 \* 1024 ); と指定すると、ログ ファイルの TraceWriter が作成され、Mylog01.log から Mylog12.log までの 12 ファイルに、順番に 100K バイト分のトレースが書き込まれます。デフォルトでは、トレースは HIGHEST\_LEVEL に設定されます。

### 例

次のコードでは、パス「c:/LogFiles」のサブディレクトリ「Run」にログ ファイルを保存する LogFileTraceWriter を構築します。ファイルは、MyLogXX.log. と命名されます。順に保存するファイル数は 12 で、サイズは 100 KB です。アプリケーションの各インスタンスで同じディレクトリを使用します。

```
LogFileTraceWriter out = new LogFileTraceWriter ("c:/logFiles", "Run", "MyLog", "log", 12,
100*1024, true);
```

### 関連項目 :

[Trace](#)

## 宣言

```
public final class LogFileTraceWriter extends BaseTraceWriter

java.lang.Object
|
+--com.cisco.services.tracing.BaseTraceWriter
|
+--com.cisco.services.tracing.LogFileTraceWriter
```

## 実装インターフェイスの一覧

[TraceWriter](#)

## メンバの概要

メンバの概要	
<b>フィールド</b>	
static java.lang.String	DEFAULT_FILE_NAME_BASE
static java.lang.String	DEFAULT_FILE_NAME_EXTENSION
static char	DIR_BASE_NAME_NUM_SEPERATOR
static int	MIN_FILE_SIZE
static int	MIN_FILES
static int	ROLLOVER_THRESHOLD
<b>コンストラクタ</b>	
	LogFileTraceWriter(String, String, int, int) すべてのレベルのトレースに、任意の数のファイルを順に処理する LogFileTraceWriter のデフォルトのコンストラクタ。
	LogFileTraceWriter(String, String, String, String, int, int, boolean) すべてのレベルのトレースに、任意の数のファイルを順に処理する LogFileTraceWriter のデフォルトのコンストラクタ。
	LogFileTraceWriter(String, String, String, String, int, int, int, boolean) 任意の数のファイルを順に処理し、指定のディレクトリに保存する LogFileTraceWriter を構築します。
<b>メソッド</b>	
protected void	doClose() この OutputStream をクローズします。
protected void	doFlush()
protected void	doPrintln(String, int)
int	getCurrentFile() CurrentFile プロパティ。
java.lang.String	getFileExtension() FileExtension プロパティ。
java.lang.String	getFileNameBase() FileNameBase プロパティ。
java.lang.String	getHeader() 各ログ ファイルの先頭に書き込まれるヘッダー文字列を取得します。
int	getMaxFiles() MaxFiles プロパティ。
int	getMaxFileSize() MaxFileSize プロパティ。
void	setHeader(String) 各ファイルの先頭に書き込まれるヘッダー定数を設定します。トレースの書き込みは、ヘッダーが書き込まれた次の行から継続されます。setHeader がファイル出力の開始後に呼び出された場合、次に書き込まれるファイルから有効になります。

---

## 継承メンバの概要

---

### クラス `BaseTraceWriter` から継承したメソッド

---

```
close(), doClose(), flush(), getDescription(), getEnabled(), getName(),  
getTraceLevels(), println(String, int), setTraceLevels(int[]), toString()
```

---

### クラス `Object` から継承したメソッド

---

```
clone(), equals(Object), finalize(), getClass(), hashCode(), notify(), notifyAll(),  
wait(), wait(), wait()
```

---

## フィールド

### `DEFAULT_FILE_NAME_BASE`

```
public static final java.lang.String DEFAULT_FILE_NAME_BASE
```

### `DEFAULT_FILE_NAME_EXTENSION`

```
public static final java.lang.String DEFAULT_FILE_NAME_EXTENSION
```

### `DIR_BASE_NAME_NUM_SEPERATOR`

```
public static final char DIR_BASE_NAME_NUM_SEPERATOR
```

### `MIN_FILE_SIZE`

```
public static final int MIN_FILE_SIZE
```

### `MIN_FILES`

```
public static final int MIN_FILES
```

### `ROLLOVER_THRESHOLD`

```
public static final int ROLLOVER_THRESHOLD
```

## コンストラクタ

### `LogFileTraceWriter(String, String, int, int)`

```
public LogFileTraceWriter(java.lang.String fileNameBase,  
    java.lang.String fileNameExtension, int maxFiles, int maxFileSize)  
    throws IOException
```

すべてのレベルのトレースに、任意の数のファイルを順に処理する `LogFileTraceWriter` のデフォルトのコンストラクタ。path および Directory Base 名を指定しないので、ファイルは、サブディレクトリを作成せずに現行ディレクトリに書き込まれます。

例外：

```
java.io.IOException
```

**LogFileTraceWriter(String, String, String, String, int, int, boolean)**

```
public LogFileTraceWriter(java.lang.String path,
    java.lang.String dirNameBase, java.lang.String fileNameBase,
    java.lang.String fileNameExtension, int maxFiles, int maxFileSize,
    boolean useSameDir)
    throws IOException
```

すべてのレベルのトレースに、任意の数のファイルを順に処理する `LogFileTraceWriter` のデフォルトのコンストラクタ。

例外：

```
java.io.IOException
```

**LogFileTraceWriter(String, String, String, String, int, int, int, boolean)**

```
public LogFileTraceWriter(java.lang.String path,
    java.lang.String dirNameBase, java.lang.String fileNameBase,
    java.lang.String fileNameExtension, int maxFiles, int maxFileSize,
    int maxTraceLevel, boolean useSameDir)
    throws IOException
```

任意の数のファイルを順に処理し、指定のディレクトリに保存する `LogFileTraceWriter` を構築します。

例外：

```
java.io.IOException
```

## メソッド

**doClose()**

```
protected void doClose()
```

この `OutputStream` をクローズします。現在オープンされているすべてのログファイルも、同様にクローズされます。

オーバーライド：

クラス `BaseTraceWriter` 内の `doClose`

**doFlush()**

```
protected void doFlush()
```

オーバーライド：

クラス `BaseTraceWriter` 内の `doFlush`

**doPrintln(String, int)**

```
protected void doPrintln(java.lang.String message,
    int messageNumber)
```

次のクラスからコピーされた記述：`com.cisco.services.tracing.BaseTraceWriter`

特定のトレース機能を実現するために、`BaseTraceWriter` を拡張するさまざまな `TraceWriter` に実装する必要があります。

オーバーライド：

クラス `BaseTraceWriter` 内の `doPrintln`

**getCurrentFile()**

```
public int getCurrentFile()
```

戻り値：

CurrentFile プロパティ。

**getFileExtension()**

```
public java.lang.String getFileExtension()
```

戻り値：

FileExtension プロパティ。

**getFileNameBase()**

```
public java.lang.String getFileNameBase()
```

戻り値：

FileNameBase プロパティ。

**getHeader()**

```
public java.lang.String getHeader()
```

各ログ ファイルの先頭に書き込まれるヘッダー文字列を取得します。

戻り値：

Header プロパティ。

**getMaxFiles()**

```
public int getMaxFiles()
```

戻り値：

MaxFiles プロパティ。

**getMaxFileSize()**

```
public int getMaxFileSize()
```

戻り値：

MaxFileSize プロパティ。

**setHeader(String)**

```
public void setHeader(java.lang.String header)
```

各ファイルの先頭に書き込まれるヘッダー一定数を設定します。トレースの書き込みは、ヘッダーが書き込まれた次の行から継続されます。setHeader がファイル出力の開始後に呼び出された場合、次に書き込まれるファイルから有効になります。

使用法：

```
tm = TraceManagerFactory.registerModule( this );  
tw = new LogFileTraceWriter ( "trace", "log", 10, 1024*1024);  
tw.setHeader ( header );  
tm.getTraceWriterManager ().addTraceWriter (tw);
```

