



CHAPTER 71

会議ブリッジの設定

会議ブリッジを設定するには、次のトピックを参照してください。

設定値

- 「ソフトウェア会議ブリッジの設定値」(P.71-1)
- 「ハードウェア会議ブリッジの設定値」(P.71-5)
- 「Cisco IOS Conference Bridge の設定値」(P.71-8)
- 「Cisco Video Conference Bridge の設定値」(P.71-11)
- 「Cisco Conference Bridge (WS-SVC-CMM) の設定値」(P.71-14)

会議ブリッジの検索、設定、同期、または削除

- 「会議ブリッジの検索」(P.71-17)
- 「会議デバイスの設定」(P.71-18)
- 「会議デバイスの同期化」(P.71-19)
- 「会議デバイスの削除」(P.71-20)
- 「関連項目」(P.71-20)

ソフトウェア会議ブリッジの設定値

Cisco Unified Communications Manager 用の会議ブリッジは、ソフトウェアまたはハードウェアからなるアプリケーションです。これを使用すると、アドホック音声会議とミーティング音声会議の両方が実現できます。どの方式の会議ブリッジも、複数の参加者による複数の会議を同時にサポートしていません。

ハードウェア会議とソフトウェア会議の両方の会議ブリッジを同時にアクティブにすることができることに注意してください。ソフトウェアとハードウェアの会議デバイスでは、サポートするストリーム数とコーデックのタイプが異なります。

[会議ブリッジの設定(Conference Bridge Configuration)] を使用して、ソフトウェア会議ブリッジを Cisco Unified Communications Manager に追加することはできません。ソフトウェア会議ブリッジは、Cisco Unified Communications Manager サーバが追加されるときに、自動的に追加されます(詳細については、「[サーバの設定](#)」(P.2-5)を参照してください)。Cisco Unified Communications Manager サーバの追加後、管理者が検索を実行すると、[会議ブリッジの検索と一覧表示(Find and List Conference Bridges)] ウィンドウにソフトウェア会議ブリッジが表示されます(デフォルトでは、最初のソフトウェア会議ブリッジは Cisco Unified Communications Manager のインストール時に設定されます)。ソフトウェア会議ブリッジを更新することはできますが、削除はできません。

会議ブリッジの詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「[会議ブリッジ](#)」の章を参照してください。

表 71-1 では、ソフトウェア会議ブリッジの設定値について説明します。関連する手順については、「[関連項目](#)」(P.71-20) を参照してください。

表 71-1 ソフトウェア会議ブリッジの設定値

フィールド	説明
[会議ブリッジタイプ (Conference Bridge Type)]	このフィールドには、Cisco Conference Bridge ソフトウェアが自動的に表示されます。
[ホストサーバ (Host Server)]	このフィールドには、このソフトウェア会議ブリッジの Cisco Unified Communications Manager サーバが自動的に表示されます。
[会議ブリッジ名 (Conference Bridge Name)]	このフィールドには、ソフトウェア会議ブリッジの名前が自動的に表示されます。名前の形式では、CFB_ の後ろに、ソフトウェア会議ブリッジの値を表す番号が続きます。たとえば、CFB_3 は Cisco Unified Communications Manager システムの 3 番目の会議ブリッジを表します。
[説明 (Description)]	このフィールドには説明が自動的に表示されます。管理者はこのフィールドを更新できません。
[デバイスプール (Device Pool)]	使用している Cisco Unified Communications Manager グループの中で一番高い優先度を持つデバイス プールを選択するか、または [デフォルト (Default)] を選択します。
[共通デバイス設定 (Common Device Configuration)]	会議ブリッジに割り当てる共通デバイス設定を選択します。共通デバイス設定には、Music On Hold (MOH; 保留音) オーディオソースなど、電話機ユーザ用の機能およびサービスをサポートする属性が含まれています。 [共通デバイス設定 (Common Device Configuration)] ウィンドウで設定するデバイス設定は、ドロップダウン リストに表示されます。詳細については、「 共通デバイス設定 」(P.103-1) を参照してください。

表 71-1 ソフトウェア会議ブリッジの設定値 (続き)

フィールド	説明
[ロケーション (Location)]	<p>ロケーションは、Call Admission Control (CAC; コール アドミッション制御) を中央集中型コール処理システムに実装する際に使用します。CAC では、ロケーション間のリンクを経由する際にオーディオ コールとビデオ コールで使用できる帯域幅を制限することにより、オーディオ品質とビデオの可用性を調整できます。ロケーションは、このロケーションとの間のコールに使用可能な帯域幅の合計を指定します。</p> <p>ドロップダウン リスト ボックスで、この会議ブリッジに適切なロケーションを選択します。</p> <p>ロケーションに [Hub_None] を設定すると、そのロケーションの機能では、この会議ブリッジが消費する帯域幅を把握しません。ロケーションに [Phantom] を設定すると、H.323 プロトコルまたは SIP を使用するクラスタ間トランクをまたいで CAC を正常に実行できるロケーションが指定されます。</p> <p>新しいロケーションを設定するには、[システム (System)] > [ロケーション (Location)] メニュー オプションの順に選択します。</p> <p>ロケーションの詳細については、「ロケーションの設定」(P.18-1) を参照してください。クラスタ間トランクをまたがるロケーションベースの CAC については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「クラスタ間トランクでのロケーションに基づくコールアドミッション制御」を参照してください。</p>

