



# ライセンス ファイルのアップロード

CHAPTER

ライセンスファイルは、Cisco Unified Communications Manager のライセンスを有効にするために必要な情報を保持しています。ここでは、次の内容について説明します。

- ライセンスマネージャサービスの開始(P.28-2)
- Cisco Unified Communications Manager 4.2(3) から 6.0(1) への移行 (P.28-3)
- Cisco Unified Communications Manager リリース 6.0(1) へのアップグレード (P.28-4)
- ライセンスファイルの取得 (P.28-5)
- ライセンスファイルの内容 (P.28-6)
- ライセンスファイルのアップロード (P.28-8)
- 関連項目 (P.28-9)

### ライセンス マネージャ サービスの開始

ライセンス ファイルのロード先となる Cisco Unified Communications Manager サーバは、ライセンス マネージャの役割を果たします(ライセンス ファイルは、パブリッシャ サーバだけにロードされ ます)。ライセンス ファイルについては、P.28-5 の「ライセンス ファイルの取得」を参照してくだ さい。

ライセンスマネージャは、購入され、使用されるライセンスを追跡する論理コンポーネントとして 機能します。ライセンスのチェックインとチェックアウトを制御するプロセスです。各電話機およ びアプリケーション タイプで必要となるライセンス ユニットの数を追跡します。ライセンス マ ネージャは、ライセンスの発行と再要求、およびライセンス超過が発生しているかどうかの検出を 行います。

ライセンス マネージャ サービスを開始するには、Cisco Unified Serviceability を使用します。この項 では、サービスを開始、停止、または再起動する手順について説明します。



ライセンス マネージャはネットワーク サービスであるため、インストール後に起動し、実行する 必要があります。

#### 手順

ステップ1 Cisco Unified Serviceability で、[Tools] > [Control Center - Network Services]の順に選択します。

[Control Center-Network Services] ウィンドウが表示されます。

ステップ2 [Server] ドロップダウン リスト ボックスから、Cisco Unified Communications Manager サーバを選択 します。

Cisco License Manager は、[Platform Services]の[Service Name]列のリストに表示されます。

- **ステップ3** Cisco License Manager に対応するオプション ボタンをクリックします。
- **ステップ4** ライセンスマネージャサービスを起動する場合は、[Start] をクリックします。

サービスが開始され、「Service Started Successfully」というメッセージが表示されます。

**ステップ5** ライセンス マネージャ サービスを停止する場合は、[Stop] をクリックします。

サービスが停止し、「Service Stopped Successfully」というメッセージが表示されます。

ステップ6 ライセンスマネージャサービスを再開する場合は、[Restart] をクリックします。

サービスが再起動し、「Service Restarted Successfully」というメッセージが表示されます。

#### 追加情報

### Cisco Unified Communications Manager 4.2(3) から 6.0(1) への移行

Cisco Unified Communications Manager リリース 4.2(3) からリリース 6.0(1) に移行する場合は、既存 の電話機および既存の Cisco Unified Communications Manager ノードに対して要求されるライセンス が計算され、Cisco Unified Communications Manager 移行プロセス中にこれらのライセンスを格納す る中間ファイル (XML ファイル) が生成されます。Cisco Unified Communications Manager リリース 4.2(3) で電話機をすでに使用しているので、これらのライセンスは無料で受け取ることができます。 Cisco Unified Communications Manager リリース 6.0(1) に移行した後に新しい電話機およびノードを 追加する場合は、Cisco Connection Online (CCO) の [License Registration] ウィンドウに中間ライセ ンス ファイルを貼り付ける必要があります。