# OutputStreamTraceWriter

OutputStreamTraceWriter は、TraceWriter の出力ストリームのラッパー クラスです。これにより、他の TraceWriter と共存可能なカスタム トレース クラスを簡単に追加できます。

## 宣言

```
public final class OutputStreamTraceWriter extends BaseTraceWriter
    java.lang.Object
        |
        +--com.cisco.services.tracing.BaseTraceWriter
            |
            +--com.cisco.services.tracing.OutputStreamTraceWriter
```

## 実装インターフェイスの一覧

[TraceWriter](#)

## メンバの概要

メンバの概要	
コンストラクタ	
	<code>OutputStreamTraceWriter(int, OutputStream)</code> オートフラッシュするデフォルトのコンストラクタ。
	<code>OutputStreamTraceWriter(int, OutputStream, boolean)</code> <code>OutputStreamTraceWriter</code> を作成します。
メソッド	
protected void	<code>doClose()</code>
protected void	<code>doFlush()</code>
protected void	<code>doPrintln(String, int)</code>
java.io.OutputStream	<code>getOutputStream()</code>

## 継承メンバの概要

### クラス `BaseTraceWriter` から継承したメソッド

`close()`, `doClose()`, `flush()`, `getDescription()`, `getEnabled()`, `getName()`, `getTraceLevels()`, `println(String, int)`, `setTraceLevels(int[])`, `toString()`

### クラス `Object` から継承したメソッド

`clone()`, `equals(Object)`, `finalize()`, `getClass()`, `hashCode()`, `notify()`, `notifyAll()`, `wait()`, `wait()`, `wait()`

## コンストラクタ

### OutputStreamTraceWriter(int, OutputStream)

```
public OutputStreamTraceWriter(int maxTraceLevel,  
    java.io.OutputStream outputStream)
```

オートフラッシュするデフォルトのコンストラクタ。

関連項目：

[Trace](#)

### OutputStreamTraceWriter(int, OutputStream, boolean)

```
public OutputStreamTraceWriter(int maxTraceLevel,  
    java.io.OutputStream outputStream, boolean autoFlush)
```

OutputStreamTraceWriter を作成します。

関連項目：

[Trace](#)

## メソッド

### doClose()

```
protected void doClose ()
```

オーバーライド：

クラス [BaseTraceWriter](#) 内の [doClose](#)

### doFlush()

```
protected void doFlush ()
```

オーバーライド：

クラス [BaseTraceWriter](#) 内の [doFlush](#)

### doPrintln(String, int)

```
protected void doPrintln(java.lang.String message,  
    int messageNumber)
```

次のクラスからコピーされた記述：[com.cisco.services.tracing.BaseTraceWriter](#)

特定のトレース機能を実現するために、BaseTraceWriter を拡張するさまざまな TraceWriter に実装する必要があります。

オーバーライド：

クラス [BaseTraceWriter](#) 内の [doPrintln](#)

### getOutputStream()

```
public java.io.OutputStream getOutputStream ()
```

戻り値：

TraceWriter に関連付けられた出力ストリーム。

# SyslogTraceWriter

SyslogTraceWriter は、BaseTraceWriter を改良したもので、トレースを syslog に送ることが可能です。Cisco の syslog 仕様では、低レベルのトレースを UDP メッセージの形式で syslog コレクタに送ります。TraceWriter では、バッファリングは行われません。SyslogTraceWriter には、println() メソッドに対して、システムで規定されているメッセージ パケット末尾の行区切りの代わりに、「¥0」を使用する点で例外があります。

## 宣言

```
public final class SyslogTraceWriter extends BaseTraceWriter

java.lang.Object
|
+--com.cisco.services.tracing.BaseTraceWriter
|
+--com.cisco.services.tracing.SyslogTraceWriter
```

## 実装インターフェイスの一覧

[TraceWriter](#)

## メンバの概要

メンバの概要	
<b>コンストラクタ</b>	
	<code>SyslogTraceWriter(int, String)</code> 最大トレース レベル INFORMATIONAL の付けられたデフォルトの SyslogTraceWriter。
	<code>SyslogTraceWriter(int, String, int)</code> 最大トレース レベルの指定された SyslogTraceWriter。
	<code>SyslogTraceWriter(int, String, int[])</code> トレース レベルの配列を指定できる SyslogTraceWriter。
<b>メソッド</b>	
void	<code>doClose()</code> ソケットをクローズします。
protected void	<code>doPrintln(String, int)</code> SyslogTraceWriter には、println() メソッドに対して、システムで規定されているメッセージ パケット末尾の行区切りの代わりに、「¥0」を使用する点で例外があります。メッセージの、「¥r」または「¥n」より後の部分は無視されます。
static void	<code>main(String[])</code>



---

**継承メンバの概要**

---

**クラス `BaseTraceWriter` から継承したメソッド**

---

`close()`, `doClose()`, `flush()`, `getDescription()`, `getEnabled()`, `getName()`,  
`getTraceLevels()`, `println(String, int)`, `setTraceLevels(int[])`, `toString()`**クラス `Object` から継承したメソッド**

---

`clone()`, `equals(Object)`, `finalize()`, `getClass()`, `hashCode()`, `notify()`, `notifyAll()`,  
`wait()`, `wait()`, `wait()`

---

## コンストラクタ

**`SyslogTraceWriter(int, String)`**

```
public SyslogTraceWriter(int port, java.lang.String collector)
```

最大トレース レベル INFORMATIONAL の付けられたデフォルトの `SyslogTraceWriter`。

**関連項目 :**[Trace](#)**`SyslogTraceWriter(int, String, int)`**

```
public SyslogTraceWriter(int port, java.lang.String collector,  
int maxTraceLevel)
```

最大トレース レベルの指定された `SyslogTraceWriter`。

**関連項目 :**[Trace](#)**`SyslogTraceWriter(int, String, int[])`**

```
public SyslogTraceWriter(int port, java.lang.String collector,  
int[] traceLevels)
```

トレース レベルの配列を指定できる `SyslogTraceWriter`。

**関連項目 :**[Trace](#)

## メソッド

**`doClose()`**

```
public void doClose()
```

ソケットをクローズします。

オーバーライド :

クラス `BaseTraceWriter` 内の `doClose`

**`doPrintln(String, int)`**

```
protected void doPrintln(java.lang.String message,
```

```
int messageNumber)
```

SyslogTraceWriter には、println() メソッドに対して、システムで規定されているメッセージバケット末尾の行区切りの代わりに、「¥0」を使用する点で例外があります。メッセージの、「¥r」または「¥n」より後の部分は無視されます。

オーバーライド：

クラス `BaseTraceWriter` 内の `doPrintln`

**main(String[])**

```
public static void main(java.lang.String[] args)
```

## TraceManagerFactory

TraceManagerFactory クラスは、アプリケーションが TraceManager オブジェクトの取得に使用するクラスです。コンストラクタに渡された TraceModule は、リストに登録されます。リストは、getModules() メソッドを使用して、列挙できます。

## 宣言

```
public class TraceManagerFactory
    java.lang.Object
    |
    +--com.cisco.services.tracing.TraceManagerFactory
```

## メンバの概要

メンバの概要	
メソッド	
static java.util.Enumeration	<code>getModules()</code> このファクトリに登録されている TraceModules の列挙を返します。
static TraceManager	<code>registerModule(TraceModule)</code> TraceManager オブジェクトのインスタンスを返します。
static TraceManager	<code>registerModule(TraceModule, String[], TraceWriterManager)</code> TraceManager オブジェクトのインスタンスを返します。
static TraceManager	<code>registerModule(TraceModule, TraceWriterManager)</code> TraceManager オブジェクトのインスタンスを返します。