表 71-1 ソフトウェア会議ブリッジの設定値（続き）

フィールド	説明
[信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)]	<p>ドロップダウン リスト ボックスで、Cisco Unified Communications Manager がこのメディア エンドポイントに対して Trusted Relay Point (TRP; 信頼できるリレー ポイント) デバイスを挿入するかどうかを選択します。次のいずれかの値を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [デフォルト (Default)] : この値を選択すると、デバイスでは、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値が使用されます。 • [オフ (Off)] : この値を選択すると、このデバイスに対して TRP が使用不可になります。この設定値は、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値よりも優先されます。 • [オン (On)] : この値を選択すると、このデバイスに対して TRP が使用可能になります。この設定値は、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値よりも優先されます。 <p>信頼できるリレー ポイント (TRP) デバイスには、Trusted Relay Point というラベルの付いた MTP またはトランスコーダ デバイスが指定されます。</p> <p>エンドポイントに複数のリソース (たとえば、トランスコーダや RSVPAgent) が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、関連付けられたエンドポイント デバイスに最も近い TRP を配置します。</p> <p>エンドポイントに TRP と MTP の両方が必要な場合、TRP は必須の MTP として使用されます。コール動作の詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「Cisco Unified Communications Manager での TRP の挿入」を参照してください。</p> <p>エンドポイントに TRP と RSVPAgent の両方が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、TRP としても使用可能な RSVPAgent を最初に検索します。</p> <p>エンドポイントに TRP とトランスコーダの両方が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、TRP にも指定されているトランスコーダを最初に検索します。</p> <p>ネットワーク バーチャライゼーションおよび信頼できるリレー ポイントの詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「メディア リソースの管理」の章の「信頼済みリレー ポイント」とそのサブトピックを参照してください。</p>

追加情報

「関連項目」(P.71-20) を参照してください。

ハードウェア会議ブリッジの設定値

Cisco Unified Communications Manager 用の会議ブリッジは、ソフトウェアまたはハードウェアからなるアプリケーションです。これを使用すると、アドホック音声会議とミーティング音声会議の両方が実現できます。どの方式の会議ブリッジも、複数の参加者による複数の会議を同時にサポートしています。

ハードウェア会議とソフトウェア会議の両方の会議ブリッジを同時にアクティブにすることができることに注意してください。ソフトウェアとハードウェアの会議デバイスでは、サポートするストリーム数とコーデックのタイプが異なります。



(注)

会議ブリッジ用のハードウェア モデルには、固有のメディア アクセス制御 (MAC) アドレスとデバイス プールの情報が組み込まれています。

会議ブリッジの詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「[会議ブリッジ](#)」の章を参照してください。

会議ブリッジを設定する前に、デバイス プールを設定します。「[デバイス プールの削除](#)」(P.9-20) を参照してください。

表 71-2 では、ハードウェア会議ブリッジの設定値について説明します。関連する手順については、「[関連項目](#)」(P.71-20) を参照してください。

表 71-2 ハードウェア会議ブリッジの設定値

フィールド	説明
[会議ブリッジタイプ (Conference Bridge Type)]	[Cisco Conference Bridge Hardware] を選択します。 詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「 Cisco Unified Communications Manager の管理機能における会議ブリッジのタイプ 」の項を参照してください。
[MAC アドレス (MAC Address)]	固有のデバイス MAC アドレスを入力します。MAC アドレスは、12 桁の 16 進数 (0 ~ 9、A ~ F) から構成されます。 例 1231123245AB
[説明 (Description)]	このフィールドは、指定された MAC アドレスから自動的に生成されます。必要に応じて、このフィールドは更新できます。
[デバイスプール (Device Pool)]	使用している Cisco Unified Communications Manager グループの中で一番高い優先度を持つデバイス プールを選択するか、または [デフォルト (Default)] を選択します。
[共通デバイス設定 (Common Device Configuration)]	会議ブリッジに割り当てる共通デバイス設定を選択します。共通デバイス設定には、MOH オーディオ ソースなど、電話機ユーザ用の機能およびサービスをサポートする属性が含まれています。 [共通デバイス設定 (Common Device Configuration)] ウィンドウで設定するデバイス設定は、ドロップダウン リストに表示されます。詳細については、「 共通デバイス設定 」(P.103-1) を参照してください。

表 71-2 ハードウェア会議ブリッジの設定値 (続き)

フィールド	説明
[ロケーション (Location)]	<p>ロケーションは、コール アドミッション制御 (CAC) を中央集中型コール処理システムに実装する際に使用します。CAC では、ロケーション間のリンクを経由する際にオーディオ コールとビデオ コールで利用できる帯域幅を制限することにより、オーディオ品質とビデオの可用性を調整できます。ロケーションは、このロケーションとの間のコールに使用可能な帯域幅の合計を指定します。</p> <p>ドロップダウン リスト ボックスで、この会議ブリッジに適切なロケーションを選択します。</p> <p>ロケーションに [Hub_None] を設定すると、そのロケーションの機能では、この会議ブリッジが消費する帯域幅を把握しません。ロケーションに [Phantom] を設定すると、H.323 プロトコルまたは SIP を使用するクラスタ間トランクをまたいで CAC を正常に実行できるロケーションが指定されます。</p> <p>新しいロケーションを設定するには、[システム (System)] > [ロケーション (Location)] メニュー オプションの順に選択します。</p> <p>ロケーションの詳細については、「ロケーションの設定」(P.18-1) を参照してください。クラスタ間トランクをまたがるロケーションベースの CAC については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「クラスタ間トランクでのロケーションに基づくコール アドミッション制御」を参照してください。</p>