既存のライセンスを登録し、新しいライセンスを要求する手順は、次のとおりです。

#### 手順

**ステップ1** Cisco Unified Communications Manager の管理ページで、[システム] > [ライセンス] > [ライセンス] > [ライセンス ファイルのアップロード] の順に選択します。

[ライセンスファイルのアップロード (License File Upload)] ウィンドウが表示されます。

- **ステップ2** [ファイルの表示] をクリックします。既存の電話機およびノードのライセンス情報を示すポップ アップ ウィンドウが表示されます。この情報をコピーします。このウィンドウの内容をコピーする には、Ctrl+A(すべて選択)および Ctrl+C(コピー)を使用します。
- ステップ3 CCO Web サイトの [License Registration] ウィンドウに表示されるテキスト ボックスに、Ctrl+V を 押してファイルの内容を貼り付けます。(P.28-5 の「ライセンス ファイルの取得」を参照してくだ さい)。
- ステップ4 ライセンスを要求する Cisco Unified Communications Manager サーバの MAC アドレスと有効な電子 メール ID を入力する必要があります。
- **ステップ5** 実際のライセンス ファイルを取得するには、[Submit] をクリックします。ライセンス ファイルが 生成されます。
- **ステップ6** ライセンス ファイルは、ステップ4 で入力した MAC アドレスを持つサーバにアップロードする必要があります。P.28-8 の「ライセンス ファイルのアップロード」を参照してください。このノードは、ライセンス マネージャの役割を果たします。

#### 追加情報

### Cisco Unified Communications Manager リリース 6.0(1) へのアップ グレード

リリース 6.0(1) へ正しくアップグレードする手順は、次のとおりです。

#### 手順

- **ステップ1** リリース 6.0(1) のライセンス ファイルを取得します (P.28-5 の「ライセンス ファイルの取得」を 参照してください)。
- **ステップ2** Cisco Unified Communications Manager リリース 6.0(1) にアップグレードします(『*Cisco Unified Communications Manager アップグレード手順 リリース* 6.0(1)』のマニュアルを参照してください)。



Cisco CallManager サービスは、ライセンスがなければアクティブになりません。アラーム とアラートが生成されます(詳細については Syslog を参照してください)。

- ステップ3 アップグレード後に、前のステップで取得した適切なライセンス ファイルをアップロードします。 適切なライセンス ファイルの取得については、P.28-8の「ライセンス ファイルのアップロード」を 参照してください。リリース 6.0 ソフトウェア機能ライセンス ファイルを要求します。
- ステップ4 Cisco Unified Serviceability を使用して、Cisco CallManager サービスを再開します。

#### 追加情報

### ライセンス ファイルの取得

新しくインストールする Cisco Unified Communications Manager 電話機およびユーザのライセンス ファイルを取得する手順と、新しい電話機およびユーザを追加した場合にライセンスを更新する手 順は、次のとおりです。

#### 手順

- ステップ1 シスコデバイスをご注文いただいた際に、シスコが製品認可キー(PAK)を発行します。
- **ステップ2** http://www.cisco.com/go/license にある License Registration ツールを使用して、PAK を Cisco Unified Communications Manager に登録します。
- ステップ3 ライセンスを要求する Cisco Unified Communications Manager サーバの MAC アドレス、および有効 な電子メール ID を入力する必要があります。また、ライセンスが必要となるノードと電話機ユニッ トの数も入力する必要があります。



- A電話機タイプで必要となる電話機ユニット ライセンスの数を調べるには、Cisco Unified Communications Manager の管理ページの[ライセンスユニット計算]を使用します。P.27-2 の 「ライセンスユニットの計算方法」を参照してください。
- **ステップ4** 要求されたユニット ライセンスの数に基づいて、CCO がライセンス ファイルを生成し、ステップ 2 で入力された電子メール ID 宛てに電子メールで送信します。
- **ステップ5** ライセンス ファイルは、ステップ3 で入力した MAC アドレスを持つサーバにアップロードする必要があります。P.28-8 の「ライセンス ファイルのアップロード」を参照してください。このサーバは、ライセンス マネージャの役割を果たします。



新しく電話機を購入し、ライセンスを更新する場合は、http://www.cisco.com/go/license で提供され ている License Registration ツールにアクセスし、ステップ3~ステップ5を実行します。