継承メンバの概要	
クラス Object から継承したメソッド	
<code>clone()</code> , <code>equals(Object)</code> , <code>finalize()</code> , <code>getClass()</code> , <code>hashCode()</code> , <code>notify()</code> , <code>notifyAll()</code> , <code>toString()</code> , <code>wait()</code> , <code>wait()</code> , <code>wait()</code>	

## メソッド

### getModules()

```
public static java.util.Enumeration getModules()
```

このファクトリに登録されている TraceModules の列挙を返します。

### registerModule(TraceModule)

```
public static com.cisco.services.tracing.TraceManager
    registerModule(com.cisco.services.tracing.TraceModule module)
```

TraceManager オブジェクトのインスタンスを返します。包含される TraceWriterManager には、デフォルトの TraceWriter がありません。

### registerModule(TraceModule, String[], TraceWriterManager)

```
public static com.cisco.services.tracing.TraceManager
    registerModule(com.cisco.services.tracing.TraceModule module,
        java.lang.String[] subFacilities,
        com.cisco.services.tracing.TraceWriterManager traceWriterManager)
```

TraceManager オブジェクトのインスタンスを返します。Trace 出力は、指定された TraceWriterManager オブジェクトへリダイレクトされます。

### registerModule(TraceModule, TraceWriterManager)

```
public static com.cisco.services.tracing.TraceManager
    registerModule(com.cisco.services.tracing.TraceModule module,
        com.cisco.services.tracing.TraceWriterManager traceWriterManager)
```

TraceManager オブジェクトのインスタンスを返します。Trace 出力は、指定された TraceWriterManager オブジェクトへリダイレクトされます。

## サービス トレース インターフェイスの階層

次のインターフェイス階層は、com.cisco.services.tracing パッケージに含まれています。

com.cisco.services.tracing.Trace

com.cisco.services.tracing.ConditionalTrace

com.cisco.services.tracing.UnconditionalTrace

com.cisco.services.tracing.TraceManager

com.cisco.services.tracing.TraceModule

com.cisco.services.tracing.TraceWriter

com.cisco.services.tracing.TraceWriterManager

## Trace

Trace インターフェイスは、アプリケーションのトレースを可能にするメソッドを定義します。Trace では、Syslog Trace Logging で指定される標準トレースタイプも定義しています。Syslog では、現在 8 レベルのトレースを定義しています。メッセージの重大度は、[0-7] (0 および 7 を含む) 間

の範囲の数値で、トレース内に示されます。現在、7 が `HIGHEST_LEVEL` で、0 が `LOWEST_LEVEL` のトレースです。ここでは、トレース サブシステム上で参照される全 8 レベルを `static int` 型として事前定義しています。

次に、トレースされる重大度を示します。

- 0 = EMERGENCIES、システム使用不可
- 1 = ALERTS、ただちに処置が必要
- 2 = CRITICAL、重大な状態
- 3 = ERROR、エラー状態
- 4 = WARNING、警告状態
- 5 = NOTIFICATION、動作は通常であるが重大な状態
- 6 = INFORMATIONAL、情報メッセージだけ
- 7 = DEBUGGING、デバッグ用メッセージ

## 宣言

```
public interface Trace
```

## すべての既知のサブインターフェイス

[ConditionalTrace](#), [UnconditionalTrace](#)

## メンバの概要

### メンバの概要

#### フィールド

<code>static int</code>	<b>ALERTS</b> アプリケーションはタスクの作業を継続できるが、すべての機能が動作可能なわけではない（リストの 1 つ以上のデバイスがアクセス不能であるが、他はアクセス可能）。 Syslog 重大度 = 1
<code>static java.lang.String</code>	<b>ALERTS_TRACE_NAME</b> ALERTS トレース レベルの文字列記述子。
<code>static int</code>	<b>CRITICAL</b> 重大な障害であり、アプリケーションはこの障害が原因で要求されたタスクを達成できない。たとえば、アプリケーションが、データベースを開いてデバイス リストを読むことができない。 Syslog 重大度 = 2
<code>static java.lang.String</code>	<b>CRITICAL_TRACE_NAME</b> CRITICAL トレース レベルの文字列記述子。
<code>static int</code>	<b>DEBUGGING</b> エラーまたはプロセスの状態に関する詳細な情報で、DEBUG モードが有効になっているときだけに生成される。 Syslog 重大度 = 7
<code>static java.lang.String</code>	<b>DEBUGGING_TRACE_NAME</b> DEBUGGING トレース レベルの文字列記述子。
<code>static int</code>	<b>EMERGENCIES</b> 緊急状態であり、システムのシャットダウンが必要。 Syslog 重大度 = 0

## メンバの概要 (続き)

static java.lang.String	<a href="#">EMERGENCIES_TRACE_NAME</a> EMERGENCIES トレース レベルの文字列記述子。
static int	<a href="#">ERROR</a> 何らかのエラーの状態が発生し、ユーザは、この障害の性質を理解する必要がある。 Syslog 重大度 = 3
static java.lang.String	<a href="#">ERROR_TRACE_NAME</a> ERROR トレース レベルの文字列記述子。
static int	<a href="#">HIGHEST_LEVEL</a> 最高位のトレース レベルであり、現在は、トレース レベル 7 の DEBUGGING。
static int	<a href="#">INFORMATIONAL</a> エラー、警告、監査、またはデバッグに関係しない形式の情報。 Syslog 重大度 = 6
static java.lang.String	<a href="#">INFORMATIONAL_TRACE_NAME</a> INFORMATIONAL トレース レベルの文字列記述子。
static int	<a href="#">LOWEST_LEVEL</a> 最低位のトレース レベルであり、現在は、トレース レベル 0 の EMERGENCIES。
static int	<a href="#">NOTIFICATION</a> NOTIFICATION は正常であるが、重大な状態を示す。 Syslog 重大度 = 5
static java.lang.String	<a href="#">NOTIFICATION_TRACE_NAME</a> NOTIFICATION トレース レベルの文字列記述子。
static int	<a href="#">WARNING</a> なんらかの問題が存在するが、アプリケーションのタスクの実行が妨げられてはいないという警告。 Syslog 重大度 = 4
static java.lang.String	<a href="#">WARNING_TRACE_NAME</a> WARNING トレース レベルの文字列記述子。

## メソッド

java.lang.String	<a href="#">getName()</a> この Trace オブジェクトの名前を返します。
java.lang.String	<a href="#">getSubFacility()</a> トレースの subFacility のタイプ。
int	<a href="#">getType()</a> Syslog に指定されているトレースのタイプ。
boolean	<a href="#">isEnabled()</a> この Trace オブジェクトの状態を返します。
void	<a href="#">println(Object)</a> Object.toString() メソッドによって返された文字列を出力し、システムでの定義に従って行を終了します。
void	<a href="#">println(String)</a> Trace.print() と同じフォーマットでメッセージを出力し、システムでの定義に従って行を終了します。
void	<a href="#">println(String, Object)</a> Object.toString() メソッドによって返された文字列を出力し、システムでの定義に従って行を終了します。

## メンバの概要 (続き)

void	<code>println(String, String)</code> Trace.print() と同じフォーマットでメッセージを出力し、システムでの定義に従って行を終了します。
void	<code>setDefaultMnemonic(String)</code> このトレースに出力されるすべてのメッセージにデフォルトのニーモニックを設定します。

