

デバイス プールの設定

デバイス プールでは、複数のデバイスに共通の特性をまとめて指定します。デ バイス プール構造では、ユーザ情報とロケーション情報の分離がサポートされ ています。現在、デバイス プールには、デバイスおよびロケーションの関連情 報のみが格納されています。Common Profile ウィンドウに、すべてのユーザ指向 情報が記録されます。各デバイスが、デバイス プールと、ユーザ指向情報の共 通プロファイルに関連付けられていることを確認してください。

デバイスプールを設定するには、次のトピックを参照してください。

- デバイス プールの検索 (P.8-2)
- デバイスプールの追加 (P.8-5)
- デバイス プールの更新 (P.8-7)
- デバイス プールの削除 (P.8-8)
- デバイス プールの設定値 (P.8-9)

デバイス プール、およびデバイス プールを通じて割り当てられるデバイス設定 値の詳細については、『Cisco CallManager システム ガイド』の「システム レベ ルのコンフィギュレーション設定」を参照してください。

デバイス モビリティ機能の詳細については、『*Cisco CallManager 機能およびサー ビス ガイド*』の「Cisco CallManager デバイス モビリティ」を参照してください。

共通プロファイル パラメータの詳細については、P.57-1の「共通プロファイル の設定」を参照してください。

デバイス プールの検索

ネットワーク内にはいくつかのデバイス プールが存在することがあるので、 Cisco CallManager Administration では、固有の条件を指定して、特定のデバイス プールを見つけることができます。デバイス プールを見つける手順は、次のと おりです。

(注)

Cisco CallManager Administration では、ブラウザ セッションでの作業中は、デバ イス プールの検索設定が保持されます。別のメニュー項目に移動してからこの メニュー項目に戻ってくる場合でも、検索に変更を加えたり、ブラウザを閉じた りしない限り、デバイス プールの検索設定は保持されます。

手順

ステップ1 System > Device Pool の順に選択します。

Find and List Device Pools ウィンドウが表示されます。2 つのドロップダウン リ スト ボックスを使用して、デバイス プールを検索します。

- **ステップ2** 最初の Find Device Pools where ドロップダウン リスト ボックスから、次の条件の いずれかを選択します。
 - Device Pool Name
 - Cisco CallManager Group
 - Region



このドロップダウン リスト ボックスで選択する条件によって、検索時に 生成されるデバイス プール リストのソート方法が決まります。たとえ ば、Region を選択すると、Region 列が結果リストの左側の列に表示され ます。 2番目の Find Device Pools where ドロップダウン リスト ボックスから、次の条件 のいずれかを選択します。

- begins with (前方一致)
- contains (中間一致)
- ends with (後方一致)
- is exactly (完全一致)
- is not empty (非空白)
- is empty (空白)
- **ステップ3** 必要に応じて適切な検索テキストを指定し、Find をクリックします。また、ページごとに表示する項目の数も指定できます。

Fータベースに登録されているデバイス プールをすべて検索するに は、検索テキストを入力せずに Find をクリックします。

検出されたデバイス プールのリストが、次の項目別に表示されます。

- Device Pool icon
- Device Pool Name
- CallManager Group
- Region
- Date/Time Group



該当するデバイス プールの横にあるチェックボックスをオンにして Delete Selected をクリックすると、Find and List Device Pools ウィンドウ から複数のデバイス プールを削除できます。Matching Records タイトル バーにあるチェックボックスをオンにして Delete Selected をクリックす ると、ウィンドウ内のすべてのデバイス プールを削除できます。 **ステップ4** レコードのリストから、検索条件と一致する Device Pool icon、Device Pool name、 CallManager Group、Region、または Date/Time Group をクリックします。

選択したデバイスプールがウィンドウに表示されます。

- デバイスプールの追加 (P.8-5)
- デバイス プールの更新 (P.8-7)
- デバイス プールの削除 (P.8-8)
- デバイス プールの設定値 (P.8-9)

デバイス プールの追加

この項では、新しいデバイス プールを Cisco CallManager データベースに追加す る方法を説明します。新しいデバイス プールをデータベースに追加した後、そ のデバイス プールを使用して、Cisco IP Phone、ゲートウェイ、Conference Bridge、 トランスコーダ、メディア ターミネーション ポイント、ボイスメール ポート、 CTI ルート ポイントなどのデバイスを設定できます。

始める前に

デバイス プールに対して次の項目を選択する場合は、デバイス プールを設定す るとき、事前に、その項目を設定しておく必要があります。

- Cisco CallManager Group(必須)。P.4-5の「Cisco CallManager グループの追加」を参照してください。
- 日付 / 時間グループ(必須)。P.5-5 の「日付 / 時間グループの追加」を参照 してください。
- リージョン(必須)。P.7-4の「リージョンの追加」を参照してください。
- SRST リファレンス(オプション)。P.13-4の「SRST リファレンスの追加」 を参照してください。
- メディア リソース グループ リスト (オプション)。P.39-5 の「メディア リ ソース グループ リストの追加」を参照してください。
- 自動登録用のコーリング サーチ スペース (オプション)。P.20-4 の「コーリ ング サーチ スペースの追加」を参照してください。
- デバイスモビリティグループ(オプション)。P.48-3の「デバイスモビリ ティグループの追加」を参照してください。
- デバイス モビリティ コーリング サーチ スペース。P.20-4の「コーリング サーチ スペースの追加」を参照してください。
- 物理ロケーション(オプション)。P.12-3の「物理ロケーションの追加」を 参照してください。
- ロケーション。P.10-5の「ロケーションの追加」を参照してください。
- AAR グループ。P.14-5 の「AAR グループの追加」を参照してください。
- AAR コーリング サーチ スペース。P.20-4の「コーリング サーチ スペースの追加」を参照してください。