表 71-2 ハードウェア会議ブリッジの設定値 (続き)

フィールド	説明
[信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)]	<p>ドロップダウン リスト ボックスで、Cisco Unified Communications Manager がこのメディア エンドポイントに対して信頼できるリレー ポイント (TRP) デバイスを挿入するかどうかを選択します。次のいずれかの値を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [デフォルト (Default)] : この値を選択すると、デバイスでは、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値が使用されます。 • [オフ (Off)] : この値を選択すると、このデバイスに対して TRP が使用不可になります。この設定値は、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値よりも優先されます。 • [オン (On)] : この値を選択すると、このデバイスに対して TRP が使用可能になります。この設定値は、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値よりも優先されます。 <p>信頼できるリレー ポイント (TRP) デバイスには、Trusted Relay Point というラベルの付いた MTP またはトランスコーダ デバイスが指定されます。</p> <p>エンドポイントに複数のリソース (たとえば、トランスコーダや RSVPAgent) が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、関連付けられたエンドポイント デバイスに最も近い TRP を配置します。</p> <p>エンドポイントに TRP と MTP の両方が必要な場合、TRP は必須の MTP として使用されます。コール動作の詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「Cisco Unified Communications Manager での TRP の挿入」を参照してください。</p> <p>エンドポイントに TRP と RSVPAgent の両方が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、TRP としても使用可能な RSVPAgent を最初に検索します。</p> <p>エンドポイントに TRP とトランスコーダの両方が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、TRP にも指定されているトランスコーダを最初に検索します。</p> <p>ネットワーク バーチャライゼーションおよび信頼できるリレー ポイントの詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「メディア リソースの管理」の章の「信頼済みリレー ポイント」とそのサブトピックを参照してください。</p>
[特別なロード情報 (Special Load Information)]	特別なロード情報を入力するか、ブランクのままにしてデフォルトを使用します。

追加情報

「関連項目」(P.71-20) を参照してください。

Cisco IOS Conference Bridge の設定値

Cisco Unified Communications Manager 用の会議ブリッジは、ソフトウェアまたはハードウェアからなるアプリケーションです。これを使用すると、アドホック音声会議とミートミー音声会議の両方が実現できます。どの方式の会議ブリッジも、複数の参加者による複数の会議を同時にサポートしていません。

ハードウェア会議とソフトウェア会議の両方の会議ブリッジを同時にアクティブにすることができることに注意してください。ソフトウェアとハードウェアの会議デバイスでは、サポートするストリーム数とコーデックのタイプが異なります。

会議ブリッジを設定する前に、デバイス プールを設定します。「[デバイス プールの削除](#)」(P.9-20) を参照してください。

会議ブリッジの詳細については、『*Cisco Unified Communications Manager システム ガイド*』の「[会議ブリッジ](#)」の章を参照してください。

表 71-3 では、Cisco IOS Conference Bridge の設定値について説明します。関連する手順については、「[関連項目](#)」(P.71-20) を参照してください。

表 71-3 Cisco IOS Conference Bridge の設定値

フィールド	説明
[会議ブリッジタイプ (Conference Bridge Type)]	[Cisco IOS Conference Bridge] または [Cisco IOS Enhanced Conference Bridge] を選択します。 詳細については、『 <i>Cisco Unified Communications Manager システム ガイド</i> 』の「 Cisco Unified Communications Manager の管理機能における会議ブリッジのタイプ 」の項を参照してください。
[会議ブリッジ名 (Conference Bridge Name)]	ゲートウェイの Command Line Interface (CLI; コマンドライン インターフェイス) で既存の同じ名前を入力します。 最大 15 文字を入力できます。有効な文字は、英数字 (a ~ z、A ~ Z、0 ~ 9) と、ドット (.)、ダッシュ (-) およびアンダースコア (_) です。
[説明 (Description)]	このフィールドは、指定した会議ブリッジ名から自動的に生成されません。必要に応じて、このフィールドは更新できます。
[デバイスプール (Device Pool)]	デバイス プールを選択するか、[デフォルト (Default)] を選択します。
[共通デバイス設定 (Common Device Configuration)]	会議ブリッジに割り当てる共通デバイス設定を選択します。共通デバイス設定には、MOH オーディオ ソースなど、電話機ユーザ用の機能およびサービスをサポートする属性が含まれています。 [共通デバイス設定 (Common Device Configuration)] ウィンドウで設定するデバイス設定は、ドロップダウン リストに表示されます。詳細については、「 共通デバイス設定 」(P.103-1) を参照してください。

表 71-3 Cisco IOS Conference Bridge の設定値 (続き)