## フィールド

**ALERTS**

```
public static final int ALERTS
```

アプリケーションはタスクの作業を継続できるが、すべての機能が動作可能なわけではない (リストの 1 つ以上のデバイスがアクセス不能であるが、他はアクセス可能)。

Syslog 重大度 = 1

**ALERTS\_TRACE\_NAME**

```
public static final java.lang.String ALERTS_TRACE_NAME
```

ALERTS トレース レベルの文字列記述子。

**CRITICAL**

```
public static final int CRITICAL
```

重大な障害であり、アプリケーションはこの障害が原因で要求されたタスクを達成できない。たとえば、アプリケーションが、データベースを開いてデバイス リストを読むことができない。

Syslog 重大度 = 2

**CRITICAL\_TRACE\_NAME**

```
public static final java.lang.String CRITICAL_TRACE_NAME
```

CRITICAL トレース レベルの文字列記述子。

**DEBUGGING**

```
public static final int DEBUGGING
```

エラーまたはプロセスの状態に関する詳細な情報で、DEBUG モードが有効になっているときだけに生成される。

Syslog 重大度 = 7

**DEBUGGING\_TRACE\_NAME**

```
public static final java.lang.String DEBUGGING_TRACE_NAME
```

DEBUGGING トレース レベルの文字列記述子。

**EMERGENCIES**

```
public static final int EMERGENCIES
```

緊急状態であり、システムのシャットダウンが必要。

Syslog 重大度 = 0

**EMERGENCIES\_TRACE\_NAME**

```
public static final java.lang.String EMERGENCIES_TRACE_NAME
```

EMERGENCIES トレース レベルの文字列記述子。

**ERROR**

```
public static final int ERROR
```

何らかのエラーの状態が発生し、ユーザは、この障害の性質を理解する必要がある。  
Syslog 重大度 = 3

**ERROR\_TRACE\_NAME**

```
public static final java.lang.String ERROR_TRACE_NAME
```

ERROR トレース レベルの文字列記述子。

**HIGHEST\_LEVEL**

```
public static final int HIGHEST_LEVEL
```

最高位のトレース レベルであり、現在は、トレース レベル 7 の DEBUGGING。

**INFORMATIONAL**

```
public static final int INFORMATIONAL
```

エラー、警告、監査、またはデバッグに関係しない形式の情報。  
Syslog 重大度 = 6

**INFORMATIONAL\_TRACE\_NAME**

```
public static final java.lang.String INFORMATIONAL_TRACE_NAME
```

INFORMATIONAL トレース レベルの文字列記述子。

**LOWEST\_LEVEL**

```
public static final int LOWEST_LEVEL
```

最低位のトレース レベルであり、現在は、トレース レベル 0 の EMERGENCIES。

**NOTIFICATION**

```
public static final int NOTIFICATION
```

NOTIFICATION は正常であるが、重大な状態を示す。  
Syslog 重大度 = 5

**NOTIFICATION\_TRACE\_NAME**

```
public static final java.lang.String NOTIFICATION_TRACE_NAME
```

NOTIFICATION トレース レベルの文字列記述子。

**WARNING**

```
public static final int WARNING
```

なんらかの問題が存在するが、アプリケーションのタスクの実行が妨げられてはいないという警告。  
Syslog 重大度 = 4

### WARNING\_TRACE\_NAME

```
public static final java.lang.String WARNING_TRACE_NAME
```

WARNING トレース レベルの文字列記述子。

## メソッド

### getName()

```
public java.lang.String getName()
```

戻り値：

この Trace オブジェクトの名前を返します。

### getSubFacility()

```
public java.lang.String getSubFacility()
```

戻り値：

トレースの subFacility のタイプ。

### getType()

```
public int getType()
```

戻り値：

Syslog に指定されているトレースのタイプ。DEBUGGING、INFORMATIONAL、WARNING など。

### isEnabled()

```
public boolean isEnabled()
```

この Trace オブジェクトの状態を返します。デフォルトでは、Trace オブジェクトは有効になっています。つまり、常に `println()` メソッドのトレースを実行します。このインターフェイスでは状態を変更できませんが、このオブジェクトに、状態を変更可能な追加のインターフェイスを実装することができます。

戻り値：

トレースが有効の場合に `true`、そうでない場合に `false`。

関連項目：

[ConditionalTrace](#)

### println(Object)

```
public void println(java.lang.Object object)
```

`Object.toString()` メソッドによって返された文字列を出力し、システムでの定義に従って行を終了します。

パラメータ：



object : 出力されるオブジェクト。

### println(String)

```
public void println(java.lang.String message)
```

Trace.print() と同じフォーマットでメッセージを出力し、システムでの定義に従って行を終了します。

パラメータ :

message : 出力されるメッセージ。

### println(String, Object)

```
public void println(java.lang.String mnemonic,  
java.lang.Object object)
```

Object.toString() メソッドによって返された文字列を出力し、システムでの定義に従って行を終了します。

パラメータ :

object : 出力されるオブジェクト。

mnemonic : 出力されるメッセージにマップされるニーモニック。

### println(String, String)

```
public void println(java.lang.String mnemonic,  
java.lang.String message)
```

Trace.print() と同じフォーマットでメッセージを出力し、システムでの定義に従って行を終了します。

パラメータ :

message : 出力されるメッセージ。

mnemonic : 出力されるメッセージにマップされるニーモニック。

### setDefaultMnemonic(String)

```
public void setDefaultMnemonic(java.lang.String mnemonic)
```

このトレースに出力されるすべてのメッセージにデフォルトのニーモニックを設定します。

パラメータ :

mnemonic : ニーモニック文字列。

## ConditionalTrace

ConditionalTrace インターフェイスは、Trace インターフェイスを拡張したもので、この特定条件のトレースの有効または無効を可能にするメソッドを定義しています。

一般に、アプリケーションは、条件当たり 1 つの ConditionalTrace オブジェクトを取得します。この条件は、常にではなく、特定の状況（たとえば、AUDIT、INFO など）においてトレースする必要があります。

## 宣言

```
public interface ConditionalTrace extends Trace
```

## すべてのスーパーインターフェイス

Trace

## メンバの概要

### メンバの概要

#### メソッド

void	<code>disable()</code> このトレース条件を無効にします。
void	<code>enable()</code> このトレース条件を有効にします。

### 継承メンバの概要

#### インターフェイス `Trace` から継承したフィールド

`ALERTS`, `ALERTS_TRACE_NAME`, `CRITICAL`, `CRITICAL_TRACE_NAME`, `DEBUGGING`, `DEBUGGING_TRACE_NAME`, `EMERGENCIES`, `EMERGENCIES_TRACE_NAME`, `ERROR`, `ERROR_TRACE_NAME`, `HIGHEST_LEVEL`, `INFORMATIONAL`, `INFORMATIONAL_TRACE_NAME`, `LOWEST_LEVEL`, `NOTIFICATION`, `NOTIFICATION_TRACE_NAME`, `WARNING`, `WARNING_TRACE_NAME`

#### インターフェイス `Trace` から継承したメソッド

`getName()`, `getSubFacility()`, `getType()`, `isEnabled()`, `println(Object)`, `println(String)`, `println(String, Object)`, `println(String, String)`, `setDefaultMnemonic(String)`

## メソッド

### `disable()`

```
public void disable()
```

このトレース条件を無効にします。

### `enable()`

```
public void enable()
```

このトレース条件を有効にします。

# UnconditionalTrace

UnconditionalTrace インターフェイスは、Trace インターフェイスを拡張したものです。このオブジェクトは Trace を拡張しているため、その状態はデフォルトで有効になっていて、変更できないことに注意してください。

一般に、アプリケーションは、条件当たり 1 つの UnconditionalTrace オブジェクトを取得します。この条件は、常にすべての状況（ERROR、FATAL など）においてトレースする必要があります。