手順

- **ステップ1** System > Device Pool の順に選択します。
- **ステップ2** デバイス プールを追加するには、次のどちらかの方法を使用します。
 - 追加するデバイスプールの設定値とほぼ同じ設定値を持つデバイスプール がすでに存在する場合は、その既存のデバイスプールを選択してその設定 値を表示し、Copyをクリックする。その後、必要に応じて設定値を変更する。
 - 既存のデバイス プールをコピーせずにデバイス プールを追加する場合は、 ステップ3に進む。
- **ステップ3** ウィンドウの右上にある Add a New Device Pool リンクをクリックします。

Device Pool Configuration ウィンドウが表示されます。

- **ステップ4** 該当するフィールドを編集または入力します (P.8-9 の「表 8-1 デバイス プール の設定値」を参照)。
- **ステップ5** Insert をクリックして、デバイス プール情報をデータベースに保存します。

- デバイス プールの検索 (P.8-2)
- デバイスプールの更新 (P.8-7)
- デバイス プールの削除 (P.8-8)
- デバイス プールの設定値 (P.8-9)

デバイス プールの更新

既存のデバイスプールの設定を変更する手順は、次のとおりです。

手順

- **ステップ1** P.8-2 の「デバイス プールの検索」の手順を使用して、デバイス プールを検索します。
- **ステップ2** 一致するレコードのリストから、更新するデバイス プールを選択します。
- ステップ3 該当する設定値を更新します(表 8-1 を参照)。
- **ステップ4** Update をクリックして、データベース内の変更内容を保存します。
- **ステップ5** デバイスをリセットして、変更内容を適用します。選択されたデバイス プール 内のデバイスをすべてリセットするには、**Reset Devices** をクリックします。





デバイスをリセットすると、そのデバイスのコールが欠落することがあります。

- デバイス プールの検索 (P.8-2)
- デバイス プールの追加 (P.8-5)
- デバイス プールの削除 (P.8-8)
- デバイスプールの設定値 (P.8-9)

デバイス プールの削除

Cisco CallManager データベースからデバイス プールを削除する手順は、次のとおりです。

始める前に

デバイスが割り当てられているデバイス プール、Device Defaults 設定に使用され るデバイス プール、またはデータベース内の唯一のデバイス プールは、削除で きません。使用中のデバイス プールを削除しようとすると、メッセージが表示 されます。現在使用中のデバイス プールを削除する場合は、事前に、次のどち らかまたは両方の作業を実行しておく必要があります。

- デバイスを更新して別のデバイスプールに割り当てる。P.62-12の「電話機の更新」を参照してください。
- 削除するデバイスプールに割り当てられているデバイスを削除する。
 P.62-13の「電話機の削除」を参照してください。

手順

- **ステップ1** P.8-2 の「デバイス プールの検索」の手順を使用して、デバイス プールを検索します。
- ステップ2 一致するレコードのリストから、削除するデバイスプールを選択します。
- ステップ3 Delete をクリックします。
- ステップ4 削除操作を確認するように求められたら、OK をクリックして削除します。削除 操作を取り消すには、Cancel をクリックします。

関連項目

- デバイス プールの検索 (P.8-2)
- デバイス プールの追加 (P.8-5)
- デバイス プールの更新 (P.8-7)
- デバイス プールの設定値 (P.8-9)

Cisco CallManager アドミニストレーション ガイド

デバイス プールの設定値

表 8-1 では、デバイスプールの設定値を一覧表示し、説明します。

表 8-1 デバイス プールの設定値

フィールド名	説明
デバイス プールの設定値	
Device Pool Name	作成する新規デバイス プールの名前を入力します。
Cisco CallManager Group	このデバイス プール内のデバイスに割り当てる Cisco CallManager Group を選択します。1 つの Cisco CallManager Group では、最高 3 つ の Cisco CallManager の優先順位をリストで指定しています。リスト 内の最初の Cisco CallManager が、そのグループのプライマリ Cisco CallManager となり、残りは、冗長性を確保するためのバック アップ Cisco CallManager になります。
Date/Time Group	このデバイスプール内のデバイスに割り当てる日付/時間グループ を選択します。日付/時間グループは、時間帯、および日付と時刻 の表示形式を指定します。
Region	このデバイス プール内のデバイスに割り当てる Cisco CallManager リージョンを選択します。Cisco CallManager リージョンの設定値は、 リージョン内および他のリージョン間でコールに使用できる音声 コーデックを指定します。
SRST Refernce	ドロップダウン リスト ボックスから、このデバイス プール内のデ バイスに割り当てる Survivable Remote Site Telephony (SRST) リファ レンスを選択します。次のいずれかのオプションを選択します。
	 Disable:このオプションを選択すると、このデバイス プール内 のデバイスは SRST リファレンス ゲートウェイを使用できなく なります。
	 Use Default Gateway: このオプションを選択すると、このデバイス プール内のデバイスはデフォルトの SRST ゲートウェイを使用します。
	• Existing SRST references:ドロップダウンリストから SRST リファレンスを選択すると、このデバイスプール内のデバイスはこの SRST リファレンス ゲートウェイを使用します。