フィールド	説明
[ロケーション (Location)]	<p>ロケーションは、コール アドミッション制御 (CAC) を中央集中型コール処理システムに実装する際に使用します。CAC では、ロケーション間のリンクを経由する際にオーディオ コールとビデオ コールで利用できる帯域幅を制限することにより、オーディオ品質とビデオの可用性を調整できます。ロケーションは、このロケーションとの間のコールに使用可能な帯域幅の合計を指定します。</p> <p>ドロップダウン リスト ボックスで、この会議ブリッジに適切なロケーションを選択します。</p> <p>ロケーションに [Hub_None] を設定すると、そのロケーションの機能では、この会議ブリッジが消費する帯域幅を把握しません。ロケーションに [Phantom] を設定すると、H.323 プロトコルまたは SIP を使用するクラスタ間トランクをまたいで CAC を正常に実行できるロケーションが指定されます。</p> <p>新しいロケーションを設定するには、[システム (System)] > [ロケーション (Location)] メニュー オプションの順に選択します。</p> <p>ロケーションの詳細については、「ロケーションの設定」(P.18-1) を参照してください。クラスタ間トランクをまたがるロケーションベースの CAC については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「クラスタ間トランクでのロケーションに基づくコール アドミッション制御」を参照してください。</p>
[デバイスセキュリティモード (Device Security Mode)]	<p>このフィールドは、Cisco IOS Enhanced Conference Bridge だけに表示されます。</p> <p>[Non Secure Conference Bridge] を選択すると、ポート 2000 で、ノンセキュア会議が Cisco Unified Communications Manager への TCP 接続を確立します。</p> <p>ヒント この設定が、会議ブリッジのセキュリティ設定と一致していることを確認してください。一致していない場合、コールが失敗します。</p> <p>[Encrypted Conference Bridge] 設定は、セキュア会議機能をサポートします。セキュアな会議ブリッジの設定手順については、『Cisco Unified Communications Manager セキュリティ ガイド』を参照してください。</p>

表 71-3 Cisco IOS Conference Bridge の設定値 (続き)

フィールド	説明
[信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)]	<p>ドロップダウン リスト ボックスで、Cisco Unified Communications Manager がこのメディア エンドポイントに対して信頼できるリレー ポイント (TRP) デバイスを挿入するかどうかを選択します。次のいずれかの値を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> [デフォルト (Default)] : この値を選択すると、デバイスでは、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値が使用されます。 [オフ (Off)] : この値を選択すると、このデバイスに対して TRP が使用不可になります。この設定値は、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値よりも優先されます。 [オン (On)] : この値を選択すると、このデバイスに対して TRP が使用可能になります。この設定値は、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値よりも優先されます。 <p>信頼できるリレー ポイント (TRP) デバイスには、Trusted Relay Point というラベルの付いた MTP またはトランスコーダ デバイスが指定されます。</p> <p>エンドポイントに複数のリソース (たとえば、トランスコーダや RSVPAgent) が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、関連付けられたエンドポイント デバイスに最も近い TRP を配置します。</p> <p>エンドポイントに TRP と MTP の両方が必要な場合、TRP は必須の MTP として使用されます。コール動作の詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「Cisco Unified Communications Manager での TRP の挿入」を参照してください。</p> <p>エンドポイントに TRP と RSVPAgent の両方が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、TRP としても使用可能な RSVPAgent を最初に検索します。</p> <p>エンドポイントに TRP とトランスコーダの両方が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、TRP にも指定されているトランスコーダを最初に検索します。</p> <p>ネットワーク バーチャライゼーションおよび信頼できるリレー ポイントの詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「メディア リソースの管理」の章の「信頼済みリレー ポイント」とそのサブトピックを参照してください。</p>

追加情報

「関連項目」(P.71-20) を参照してください。

Cisco Video Conference Bridge の設定値

Cisco Unified Communications Manager 用の会議ブリッジは、ソフトウェアまたはハードウェアからなるアプリケーションです。これを使用すると、アドホック音声会議とミートミー音声会議の両方が実現できます。どの方式の会議ブリッジも、複数の参加者による複数の会議を同時にサポートしています。

ハードウェア会議とソフトウェア会議の両方の会議ブリッジを同時にアクティブにすることができることに注意してください。ソフトウェアとハードウェアの会議デバイスでは、サポートするストリーム数とコーデックのタイプが異なります。

会議ブリッジを設定する前に、デバイス プールを設定します。「[デバイス プールの削除](#)」(P.9-20) を参照してください。

会議ブリッジの詳細については、『*Cisco Unified Communications Manager システム ガイド*』の「[会議ブリッジ](#)」の章を参照してください。

表 71-4 では、Cisco Video Conference Bridge の設定値について説明します。関連する手順については、「[関連項目](#)」(P.71-20) を参照してください。