(注)

ライセンス ファイルがデータベースにアップロードされるのは、ライセンス ファイル内に指定さ れているバージョンが、クラスタの内部で実行されている Cisco Unified Communications Manager の バージョンよりも新しいか、一致している場合のみです。このバージョン チェックに合格しなかっ た場合は、アラームが生成されます。適切なバージョンを使用して、新しいライセンス ファイル を取得する必要があります。このバージョン チェックは、メジャー リリース番号のみに基づいて います。

(注)

ライセンス ファイル内に指定されているライセンスを使用できるのは、ライセンス ファイルを アップロードしたクラスタの内部のみです。

#### 追加情報

## ライセンス ファイルの内容

ライセンスファイルには、次の情報が含まれています。

- ライセンスされる Cisco Unified Communications Manager ノードの数:お客様にライセンスされ るクラスタ内の Cisco Unified Communications Manager サーバの数を示します。
- サポートされる Cisco Unified Communications Manager のバージョン。
- ライセンス発行済みの電話機ユニットの数:電話機のタイプごとに個別のライセンスを作成するのではなく、ライセンスユニットという概念が使用されます。各電話機タイプは、一定数のライセンスユニットに対応しています。



各デバイスで必要となるライセンス ユニットの数を調べるには、[システム] > [ライセン ス] > [ライセンスユニット計算]の順に選択します。このウィンドウには、各デバイス タ イプで必要となるライセンス ユニットの数が表示されます。P.27-2 の「ライセンス ユニッ トの計算方法」を参照してください。

• ライセンスファイルのインストール先となるサーバの MAC アドレス。

ライセンス ファイルをライセンス サーバにアップロードするには、P.28-8 の「ライセンス ファイ ルのアップロード」を参照してください。

#### ライセンス ファイルの例

次の例では、パーマネント IP Phone ライセンスおよびパーマネント Cisco Unified Communications Manager ノード ライセンスのライセンス ファイルについて説明します。

#### 例 28-1 パーマネント IP Phone ライセンス

INCREMENT PHONE\_UNIT cisco 6.0 permanent uncounted \

```
VENDOR_STRING=<Count>1000</Count><OrigMacId>000BCD4EE59D</OrigMacId><LicFileVersion>1.
0</LicFileVersion> \
HOSTID=000bcd4ee59d OVERDRAFT=50 \
NOTICE="<LicFileID>20050826140539162</LicFileID><LicLineID>2</LicLineID> \
<PAK></PAK>" SIGN="112D 17E4 A755 5EDC F616 0F2B B820 AA9C \
0313 A36F B317 F359 1E08 5E15 E524 1915 66EA BC9F A82B CBC8 \
4CAF 2930 017F D594 3E44 EBA3 04CD 01BF 38BA BF1B"
```

上のライセンスファイルには、次の情報が含まれています。

- permanent キーワードは、このライセンスに有効期限がないことを示します。
- このライセンス ファイルは、1,000 の PHONE UNIT ライセンスを提供します。
- OVERDRAFT=50は、1,000のうち5%のライセンス超過が許可されることを示します。ライセンス超過の値は、シスコが決定します。
- シスコ固有のフィールド LicFileID は、このライセンスファイルを識別するためのものです。
- 同じ機能(電話機ユニットライセンスまたはノードライセンス)に対して、ライセンスファ イルに複数の INCREMENT 行を追加すると、ライセンス数を増やすことができます。同一の INCREMENT 行が存在せず、それぞれが独自の署名を保持している必要があります。