## 宣言

```
public interface UnconditionalTrace extends Trace
```

## すべてのスーパーインターフェイス

Trace

## メンバの概要

### 継承メンバの概要

#### インターフェイス Trace から継承したフィールド

ALERTS, ALERTS\_TRACE\_NAME, CRITICAL, CRITICAL\_TRACE\_NAME, DEBUGGING, DEBUGGING\_TRACE\_NAME, EMERGENCIES, EMERGENCIES\_TRACE\_NAME, ERROR, ERROR\_TRACE\_NAME, HIGHEST\_LEVEL, INFORMATIONAL, INFORMATIONAL\_TRACE\_NAME, LOWEST\_LEVEL, NOTIFICATION, NOTIFICATION\_TRACE\_NAME, WARNING, WARNING\_TRACE\_NAME

#### インターフェイス Trace から継承したメソッド

getName(), getSubFacility(), getType(), isEnabled(), println(Object), println(String), println(String, Object), println(String, String), setDefaultMnemonic(String)

## TraceManager

TraceManager インターフェイスは、アプリケーションのトレース管理を可能にするメソッドを定義します。

一般に、アプリケーションは、1 つの TraceManager オブジェクトだけを取得します。すべての Trace オブジェクトがデフォルトで作成されます。次に、Syslog の定義に基づいた事前定義の Trace を示します。

```
ConditionalTraces: INFORMATIONAL, DEBUGGING, NOTIFICATION, WARNING
UnconditionalTraces: ERROR, CRITICAL, ALERTS, EMERGENCIES
```

### ファシリティ / サブファシリティ :

- **Facility** : メッセージが参照するファシリティを示す、2 つ以上の大文字からなるコードです。ファシリティは、ハードウェア デバイス、プロトコル、またはシステム ソフトウェアのモジュールなどです。

- **SubFacility** : メッセージが参照するサブファシリティを示す、2 つ以上の大文字からなるコードです。サブファシリティは、ハードウェア デバイス コンポーネント、プロトコルユニット、またはシステム ソフトウェアのサブモジュールなどです。

デフォルトでは、8 つの **Conditional** と **UnConditional Trace** がすべて **Facility** に作成されます。各 **subFacility** にも 8 つ作成されます。たとえば、親 **FACILITY** で **DEBUGGING** トレースを使用するには、アプリケーションは、このオブジェクトの `getConditionalTrace("DEBUGGING")` メソッドを使用する必要があります。

たとえば、**SUBFACILITY** で **DEBUGGING** トレースを使用するには、アプリケーションで、このオブジェクトの `getConditionalTrace(SUBFACILITY + "_" + "DEBUGGING")` メソッドを使用するか、`getConditionalTrace(SUBFACILITY, "DEBUGGING")` メソッドを使用する必要があります。

システム全体の **TraceWriterManager** は、このインターフェイスが提供する `setTraceWriterManager` メソッドにより設定されます。

また、**Trace Manager** オブジェクトでは、`enableAll()` および `disableAll()` メソッドを使用して、すべてのトレースをアプリケーションによって有効または無効にすることが可能です。

## 宣言

```
public interface TraceManager
```

## メンバの概要

メンバの概要	
メソッド	
void	<code>addSubFacilities(String[])</code> この <b>TraceManager/Facility</b> の <b>sub-Facility</b> のセットを設定します。
void	<code>addSubFacility(String)</code> この <b>TraceManager/Facility</b> の単一の <b>subFacility</b> を追加します。
void	<code>disableAll()</code> この <b>TraceManager</b> により管理されるすべての <b>Trace</b> オブジェクトのトレースを無効にします。
void	<code>disableTimeStamp()</code> この <b>TraceManager</b> によって出力されるすべてのメッセージについて、タイムスタンプにプレフィクスを付けることを無効にします。
void	<code>enableAll()</code> この <b>TraceManager</b> によって管理されるすべての <b>Trace</b> オブジェクトのトレースを有効にします。
void	<code>enableTimeStamp()</code> この <b>TraceManager</b> によって出力されるすべてのメッセージについて、タイムスタンプにプレフィクスを付けることを有効にします。
<b>ConditionalTrace</b>	<code>getConditionalTrace(int)</code> この条件について、新規の <b>ConditionalTrace</b> オブジェクトを作成する、または既存の <b>ConditionalTrace</b> オブジェクトを取得します。
<b>ConditionalTrace</b>	<code>getConditionalTrace(String, int)</code> この条件および <b>subFacility</b> について、新規の <b>ConditionalTrace</b> オブジェクトを作成する、または既存の <b>ConditionalTrace</b> オブジェクトを取得します。

## メンバの概要 (続き)

java.lang.String	<code>getName()</code> この TraceManager の Facility 名を返します。
java.lang.String[]	<code>getSubFacilities()</code> この TraceManager/Facility の subFacility 名を返します。
java.util.Enumeration	<code>getTraces()</code> この TraceManager により管理される Trace オブジェクトの列挙を返します。
TraceWriterManager	<code>getTraceWriterManager()</code> この TraceManager により使用される TraceWriter を返します。
UnconditionalTrace	<code>getUnconditionalTrace(int)</code> この条件について、新規の UnconditionalTrace オブジェクトを作成するか、または既存の UnconditionalTrace オブジェクトを取得します。
UnconditionalTrace	<code>getUnconditionalTrace(String, int)</code> この条件および subFacility について、新規の UnconditionalTrace オブジェクトを作成するか、または既存の UnconditionalTrace オブジェクトを取得します。
void	<code>removeTrace(Trace)</code> Trace オブジェクトを削除します (オブジェクトがある場合)。
void	<code>setSubFacilities(String[])</code> この TraceManager/Facility の sub-Facility のセットを設定します。
void	<code>setSubFacility(String)</code> この TraceManager/Facility の単一の subFacility を追加します。
void	<code>setTraceWriterManager(TraceWriterManager)</code> この TraceManager で使用する TraceWriter を設定します。

## メソッド

**addSubFacilities(String[])**

```
public void addSubFacilities(java.lang.String[] names)
```

この TraceManager/Facility の sub-Facility のセットを設定します。

**addSubFacility(String)**

```
public void addSubFacility(java.lang.String name)
```

この TraceManager/Facility の単一の subFacility を追加します。

**disableAll()**

```
public void disableAll()
```

この TraceManager により管理されるすべての Trace オブジェクトのトレースを無効にします。

**disableTimeStamp()**

```
public void disableTimeStamp()
```

この TraceManager によって出力されるすべてのメッセージについて、タイムスタンプにプレフィックスを付けることを無効にします。

**enableAll()**

```
public void enableAll()
```

この TraceManager によって管理されるすべての Trace オブジェクトのトレースを有効にします。

### enableTimeStamp()

```
public void enableTimeStamp()
```

この TraceManager によって出力されるすべてのメッセージについて、タイムスタンプにプレフィックスを付けることを有効にします。

### getConditionalTrace(int)

```
public com.cisco.services.tracing.ConditionalTrace
    getConditionalTrace(int severity)
```

この条件について、新規の ConditionalTrace オブジェクトを作成する、または既存の ConditionalTrace オブジェクトを取得します。

### getConditionalTrace(String, int)

```
public com.cisco.services.tracing.ConditionalTrace
    getConditionalTrace(java.lang.String subFacility, int severity)
```

この条件および subFacility について、新規の ConditionalTrace オブジェクトを作成する、または既存の ConditionalTrace オブジェクトを取得します。

### getName()

```
public java.lang.String getName()
```

この TraceManager の Facility 名を返します。

### getSubFacilities()

```
public java.lang.String[] getSubFacilities()
```

この TraceManager/Facility の subFacility 名を返します。

### getTraces()

```
public java.util.Enumeration getTraces()
```

この TraceManager により管理される Trace オブジェクトの列挙を返します。

### getTraceWriterManager()

```
public com.cisco.services.tracing.TraceWriterManager
    getTraceWriterManager()
```

この TraceManager により使用される TraceWriter を返します。

### getUnconditionalTrace(int)

```
public com.cisco.services.tracing.UnconditionalTrace
    getUnconditionalTrace(int severity)
```