表 71-4 Cisco Video Conference Bridge の設定値

フィールド	説明
[会議ブリッジタイプ (Conference Bridge Type)]	[Cisco Video Conference Bridge (IPVC-35xx)] を選択します。 詳細については、『 <i>Cisco Unified Communications Manager システム ガイド</i> 』の「 Cisco Unified Communications Manager の管理機能における会議ブリッジのタイプ 」を参照してください。
[MAC アドレス (MAC Address)]	固有のデバイス MAC アドレスを入力します。MAC アドレスは、12 桁の 16 進数 (0 ~ 9、A ~ F) から構成されます。 例 1231123245AB
[説明 (Description)]	このフィールドは、指定した会議ブリッジ名から自動的に生成されません。必要に応じて、このフィールドは更新できます。
[デバイスプール (Device Pool)]	デバイス プールを選択するか、[デフォルト (Default)] を選択します。
[共通デバイス設定 (Common Device Configuration)]	会議ブリッジに割り当てる共通デバイス設定を選択します。共通デバイス設定には、MOH オーディオ ソースなど、電話機ユーザ用の機能およびサービスをサポートする属性が含まれています。 [共通デバイス設定 (Common Device Configuration)] ウィンドウで設定するデバイス設定は、ドロップダウン リストに表示されます。詳細については、「 共通デバイス設定 」(P.103-1) を参照してください。

表 71-4 Cisco Video Conference Bridge の設定値 (続き)

フィールド	説明
[ロケーション (Location)]	<p>ロケーションは、コール アドミッション制御 (CAC) を中央集中型コール処理システムに実装する際に使用します。CAC では、ロケーション間のリンクを経由する際にオーディオ コールとビデオ コールで使用できる帯域幅を制限することにより、オーディオ品質とビデオの可用性を調整できます。ロケーションは、このロケーションとの間のコールに使用可能な帯域幅の合計を指定します。</p> <p>ドロップダウン リスト ボックスで、この会議ブリッジに適切なロケーションを選択します。</p> <p>ロケーションに [Hub_None] を設定すると、そのロケーションの機能では、この会議ブリッジが消費する帯域幅を把握しません。ロケーションに [Phantom] を設定すると、H.323 プロトコルまたは SIP を使用するクラスタ間トランクをまたいで CAC を正常に実行できるロケーションが指定されます。</p> <p>新しいロケーションを設定するには、[システム (System)] > [ロケーション (Location)] メニュー オプションの順に選択します。</p> <p>ロケーションの詳細については、「ロケーションの設定」(P.18-1) を参照してください。クラスタ間トランクをまたがるロケーションベースの CAC については、『<i>Cisco Unified Communications Manager システム ガイド</i>』の「クラスタ間トランクでのロケーションに基づくコール アドミッション制御」を参照してください。</p>

表 71-4 Cisco Video Conference Bridge の設定値 (続き)

フィールド	説明
[信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)]	<p>ドロップダウン リスト ボックスで、Cisco Unified Communications Manager がこのメディア エンドポイントに対して信頼できるリレー ポイント (TRP) デバイスを挿入するかどうかを選択します。次のいずれかの値を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [デフォルト (Default)] : この値を選択すると、デバイスでは、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値が使用されます。 • [オフ (Off)] : この値を選択すると、このデバイスに対して TRP が使用不可になります。この設定値は、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値よりも優先されます。 • [オン (On)] : この値を選択すると、このデバイスに対して TRP が使用可能になります。この設定値は、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値よりも優先されます。 <p>信頼できるリレー ポイント (TRP) デバイスには、Trusted Relay Point というラベルの付いた MTP またはトランスコーダ デバイスが指定されます。</p> <p>エンドポイントに複数のリソース (たとえば、トランスコーダや RSVPAgent) が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、関連付けられたエンドポイント デバイスに最も近い TRP を配置します。</p> <p>エンドポイントに TRP と MTP の両方が必要な場合、TRP は必須の MTP として使用されます。コール動作の詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「Cisco Unified Communications Manager での TRP の挿入」を参照してください。</p> <p>エンドポイントに TRP と RSVPAgent の両方が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、TRP としても使用可能な RSVPAgent を最初に検索します。</p> <p>エンドポイントに TRP とトランスコーダの両方が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、TRP にも指定されているトランスコーダを最初に検索します。</p> <p>ネットワーク バーチャライゼーションおよび信頼できるリレー ポイントの詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「メディア リソースの管理」の章の「信頼済みリレー ポイント」とそのサブトピックを参照してください。</p>

表 71-4 Cisco Video Conference Bridge の設定値 (続き)

フィールド	説明
[プロダクト固有の設定 (Product Specific Configuration)]	
(デバイス メーカーによって指定される、モデル固有の設定フィールド)	<p>[プロダクト固有の設定 (Product Specific Configuration)] の下にあるモデル固有のフィールドは、デバイス メーカーによって指定されます。これらのフィールドは動的に設定されるため、予告なく変更される場合があります。</p> <p>フィールドの説明、およびプロダクト固有の設定項目のヘルプを表示するには、[プロダクト固有の設定 (Product Specific Configuration)] 見出しの下にある [?] 情報アイコンをクリックします。ポップアップ ダイアログボックスにヘルプが表示されます。</p> <p>詳細な情報が必要な場合は、設定する個々のデバイスの資料を参照するか、製造メーカーにお問い合わせください。</p>

追加情報

「[関連項目](#)」(P.71-20) を参照してください。

Cisco Conference Bridge (WS-SVC-CMM) の設定値

Cisco Unified Communications Manager 用の会議ブリッジは、ソフトウェアまたはハードウェアからなるアプリケーションです。これを使用すると、アドホック音声会議とミートミー音声会議の両方が実現できます。どの方式の会議ブリッジも、複数の参加者による複数の会議を同時にサポートしていません。