#### 例 28-2 パーマネント CCM\_Node ライセンス

```
# Optional usage agreement, legal language, tracking information
# Some other comments
INCREMENT CCM_NODE cisco 6.0 permanent uncounted \
VENDOR_STRING=<Count>2</Count><OrigMacId>000e7feeebbd</OrigMacId><LicFileVersion>1.0</
LicFileVersion> \
HOSTID=000e7feeebbd \
NOTICE="<LicFileID>20060309193216861</LicFileID><LicLineID>1</LicLineID> \
<PAK></PAK>" SIGN="1375 87CA 021E 6ABD C2EF C1D2 1E1A 9A08 \
6A0C 6624 1F21 E5CC 8D83 E154 202F 0A2A 4F75 00D6 C102 E5B9 \
5DA2 A3F9 AE38 CD9A CC86 3F14 9455 28F9 CEC8 31CC"
```

上のライセンスファイルには、次の情報が含まれています。

- permanent キーワードは、このライセンスに有効期限がないことを示します。permanent は、ラ イセンス ファイルが一時的ライセンスではないことを示します。一時的ライセンスでは、ここ に日付が記載されます。
- このライセンスファイルは、機能 CCM\_NODE のバージョン 6.0 のライセンス 2 つを提供します。
- Original Mac Id は、ライセンスファイルが初めに発行された Mac ID を示します。
- Host ID は、パブリッシャ サーバの MAC ID を示します。これは、ライセンスファイルに対し て再ホスト手順が実行された場合にだけ OrigMacID と異なります。
- シスコ固有のフィールド LicFileID は、このライセンスファイルを識別するためのものです。
- SIGN は、FlexLM によって生成され、ライセンス ファイルが改ざんされたかどうかを検出する ために、Cisco Unified Communications Manager の FlexLM 検証パッケージで使用されます。
- 同じ機能に対して、ライセンスファイルに複数のINCREMENT 行を追加すると、ライセンス 数を増やすことができます。どのINCREMENT 行も重複せず、それぞれが独自の署名を保持し ている必要があります。

#### 追加情報

# ライセンス ファイルのアップロード

ライセンス ファイル要求時に入力した MAC アドレスを持つ Cisco Unified Communications Manager サーバに対して、ライセンス ファイルをアップロードする手順は、次のとおりです。ライセンス ファイルの取得については、P.28-5 の「ライセンス ファイルの取得」を参照してください。ライセ ンス ファイルのロード先となる Cisco Unified Communications Manager サーバは、ライセンス マネー ジャの役割を果たします。

(注)

ライセンス ファイルは、Cisco Unified Communications Manager クラスタの最初のノードにのみアッ プロードしてください。

#### 手順

**ステップ1** [システム] > [ライセンス] > [ライセンスファイルのアップロード] の順に選択します。

[ライセンスファイルのアップロード(License File Upload)] ウィンドウが表示されます。

**ステップ2** [既存ライセンスファイル (Existing License Files)] ドロップダウン リスト ボックスに、サーバに すでにアップロードされているライセンス ファイルが表示されます。



既存ファイルの内容を表示するには、[ファイルの表示]をクリックします。

**ステップ3** アップロードする新しいライセンス ファイルを選択するには、[ライセンスファイルのアップロー ド] をクリックします。

[ファイルのアップロード (Upload File)] ポップアップ ウィンドウが表示されます。

- **ステップ4** サーバにアップロードするには、[参照] をクリックして、ライセンスファイルを選択します。
- **ステップ5** [アップロード] をクリックします。

アップロードプロセスが完了すると、[アップロード結果(Upload Result)]ファイルが表示されます。

- ステップ6 [閉じる] をクリックします。
- **ステップ7** [ライセンスファイルのアップロード (License File Upload)] ウィンドウに、アップロードしたファ イルのステータスが表示されます。

#### 追加情報

# 関連項目

- ライセンスマネージャサービスの開始(P.28-2)
- Cisco Unified Communications Manager 4.2(3) から 6.0(1) への移行 (P.28-3)
- ライセンスファイルの取得 (P.28-5)
- ライセンスファイルの内容 (P.28-6)
- ライセンスファイルのアップロード (P.28-8)
- ライセンスユニットの計算方法(P.27-2)
- ライセンスユニットレポートの生成 (P.26-2)
- 『Cisco Unified Communications Manager システム ガイド』の「ライセンシング」