この条件について、新規の UnconditionalTrace オブジェクトを作成するか、または既存の UnconditionalTrace オブジェクトを取得します。

### getUnconditionalTrace(String, int)

```
public com.cisco.services.tracing.UnconditionalTrace
    getUnconditionalTrace(java.lang.String subFacility, int severity)
```

この条件および subFacility について、新規の UnconditionalTrace オブジェクトを作成するか、または既存の UnconditionalTrace オブジェクトを取得します。

### removeTrace(Trace)

```
public void removeTrace(com.cisco.services.tracing.Trace tc)
```

Trace オブジェクトを削除します (オブジェクトがある場合)。

### setSubFacilities(String[])

```
public void setSubFacilities(java.lang.String[] names)
```

推奨されません。

TraceManager.addSubFacilities メソッドに置き換えられました。

この TraceManager/Facility の sub-Facility のセットを設定します。

### setSubFacility(String)

```
public void setSubFacility(java.lang.String name)
```

推奨されません。

TraceManager.addSubFacility メソッドに置き換えられました。

この TraceManager/Facility の単一の subFacility を追加します。

### setTraceWriterManager(TraceWriterManager)

```
public void  
setTraceWriterManager(com.cisco.services.tracing.TraceWriterManager twm)
```

この TraceManager で使用する TraceWriter を設定します。

## TraceModule

TraceModule インターフェイスは、2つの目的で使用されます。第1に、アプリケーション上で使用中の他のパッケージが使用している TraceManager オブジェクトを、アプリケーションが検出できるようにします。第2に、TraceManagerFactory に登録するアプリケーションは、このインターフェイスを実装して、アプリケーション自体の ID を示す必要があります。

## 宣言

```
public interface TraceModule
```

## すべての既知のサブインターフェイス

```
com.cisco.jtapi.extensions.CiscoJtapiPeer
```

## メンバの概要

### メンバの概要

#### メソッド

TraceManager	<code>getTraceManager()</code> オブジェクトがトレースに使用している TraceManager を返します。
java.lang.String	<code>getTraceModuleName()</code> モジュール名を返します。

## メソッド

### getTraceManager()

```
public com.cisco.services.tracing.TraceManager getTraceManager()
```

オブジェクトがトレースに使用している TraceManager を返します。

### getTraceModuleName()

```
public java.lang.String getTraceModuleName()
```

モジュール名を返します。

## TraceWriter

TraceWriter インターフェイスは、トレース メッセージ出力の abstract クラスです。TraceWriter は、enabled メソッドを使用して、print メソッドや println メソッドでの出力を有効化・無効化します。TraceWriter のユーザは、print メソッドおよび println メソッドを呼び出す必要があるかどうかの指標として、getEnabled メソッドが返す値を使用する必要があります。

## 宣言

```
public interface TraceWriter
```

## すべての既知のサブインターフェイス

[TraceWriterManager](#)

## 既知の実装クラスの一覧

[BaseTraceWriter](#)



## メンバの概要

メンバの概要	
メソッド	
void	<code>close()</code> この TraceWriter によって関連付けられたすべてのリソースを解放します。
void	<code>flush()</code> <code>println</code> メソッドを使用して、出力されたすべてのメッセージを強制出力します。
java.lang.String	<code>getDescription()</code>
boolean	<code>getEnabled()</code> <code>println</code> メソッドによって出力されるものがあるかどうかを返します。
java.lang.String	<code>getName()</code>
int[]	<code>getTraceLevels()</code>
void	<code>println(String, int)</code> 指定された文字列とそれに続く改行を出力します。TraceWriter の具象クラスでは、重大度を使用して、特定のストリームからのメッセージをブロックします。
void	<code>setTraceLevels(int[])</code> この TraceWriter によりトレースされるトレース レベルを設定します。

## メソッド

### close()

```
public void close()
```

この TraceWriter によって関連付けられたすべてのリソースを解放します。

### flush()

```
public void flush()
```

`println` メソッドを使用して、出力されたすべてのメッセージを強制出力します。

### getDescription()

```
public java.lang.String getDescription()
```

戻り値：

この TraceWriter の簡単な説明。

### getEnabled()

```
public boolean getEnabled()
```

`println` メソッドによって出力されるものがあるかどうかを返します。クローズされた TraceWriter のこのメソッドは、常に `false` を返します。

戻り値：

TraceWriter が有効の場合に `true`、そうでない場合に `false`。

**getName()**

```
public java.lang.String getName()
```

戻り値：

この TraceWriter の名前を返します。

**getTraceLevels()**

```
public int[] getTraceLevels()
```

戻り値：

この TraceWriter によりトレースされるトレース レベルの配列。

**println(String, int)**

```
public void println(java.lang.String message, int severity)
```

指定された文字列とそれに続く改行を出力します。TraceWriter の具象クラスでは、重大度を使用して、特定のストリームからのメッセージをブロックします。各 TraceWriter は、自分が実行する必要のある最高位レベルのトレース レベルを認知しています。

パラメータ：

message : 出力されるメッセージ。

severity : トレースの重大度。

関連項目：

[Trace](#)

**setTraceLevels(int[])**

```
public void setTraceLevels(int[] levels)
```

この TraceWriter によりトレースされるトレース レベルを設定します。

パラメータ：

int [] : レベル。

関連項目：

[Trace](#)

## TraceWriterManager

TraceWriterManager には、トレースの実装に使用される TraceWriter オブジェクトのリストを保持します。リストは、起動時に読み込まれる .ini ファイルの設定によって初期化されます。LogFileTraceWriter、ConsoleTraceWriter および SyslogTraceWriter が利用可能です。ユーザは、ユーザ実装の TraceWriter[] を設定して、あるいは既存の TraceWriter に追加して、既存の TraceWriter をオーバーライドすることができます。これにより、既存の TraceWriter と併存して機能する、他の TraceWriter を追加することが可能です。

## 宣言

```
public interface TraceWriterManager extends TraceWriter
```

# すべてのスーパーインターフェイス

## TraceWriter

## メンバの概要

### メンバの概要

#### メソッド

void	<code>addTraceWriter(TraceWriter)</code> 別の TraceWriter を配列に追加します。
TraceWriter[]	<code>getTraceWriters()</code>
void	<code>removeTraceWriter(TraceWriter)</code> Manager の配列から TraceWriter を取り除きます。
void	<code>setTraceWriters(TraceWriter[])</code> 実装では、このメソッドを使用して、提供された TraceWriter をオーバーライドまたは拡張できます。

### 継承メンバの概要

#### インターフェイス TraceWriter から継承したメソッド

`close()`, `flush()`, `getDescription()`, `getEnabled()`, `getName()`, `getTraceLevels()`, `println(String, int)`, `setTraceLevels(int[])`

## メソッド

### addTraceWriter(TraceWriter)

```
public void
    addTraceWriter(com.cisco.services.tracing.TraceWriter traceWriter)
```

別の TraceWriter を配列に追加します。

パラメータ :

TraceWriter : リストに追加される TraceWriter。

### getTraceWriters()

```
public com.cisco.services.tracing.TraceWriter[] getTraceWriters()
```

戻り値 :

Manager の TraceWriter の配列。

### removeTraceWriter(TraceWriter)

```
public void
    removeTraceWriter(com.cisco.services.tracing.TraceWriter traceWriter)
```

Manager の配列から TraceWriter を取り除きます。

**setTraceWriters(TraceWriter[])**

```
public void
    setTraceWriters (com.cisco.services.tracing.TraceWriter[] traceWriters)
```