ハードウェア会議とソフトウェア会議の両方の会議ブリッジを同時にアクティブにすることができることに注意してください。ソフトウェアとハードウェアの会議デバイスでは、サポートするストリーム数とコーデックのタイプが異なります。

会議ブリッジを設定する前に、デバイス プールを設定します。「[デバイス プールの削除](#)」(P.9-20) を参照してください。

会議ブリッジの詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「[会議ブリッジ](#)」の章を参照してください。

表 71-5 では、Cisco Conference Bridge (WS-SVC-CMM) の設定値について説明します。関連する手順については、「[関連項目](#)」(P.71-20) を参照してください。

表 71-5 Cisco Conference Bridge (WS-SVC-CMM) の設定値

フィールド	説明
[会議ブリッジタイプ (Conference Bridge Type)]	[Cisco Conference Bridge (WS-SVC-CMM)] を選択します。 詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「 Cisco Unified Communications Manager の管理機能における会議ブリッジのタイプ 」を参照してください。
[説明 (Description)]	説明 (最大 50 文字) を入力するか、ブランクのままにします。ブランクのままにすると、指定した MAC アドレスから自動的に生成されます。無効な文字は、引用符 (")、山カッコ (<>)、バックスラッシュ (\)、アンパサンド (&)、およびパーセント記号 (%) です。

表 71-5 Cisco Conference Bridge (WS-SVC-CMM) の設定値 (続き)

フィールド	説明
[MAC アドレス (MAC Address)]	<p>固有のデバイス MAC アドレスを入力します。MAC アドレスは、12 桁の 16 進数 (0 ~ 9、A ~ F) から構成されます。</p> <p>例 1231123245AB</p>
[サブユニット (Subunit)]	ドロップダウン リスト ボックスから、Communication Media Module カード上の任意のスロット用のデータ カードの値を選択します。
[デバイスプール (Device Pool)]	デバイス プールを選択するか、[デフォルト (Default)] を選択します。
[共通デバイス設定 (Common Device Configuration)]	<p>会議ブリッジに割り当てる共通デバイス設定を選択します。共通デバイス設定には、MOH オーディオ ソースなど、電話機ユーザ用の機能およびサービスをサポートする属性が含まれています。</p> <p>[共通デバイス設定 (Common Device Configuration)] ウィンドウで設定するデバイス設定は、ドロップダウン リストに表示されます。詳細については、「共通デバイス設定」(P.103-1) を参照してください。</p>
[ロケーション (Location)]	<p>ロケーションは、コール アドミッション制御 (CAC) を中央集中型コール処理システムに実装する際に使用します。CAC では、ロケーション間のリンクを経由する際にオーディオ コールとビデオ コールで使用できる帯域幅を制限することにより、オーディオ品質とビデオの可用性を調整できます。ロケーションは、このロケーションとの間のコールに使用可能な帯域幅の合計を指定します。</p> <p>ドロップダウン リスト ボックスで、この会議ブリッジに適切なロケーションを選択します。</p> <p>ロケーションに [Hub_None] を設定すると、そのロケーションの機能では、この会議ブリッジが消費する帯域幅を把握しません。ロケーションに [Phantom] を設定すると、H.323 プロトコルまたは SIP を使用するクラスタ間トランクをまたいで CAC を正常に実行できるロケーションが指定されます。</p> <p>新しいロケーションを設定するには、[システム (System)] > [ロケーション (Location)] メニュー オプションの順に選択します。</p> <p>ロケーションの詳細については、「ロケーションの設定」(P.18-1) を参照してください。クラスタ間トランクをまたがるロケーションベースの CAC については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「クラスタ間トランクでのロケーションに基づくコールアドミッション制御」を参照してください。</p>

表 71-5 Cisco Conference Bridge (WS-SVC-CMM) の設定値 (続き)

フィールド	説明
[信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)]	<p>ドロップダウン リスト ボックスで、Cisco Unified Communications Manager がこのメディア エンドポイントに対して信頼できるリレー ポイント (TRP) デバイスを挿入するかどうかを選択します。次のいずれかの値を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [デフォルト (Default)] : この値を選択すると、デバイスでは、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値が使用されます。 • [オフ (Off)] : この値を選択すると、このデバイスに対して TRP が使用不可になります。この設定値は、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値よりも優先されます。 • [オン (On)] : この値を選択すると、このデバイスに対して TRP が使用可能になります。この設定値は、このデバイスに関連付けられた共通デバイス設定の [信頼できるリレーポイントを使用 (Use Trusted Relay Point)] の設定値よりも優先されます。 <p>信頼できるリレー ポイント (TRP) デバイスには、Trusted Relay Point というラベルの付いた MTP またはトランスコーダ デバイスが指定されます。</p> <p>エンドポイントに複数のリソース (たとえば、トランスコーダや RSVPAgent) が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、関連付けられたエンドポイント デバイスに最も近い TRP を配置します。</p> <p>エンドポイントに TRP と MTP の両方が必要な場合、TRP は必須の MTP として使用されます。コール動作の詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「Cisco Unified Communications Manager での TRP の挿入」を参照してください。</p> <p>エンドポイントに TRP と RSVPAgent の両方が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、TRP としても使用可能な RSVPAgent を最初に検索します。</p> <p>エンドポイントに TRP とトランスコーダの両方が必要な場合、Cisco Unified Communications Manager は、TRP にも指定されているトランスコーダを最初に検索します。</p> <p>ネットワーク バーチャライゼーションおよび信頼できるリレー ポイントの詳細については、『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「メディア リソースの管理」の章の「信頼済みリレー ポイント」とそのサブピックを参照してください。</p>
[最大容量 (Maximum Capacity)]	<p>ドータ カード上の任意のサービスのストリームの最大数を選択します。ストリーム数の値には、32、64、96、および 128 を使用できます。各ドータ カードに、選択した値と同じ数のポートがあることを確認してください。</p>

