



## メディア リソース グループの設定

次のタイプのデバイスを、1つのメディア リソース グループにグループ化することができます。

- 会議ブリッジ (CFB)
- メディア ターミネーション ポイント (MTP)
- 保留音サーバ (MOH)
- トランスコーダ (XCODE)
- アナンシエータ (ANN)

メディア リソース グループを設定するには、次のトピックを参照してください。

- [「メディア リソース グループの設定値」 \(P.54-1\)](#)
- 『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「[メディア リソースの概要](#)」
- 『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「[メディア リソース グループおよびメディア リソース グループ リストの設定チェックリスト](#)」

## メディア リソース グループの設定値

Cisco Unified Communications Manager の管理ページでは、[メディアリソース (Media Resources)] > [メディアリソースグループ (Media Resource Group)] メニューパスを使用して、メディア リソース グループを設定します。

メディア リソース管理は、メディア リソース グループとメディア リソース グループ リストによる処理を包含しています。メディア リソース管理にはメディア リソースの管理機構が備わっているため、クラスタ内のすべての Cisco Unified Communications Manager がメディア リソースを共有できます。メディア リソースは、会議、トランスコーディング、メディア 終端、アナンシエータ、および保留音の各サービスを提供します。

メディア リソース グループは、メディア サーバが論理グループを構成するように定義します。必要に応じて、メディア リソース グループを地理上のロケーションやサイトと関連付けることができます。また、サーバの使用方法やサービスのタイプ (ユニキャストまたはマルチキャスト) を制御するためのメディア リソース グループも必要に応じて作成できます。

### メディア リソース グループの設定のヒント

メディア リソース グループから最初にリソースを除去しておく場合、またはメディア リソースが入っているメディア リソース グループを削除する場合を除いて、メディア リソース グループに含まれているメディア リソース (たとえば、会議ブリッジ) は、削除できません。

### メディア リソース グループの削除のヒント

メディア リソース グループ リストに割り当てられているメディア リソース グループは、削除できません。メディア リソース グループを使用しているメディア リソース グループ リストを検索するには、[メディア リソース グループの設定 (Media Resource Group Configuration)] ウィンドウの [関連リンク (Related Links)] ドロップダウン リスト ボックスから [依存関係レコード (Dependency Records)] を選択し、[移動 (Go)] をクリックします。依存関係レコードがシステムで使用可能になっていない場合、[依存関係レコード要約 (Dependency Records Summary)] ウィンドウにメッセージが表示されます。依存関係レコードの詳細については、「[依存関係レコードへのアクセス](#)」(P.A-2) を参照してください。使用中のメディア リソース グループを削除しようとする、Cisco Unified Communications Manager からメッセージが表示されます。現在使用されているメディア リソース グループを削除する場合は、事前に、次の作業のどちらか一方または両方を実行しておく必要があります。

- 削除するメディア リソース グループを使用しているメディア リソース グループすべてに、別のメディア リソース グループ リストを割り当てます。「[メディア リソース グループ リストの設定値](#)」(P.55-1) を参照してください。
- 削除するメディア リソース グループを使用しているメディア リソース グループ リストを削除します。「[メディア リソース グループ リストの削除のヒント](#)」(P.55-1) を参照してください。

### GUI の使用方法

Cisco Unified Communications Manager の管理の Graphical User Interface (GUI; グラフィカル ユーザー インターフェイス) を使用してレコードを検索、削除、設定、またはコピーする方法については、「[Cisco Unified Communications Manager の管理アプリケーションでの操作](#)」(P.1-13) およびそのサブセクションを参照してください。GUI の使用方法とボタンおよびアイコンの機能の詳細が説明されています。

### 設定値表

表 54-1 では、メディア リソース グループの設定に使用される設定値について説明します。関連する手順の詳細については、「[関連項目](#)」(P.54-3) を参照してください。

表 54-1      メディア リソース グループの設定値

フィールド	説明
[名前 (Name)]	これは必須フィールドで、Cisco Unified Communications Manager がメディア リソース グループを識別するための固有の名前を入力します。この名前には、最長 50 文字まで指定できます。文字、数字、スペース、ダッシュ、ドット (ピリオド)、およびアンダースコアを指定できます。
[説明 (Description)]	メディア リソース グループの説明を入力します。説明には、任意の言語で最大 50 文字を指定できますが、二重引用符 (")、パーセント記号 (%)、アンパサンド (&)、または山カッコ (<>) は使用できません。
[このグループのデバイス (Devices for this Group)]	この領域は、メディア リソース グループのメディア リソースを定義するのに使用される [使用可能なメディアリソース (Available Media Resources)] と [選択されたメディアリソース (Selected Media Resources)] の 2 つのペインから構成されます。

表 54-1 メディア リソース グループの設定値 (続き)

フィールド	説明
[使用可能なメディアリソース (Available Media Resources)]	<p>メディア リソース グループに対して選択可能なメディア リソースが表示されます。このメディア リソースには、次のメディア リソース タイプが含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 会議ブリッジ (CFB)</li> <li>• メディア ターミネーション ポイント (MTP)</li> <li>• 保留音サーバ (MOH)</li> <li>• トランスコーダ (XCODE)</li> <li>• アナンシエータ (ANN)</li> </ul> <p>マルチキャスト用に設定されている保留音サーバには、(MOH)[Multicast] というラベルが付いています。</p> <p>このメディア リソース グループのメディア リソースを追加するには、リストからメディア リソースを選択し、下矢印をクリックします。メディア リソースが追加されると、その名前が、[選択されたメディアリソース (Selected Media Resources)] に移動されます。</p>
[選択されたメディアリソース (Selected Media Resources)]	<p>メディア リソース グループに対して選択されたメディア リソースが表示されます。メディア リソース グループでは、少なくとも 1 つのメディア リソースを選択する必要があります。</p> <p>メディア リソースを削除 (選択解除) するには、その名前を選択し、上矢印をクリックします。</p>
[MOH オーディオにマルチキャストを使用 (Use Multicast for MOH Audio、最低 1 つのマルチキャスト MOH リソースが使用可能な場合)]	<p>保留音オーディオ用のマルチキャストを使用するには、このチェックボックスをオンにします。マルチキャストを使用するには、選択されたメディア リソースの少なくとも 1 つが、マルチキャスト MOH サーバであることを確認してください。</p> <p><b>(注)</b> マルチキャスト オーディオ ソースは、システム管理者が設定または作成します。</p>

**追加情報**

「関連項目」(P.54-3) を参照してください。

**関連項目**

- 「メディア リソース グループの設定」(P.54-1)
- 「メディア リソース グループの設定値」(P.54-1)
- 「依存関係レコードへのアクセス」(P.A-2)
- 『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「メディア リソースの概要」
- 『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「メディア リソース グループおよびメディア リソース グループ リストの設定チェックリスト」

**メディア リソース グループ リスト**

- 「メディア リソース グループ リストの設定」(P.55-1)