実装では、このメソッドを使用して、提供された `TraceWriter` をオーバーライドまたは拡張できます。

パラメータ :

set : `TraceWriter` の配列を設定します。

## トレースの実装クラスの階層

次のトレースの実装クラスの階層は、`com.cisco.services.tracing.implementation` パッケージに含まれています。

```
java.lang.Object
```

```
    com.cisco.services.tracing.implementation.TraceImpl (com.cisco.services.tracing.Trace を実装)
```

```
        com.cisco.services.tracing.implementation.ConditionalTraceImpl
    (com.cisco.services.tracing.ConditionalTrace を実装)
```

```
        com.cisco.services.tracing.implementation.UnconditionalTraceImpl
    (com.cisco.services.tracing.UnconditionalTrace を実装)
```

```
        com.cisco.services.tracing.implementation.TraceManagerImpl
    (com.cisco.services.tracing.TraceManager を実装)
```

```
        com.cisco.services.tracing.implementation.TraceWriterManagerImpl
    (com.cisco.services.tracing.TraceWriterManager を実装)
```

## TraceImpl

### 宣言

```
public abstract class TraceImpl
    extends java.lang.Object
    implements Trace
```

### 実装インターフェイスの一覧

[Trace](#)

### メソッド

```
println
public final void println(java.lang.String message)
次のインターフェイスからコピーされた記述 : Trace
```

Trace.print() と同じフォーマットでメッセージを出力し、システムでの定義に従って行を終了します。

定義：

インターフェイス Trace の println

パラメータ：

message：出力されるメッセージ。

### println

```
public final void println(java.lang.String mnemonic,  
                          java.lang.String message)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：Trace

Trace.print() と同じフォーマットでメッセージを出力し、システムでの定義に従って行を終了します。

定義：

インターフェイス Trace の println

パラメータ：

mnemonic：出力されるメッセージにマップされるニーモニック。

message：出力されるメッセージ。

### println

```
public final void println(java.lang.Object object)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：Trace

Object.toString() メソッドによって返された文字列を出力し、システムでの定義に従って行を終了します。

定義：

インターフェイス Trace の println

パラメータ：

object：出力されるオブジェクト。

### println

```
public final void println(java.lang.String mnemonic,  
                          java.lang.Object object)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：Trace

Object.toString() メソッドによって返された文字列を出力し、システムでの定義に従って行を終了します。

定義：

インターフェイス Trace の println

パラメータ：

mnemonic：出力されるメッセージにマップされるニーモニック。

object：出力されるオブジェクト。

### getName

```
public final java.lang.String getName()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：**Trace**

この Trace オブジェクトの名前を返します。

定義：

インターフェイス Trace の getName

戻り値：

この Trace オブジェクトの名前を返します。

### setDefaultMnemonic

```
public final void setDefaultMnemonic(java.lang.String mnemonic)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：**Trace**

このトレースに出力されるすべてのメッセージにデフォルトのニーモニックを設定します。

定義：

インターフェイス Trace の setDefaultMnemonic

パラメータ：

mnemonic：ニーモニック文字列。

### getType

```
public int getType()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：**Trace**

トレースのタイプを返します。

定義：

インターフェイス Trace の getType

戻り値：

Syslog に指定されているトレースの重大度。DEBUGGING、INFORMATIONAL、WARNING など。

### getSubFacility

```
public java.lang.String getSubFacility()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：**Trace**

トレースの subFacility を返します。

定義：

インターフェイス Trace の getSubFacility

戻り値：

トレースの subFacility のタイプ。

## 継承したメソッド

isEnabled()

# ConditionalTraceImpl

## 宣言

```
public final class ConditionalTraceImpl
    extends TraceImpl
    implements ConditionalTrace
```

## 実装インターフェイスの一覧

ConditionalTrace、Trace

## メソッド

### enable

```
public void enable()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：**ConditionalTrace**

このトレース条件を有効にします。

定義：

インターフェイス ConditionalTrace の enable

### disable

```
public void disable()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：**ConditionalTrace**

このトレース条件を無効にします。

定義：

インターフェイス ConditionalTrace の disable

### isEnabled()

```
public boolean isEnabled()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：**Trace**

この Trace オブジェクトの状態を返します。デフォルトでは、Trace オブジェクトは有効になっています。つまり、常に println() メソッドのトレースを実行します。このインターフェイスでは状態を変更できませんが、このオブジェクトに、状態を変更可能な追加のインターフェイスを実装することができます。

定義：

インターフェイス Trace の isEnabled

戻り値：

トレースが有効の場合に true、そうでない場合に false。

関連項目：

ConditionalTrace

## 継承したメソッド

クラス `java.lang.Object` から継承したメソッドは、`clone`、`equals`、`finalize`、`getClass`、`hashCode`、`notify`、`notifyAll`、`toString`、`wait`、`wait`、`wait` です。

# UnconditionalTraceImpl

## 宣言

```
public final class UnconditionalTraceImpl
    extends TraceImpl
    implements UnconditionalTrace
```

## 実装インターフェイスの一覧

Trace、UnconditionalTrace

## メソッド

### **isEnabled()**

```
public boolean isEnabled()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：Trace

この Trace オブジェクトの状態を返します。デフォルトでは、Trace オブジェクトは有効になっています。つまり、常に `println()` メソッドのトレースを実行します。このインターフェイスでは状態を変更できませんが、このオブジェクトに、状態を変更可能な追加のインターフェイスを実装することができます。

定義：

インターフェイス Trace の `isEnabled`

戻り値：

トレースが有効の場合に `true`、そうでない場合に `false`。

関連項目：

ConditionalTrace

## 継承したメソッド

クラス `java.lang.Object` から継承したメソッドは、`clone`、`equals`、`finalize`、`getClass`、`hashCode`、`notify`、`notifyAll`、`toString`、`wait`、`wait`、`wait` です。



# TraceManagerImpl

TraceManagerImpl クラスは TraceManager インターフェイスを実装しています。

## 宣言

```
public class TraceManagerImpl extends java.lang.Object
java.lang.Object
|
+--com.cisco.services.tracing.TraceManagerImpl
```

## 実装インターフェイスの一覧

[TraceManager](#)

## コンストラクタ

```
public TraceManagerImpl(java.lang.String moduleName, java.lang.String[] subFacilities,
TraceWriterManager traceWriterManager)
public TraceManagerImpl(java.lang.String moduleName, TraceWriterManager traceWriterManager)
```

## メソッド

### getConditionalTrace

```
public ConditionalTrace getConditionalTrace(int severity)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述 : TraceManager

この条件について、新規の ConditionalTrace オブジェクトを作成する、または既存の ConditionalTrace オブジェクトを取得します。

定義 :

インターフェイス TraceManager の getConditionalTrace

### getConditionalTrace

```
public ConditionalTrace getConditionalTrace(java.lang.String subFacility, int severity)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述 : TraceManager

この条件および subFacility について、新規の ConditionalTrace オブジェクトを作成する、または既存の ConditionalTrace オブジェクトを取得します。

定義 :

インターフェイス TraceManager の getConditionalTrace

### getUnconditionalTrace

```
public UnconditionalTrace getUnconditionalTrace(int severity)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述 : TraceManager

この条件について、新規の `UnconditionalTrace` オブジェクトを作成するか、または既存の `UnconditionalTrace` オブジェクトを取得します。

**定義：**

インターフェイス `TraceManager` の `getUnconditionalTrace`

### **getUnconditionalTrace**

```
public UnconditionalTrace getUnconditionalTrace(java.lang.String subFacility, int severity)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述： `TraceManager`

この条件および `subFacility` について、新規の `UnconditionalTrace` オブジェクトを作成するか、または既存の `UnconditionalTrace` オブジェクトを取得します。

**定義：**

インターフェイス `TraceManager` の `getUnconditionalTrace`

### **getTraceWriterManager**