表 71-5 Cisco Conference Bridge (WS-SVC-CMM) の設定値 (続き)

フィールド	説明
[プロダクト固有の設定(Product Specific Configuration)]	
(デバイス メーカーによって指定される、モデル固有の設定フィールド)	<p>フィールドの説明、およびプロダクト固有の設定項目のヘルプを表示するには、[プロダクト固有の設定(Product Specific Configuration)] 見出しの下にある [?] 情報アイコンをクリックします。ポップアップ ダイアログボックスにヘルプが表示されます。</p> <p>詳細な情報が必要な場合は、設定する個々のデバイスの資料を参照するか、製造メーカーにお問い合わせください。</p>

会議ブリッジの検索

ネットワーク内にはいくつかの会議ブリッジが存在する場合があります。Cisco Unified Communications Manager では、条件を指定して、特定の会議ブリッジを見つけることができます。会議ブリッジを見つける手順は、次のとおりです。



(注) Cisco Unified Communications Manager ページでは、ブラウザ セッションでの作業中は、会議ブリッジの検索設定が保持されます。別のメニュー項目に移動してからこのメニュー項目に戻ってくる場合でも、検索に変更を加えたり、ブラウザを閉じたりしない限り、会議ブリッジの検索設定は保持されます。

手順

- ステップ 1** [メディアリソース(Media Resources)] > [会議ブリッジ(Conference Bridge)] の順に選択します。
[ユーザの検索と一覧表示(Find and List Users)] ウィンドウが表示されます。アクティブな(前回の)クエリーのレコードも、ウィンドウに表示されることがあります。
- ステップ 2** データベース内のすべてのレコードを検索するには、検索条件のダイアログボックスが空であることを確認し、「**ステップ 3**」に進んでください。
レコードをフィルタリングまたは検索する手順は、次のとおりです。
- 最初のドロップダウン リスト ボックスから、検索パラメータを選択します。
 - 2 番目のドロップダウン リスト ボックスから、検索パターンを選択します。
 - 必要に応じて、適切な検索テキストを指定します。



(注) 検索条件を追加するには、[+] ボタンをクリックします。条件を追加すると、指定したすべての条件に一致するレコードが検索されます。条件を削除するには、[-] ボタンをクリックして最後に追加した条件を削除するか、[フィルタのクリア(Clear Filter)] ボタンをクリックして、追加したすべての検索条件を削除してください。

- ステップ 3** [検索(Find)] をクリックします。
すべてのレコード、または一致したレコードが表示されます。[ページあたりの行数(Rows per Page)] ドロップダウン リスト ボックスから別の値を選択して、各ページに表示する項目の数を変更できます。



(注) 該当するレコードの横にあるチェックボックスをオンにして [選択項目の削除 (Delete Selected)] をクリックすると、複数のレコードをデータベースから削除できます。[すべてを選択 (Select All)] をクリックして [選択項目の削除 (Delete Selected)] をクリックすると、データベース内のすべての会議ブリッジ レコードを削除できます。

ステップ 4 レコードのリストで、表示するレコードのリンクをクリックします。



(注) リストのヘッダーに上矢印または下矢印がある場合、その矢印をクリックして、ソート順序を逆にします。

選択した項目がウィンドウに表示されます。

追加情報

「[関連項目](#)」(P.71-20) を参照してください。

会議デバイスの設定

会議デバイスを設定する手順は、次のとおりです。

始める前に

次の条件を満たしていることを確認してから手順に進んでください。

- デバイス プールが設定済みであること。「[デバイス プールの削除](#)」(P.9-20) を参照してください。



(注) ソフトウェア会議ブリッジは、Cisco Unified Communications Manager サーバを作成するときに、自動的に作成されます。ソフトウェア会議ブリッジは Cisco Unified Communications Manager ページに追加できません。「[ソフトウェア会議ブリッジの設定値](#)」(P.71-1) を参照してください。

- ソフトウェア会議ブリッジに対して、Cisco IP Voice Media Streaming Application サービスをアクティブにする。『*Cisco Unified Serviceability Administration Guide*』を参照してください。

手順

ステップ 1 [メディアリソース (Media Resources)] > [会議ブリッジ (Conference Bridge)] の順に選択します。

ステップ 2 次の作業のいずれかを実行します。

- 会議デバイスを追加するには、[新規追加 (Add New)] をクリックします。
- 会議デバイスを更新するには、「[会議ブリッジの検索](#)」(P.71-17) の手順を使用して、会議ブリッジを見つけます。

[会議ブリッジの設定 (Conference Bridge Configuration)] ウィンドウが表示されます。

ステップ 3 適切な設定値を入力します (次のトピックを参照)。

- 「[ソフトウェア会議ブリッジの設定値](#)」(P.71-1)
- 「[ハードウェア会議ブリッジの設定値](#)」(P.71-5)