表 8-1 デバイス プールの設定値(続き)

フィールド名	説明
Media Resource Group List	ドロップダウン リスト ボックスから、メディア リソース グループ
	リストを選択します。メディア リソース グループ リストは、優先
	順位順に並べられたメディア リソース グループのリストを指定し
	ます。アプリケーションは、メディア リソース グループ リストに
	定義されている優先順位にしたがって、使用可能なメディア リソー
	ス グループから、必要なメディア リソース(たとえば、music on
	hold サーバ、トランスコーダ、Conference Bridge)を選択します。
Network Locale	ドロップダウン リスト ボックスから、電話機とゲートウェイに関
	連したロケールを選択します。そのネットワーク ロケールは、特定
	地域にあるデバイス プールの電話機とゲートウェイが使用する
	トーンおよび断続周期の定義を含んでいます。 このデバイス プール
	を使用する電話機とゲートウェイのすべてがサポートするネット
	ワーク ロケールを選択してください。
	(注) ユーザがネットワークロケールを選択しない場合は、 Ciaco Colly(concerned) パラム、タズデストルトウン
	Lisco Calimanager clusterwide ハノメータ Cワノオルト 不少 トワーク ロケールとして指定されたロケールが適用されま
	(注) 関連するアハイスによつ(サルートされ(いるインストー ル溶なのネットローク ロケールのひを選択してください
	このリストにはこの設定に使用できるネットワークロケー
	ルがすべて示されていますが、そのすべてがインストール
	されているわけではありません。デバイスは、ファームウェ
	アにおいてサポートしていないネットワーク ロケールと関
	連付けられると、起動に失敗します。
Device Mobility Group	デバイス モビリティ グループは、ネットワーク内の最高レベルの
	地域エンティティで、デバイスモビリティ機能をサポートするため
	に使用します。

表 8-1 デバイス プールの設定値(続き)

フィールド名	説明
Location	ロケーションは、コールアドミッション制御を中央集中型コール処 理システムに実装する際に使用します。コールアドミッション制御 では、ロケーション間のリンクを経由する際にオーディオコールと ビデオコールで使用できる帯域幅を制限することにより、オーディ オ品質とビデオのアベイラビリティを調整できます。
Physical Location	このデバイスプールの物理ロケーションを選択します。デバイスモビリティ機能の物理ロケーションを使用して、特定の地域ロケーションに関連したパラメータが識別されます。
Connection Monitor Duration	この設定値は、IP Phone が SRST から登録解除され Cisco CallManager に再登録される前に、Cisco CallManager への接続 を監視する時間を定義します。
	デフォルト値は 120 秒で、Connection Monitor Duration エンタープラ イズ パラメータに属します。
	コネクションモニタを使用不可にする(値を0に変更する)必要が ある場合、またはコネクションモニタの時間を延長する場合は、こ の設定値を変更します。
	 ▲ Connection Monitor Duration の値を変更した場合、その値は 更新されたデバイス プールだけに適用されます。それ以外 のすべてのデバイスは、固有の Connection Monitor Duration フィールドの値またはエンタープライズ パラメータで設定 された値を使用します。
	詳細については、『 <i>Cisco CallManager システム ガイド</i> 』の「SRST リ ファレンス」を参照してください。
Device Mobility Calling Search Space	デバイスがローミング中で、デバイス モビリティ グループが同じ 場合に、デバイス コーリング サーチ スペースとして使用される適 切なコーリング サーチ スペースを選択します。

表 8-1 デバイス プールの設定値(続き)

フィールド名	説明
AAR Calling Search Space	自動代替ルーティング(AAR)の実行時にデバイスが使用するコー
	リング サーチ スペースを選択します。コーリング サーチ スペース
	は、帯域幅不足によってコールがブロックされないように、収集さ
	れた(発信)番号をルーティングする方法を決定するために検索さ
	れるパーティションの集合を指定します。
AAR Group	このデバイスの自動代替ルーティング(AAR)グループを選択しま
	す。AAR グループは、帯域幅不足のためにコールがブロックされな
	いように、コールをルーティングするためのプレフィックス番号を
	提供します。AAR グループ設定を None にすると、ブロックされた
	コールの再ルーティングは行われません。

- デバイス プールの検索 (P.8-2)
- デバイス プールの追加 (P.8-5)
- デバイス プールの更新 (P.8-7)
- デバイス プールの削除 (P.8-8)