```
public TraceWriterManager getTraceWriterManager()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述： `TraceManager`

この `TraceManager` により使用される `TraceWriter` を返します。

**定義：**

インターフェイス `TraceManager` の `getTraceWriterManager`

### **setTraceWriterManager**

```
public void setTraceWriterManager(TraceWriterManager out)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述： `TraceManager`

この `TraceManager` で使用する `TraceWriter` を設定します。

**定義：**

インターフェイス `TraceManager` の `setTraceWriterManager`

### **removeTrace**

```
public void removeTrace(Trace tc)
```

次のインターフェイスからコピーされた記述： `TraceManager`

`Trace` オブジェクトを削除します（オブジェクトがある場合）。

**定義：**

インターフェイス `TraceManager` の `removeTrace`

### **getTraces()**

```
public java.util.Enumeration getTraces()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述： `TraceManager`

この `TraceManager` により管理される `Trace` オブジェクトの列挙を返します。

**定義：**

インターフェイス `TraceManager` の `getTraces`

**enableAll**

```
public void enableAll()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述 : TraceManager

この TraceManager によって管理されるすべての Trace オブジェクトのトレースを有効にします。

定義 :

インターフェイス TraceManager の enableAll

**disableAll**

```
public void disableAll()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述 : TraceManager

この TraceManager により管理されるすべての Trace オブジェクトのトレースを無効にします。

定義 :

インターフェイス TraceManager の disableAll

**getName**

```
public java.lang.String getName()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述 : TraceManager

この TraceManager の Facility 名を返します。

定義 :

インターフェイス TraceManager の getName

**enableTimeStamp**

```
public void enableTimeStamp()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述 : TraceManager

この TraceManager によって出力されるすべてのメッセージについて、タイムスタンプにプレフィックスを付けることを有効にします。

定義 :

インターフェイス TraceManager の enableTimeStamp

**disableTimeStamp**

```
public void disableTimeStamp()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述 : TraceManager

この TraceManager によって出力されるすべてのメッセージについて、タイムスタンプにプレフィックスを付けることを無効にします。

定義 :

インターフェイス TraceManager の disableTimeStamp

**getSubFacilities**

```
public java.lang.String[] getSubFacilities()
```

この TraceManager/Facility の subFacility 名を返します。

定義 :

インターフェイス TraceManager の getSubFacilities

**addSubFacilities**

```
public void addSubFacilities(java.lang.String[] names)
```

この TraceManager/Facility の subFacility を追加します。

定義：

インターフェイス TraceManager の addSubFacilities

**addSubFacility**

```
public void addSubFacility(java.lang.String name)
```

この TraceManager/Facility の subFacility を追加します。

定義：

インターフェイス TraceManager の addSubFacility

## 非推奨のメソッド

**getSubFacilities(java.lang.String[] names)**

addSubFacilities(String[]) に置き換えられました。

**setSubFacility(java.lang.String name)**

addSubFacility(String) に置き換えられました。

## 継承したメソッド

クラス java.lang.Object から継承したメソッドは、clone、equals、finalize、getClass、hashCode、notify、notifyAll、toString、wait、wait、wait です。

# TraceWriterManagerImpl

TraceWriterManager には、トレースの実装に使用される TraceWriter オブジェクトのリストを保持します。リストは、始動時に、.ini ファイル内のスイッチによって入力されます。LogFileTraceWriter、ConsoleTraceWriter および SyslogTraceWriter が利用可能です。ユーザは、ユーザ実装の TraceWriter[] を設定して、あるいは既存の TraceWriter に追加して、既存の TraceWriter をオーバーライドすることができます。これにより、既存の TraceWriter と併存して機能する、他の TraceWriter を追加することが可能です。



(注)

クラス java.lang.Object から継承したメソッドは、clone、equals、finalize、getClass、hashCode、notify、notifyAll、toString、wait、wait、wait です。

## 宣言

```
public class TraceWriterManagerImpl extends java.lang.Object implements TraceWriterManager
java.lang.Object
com.cisco.services.tracing.implementation.TraceWriterManagerImpl
```

## 実装インターフェイスの一覧

TraceWriter、TraceWriterManager

### コンストラクタ

#### TraceWriterManagerImpl

```
public TraceWriterManagerImpl()
```

長さゼロの TraceWriter 配列で TraceWriterManagerImpl を作成します。

### メソッド

#### setTraceWriters

```
public void setTraceWriters(TraceWriter[] traceWriters)
```

既存の TraceWriter を新しいユーザが指定したセットで上書きします。

定義：

インターフェイス TraceWriterManager の setTraceWriters

パラメータ：

traceWriters : TraceWriter の配列です。

#### getTraceWriters()

```
public TraceWriter[] getTraceWriters()
```

現在使用されている TraceWriter の配列を返します。

定義：

インターフェイス TraceWriterManager の getTraceWriters

戻り値：

Manager の TraceWriter の配列。

#### addTraceWriter

```
public void addTraceWriter(TraceWriter tw)
```

この TraceWriter を TraceWriter の配列に追加します。

定義：

インターフェイス TraceWriterManager の addTraceWriter

パラメータ：

tw : リストに追加される TraceWriter です。

#### removeTraceWriter

```
public void removeTraceWriter(TraceWriter tw)
```

TraceWriter の配列から TraceWriter を削除します。

定義：

インターフェイス TraceWriterManager の removeTraceWriter

### println

```
public void println(java.lang.String message, int severity)
```

すべてのトレースがこのメソッドを呼び出します。トレースによって、メッセージとともに重大度が指定されます。トレースが TraceWriter の重大度のしきい値以下になる場合があります。例：重大度のしきい値が INFORMATIONAL (level = 6) DEBUG に設定されている場合、トレースは TraceWriter によって渡されません。重大度レベルは TraceWriter のコンストラクタで設定されます。

#### 定義：

インターフェイス TraceWriter の println

#### パラメータ：

message：出力されるメッセージ。

severity：トレースの重大度。

#### 関連項目：

Trace

フラッシュ

### public void flush()

次のインターフェイスからコピーされた記述：TraceWriter

println メソッドを使用して、出力されたすべてのメッセージを強制出力します。

#### 定義：

インターフェイス TraceWriter の flush

### close()

```
public void close()
```

次のインターフェイスからコピーされた記述：TraceWriter

この TraceWriter によって関連付けられたすべてのリソースを解放します。

#### 定義：

インターフェイス TraceWriter の close

### getEnabled

```
public boolean getEnabled()
```

基になる TraceWriter のいずれかが有効になっている場合は true を返し、そうでない場合は false を返します。

#### 定義：

インターフェイス TraceWriter の getEnabled

#### 戻り値：

TraceWriter が有効の場合に true、そうでない場合に false。

### getName

```
public java.lang.String getName()
```

定義 :

インターフェイス TraceWriter の getName

戻り値 :

この TraceWriter の名前を返します。

### getDescription

```
public java.lang.String getDescription()
```

定義 :

インターフェイス TraceWriter の getDescription

戻り値 :

この TraceWriter の簡単な説明。

### setTraceLevels

```
public void setTraceLevels(int[] levels)
```

TraceWriterManager はこのメソッドに対して何も行いません。

定義 :

インターフェイス TraceWriter の setTraceLevels

パラメータ :

Levels : トレース レベルの配列。

関連項目 :

Trace

### getTraceLevels

```
public int[] getTraceLevels()
```

traceLevel が個々の TraceWriter で維持されるため、TraceWriterManager は null を返します。

定義 :

インターフェイス TraceWriter の getTraceLevels

戻り値 :

null