- 「Cisco IOS Conference Bridge の設定値」(P.71-8)
- 「Cisco Video Conference Bridge の設定値」(P.71-11)
- 「Cisco Conference Bridge (WS-SVC-CMM) の設定値」(P.71-14)

ステップ 4 [保存 (Save)] をクリックします。



(注) 「ステップ 5」に進むかどうかを決定する前に、「[会議デバイスの同期化](#)」(P.71-19) で説明されている手順を参照してください。

ステップ 5 [リセット (Reset)] をクリックして、会議ブリッジ デバイスをリセットし、変更内容を適用します。
[デバイスリセット (Device Reset)] ウィンドウが表示されます。

ステップ 6 [リセット (Reset)] をクリックして、ウィンドウを閉じます。

追加情報

「[関連項目](#)」(P.71-20) を参照してください。

会議デバイスの同期化

会議デバイスを最新の設定変更と同期させる手順は、次のとおりです。この手順によって、中断を最小限に抑えた方法で未処理の設定が適用されます (たとえば、影響を受けるデバイスの一部は、リセットまたはリスタートが不要な場合があります)。

手順

ステップ 1 [メディアリソース (Media Resources)] > [会議ブリッジ (Conference Bridge)] の順に選択します。
[会議ブリッジの検索と一覧表示 (Find and List Conference Bridges)] ウィンドウが表示されます。

ステップ 2 使用する検索条件を選択します。

ステップ 3 [検索 (Find)] をクリックします。

検索条件に一致する会議ブリッジがウィンドウに表示されます。

ステップ 4 リセットする会議ブリッジの横にあるチェックボックスをオンにします。ウィンドウ内の会議ブリッジをすべて選択するには、検索結果表示のタイトルバーにあるチェックボックスをオンにします。

ステップ 5 [選択項目への設定の適用 (Apply Config to Selected)] をクリックします。
[設定情報の適用 (Apply Configuration Information)] ダイアログが表示されます。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

追加情報

「[関連項目](#)」(P.71-20) を参照してください。

会議デバイスの削除

会議デバイスを削除する手順は、次のとおりです。Cisco Unified Communications Manager Conference Bridge ソフトウェアは削除できません。「[会議デバイスの設定](#)」(P.71-18)を参照してください。

始める前に

Cisco Unified Communications Manager では、メディア リソース グループなどの要素に関連付けられている可能性のあるデバイスを削除できます。会議デバイスに存在する可能性のある依存関係を検索するには、[[会議ブリッジの設定 \(Conference Bridge Configuration\)](#)] ウィンドウで、ドロップダウン リスト ボックスから [[依存関係レコード \(Dependency Records\)](#)] リンクを選択し、[移動 (Go)] をクリックします。依存関係レコードがシステムで使用可能になっていない場合、[[依存関係レコード要約 \(Dependency Records Summary\)](#)] ウィンドウにメッセージが表示されます。依存関係レコードの詳細については、「[依存関係レコードへのアクセス](#)」(P.A-2)を参照してください。

手順

ステップ 1 「[会議ブリッジの検索](#)」(P.71-17)の手順を使用して、会議ブリッジを見つけます。

ステップ 2 削除する会議ブリッジをクリックします。

ステップ 3 [選択項目の削除 (Delete Selected)] をクリックします。

次の警告メッセージが表示されます。

「この会議ブリッジを完全に削除しようとしています。この操作を取り消すことはできません。続行しますか?(You are about to permanently delete this Conference Bridge. This action cannot be undone. Continue?)」

ステップ 4 [OK] をクリックして、会議デバイスを削除します。

追加情報

「[関連項目](#)」(P.71-20)を参照してください。

関連項目

- 「[ソフトウェア会議ブリッジの設定値](#)」(P.71-1)
- 「[ハードウェア会議ブリッジの設定値](#)」(P.71-5)
- 「[Cisco IOS Conference Bridge の設定値](#)」(P.71-8)
- 「[Cisco Video Conference Bridge の設定値](#)」(P.71-11)
- 「[Cisco Conference Bridge \(WS-SVC-CMM\) の設定値](#)」(P.71-14)
- 「[会議ブリッジの検索](#)」(P.71-17)
- 「[会議デバイスの設定](#)」(P.71-18)
- 「[会議デバイスの同期化](#)」(P.71-19)
- 「[会議デバイスの削除](#)」(P.71-20)
- 「[ミーティング番号/パターンの設定](#)」(P.62-4)
- 「[ミーティング番号/パターンの削除](#)」(P.62-5)

- 『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「[会議ブリッジ](#)」
- 『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「[Cisco Unified Communications Manager の管理機能における会議ブリッジのタイプ](#)」
- 『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「[信頼済みリレー ポイント](#)」

その他の情報

- 『Cisco Unified Communications Manager セキュリティ ガイド』の「Cisco Unified Communications Manager の管理でのセキュアな会議ブリッジの設定」
- 『Cisco Unified Videoconferencing 3511 MCU and Cisco Unified Videoconferencing 3540 MCU Module Administrator Guide』
- 『Cisco Unified Serviceability Administration Guide』

