Supervisor Engine 2T を含む Catalyst 6500 シリ ーズ スイッチの ELAM 手順

内容

<u>概要</u> <u>トポロジ</u> <u>入力フォワーディング エンジンの決定</u> <u>トリガーの設定</u> <u>キャプチャの開始</u> <u>結果の解釈</u>

概要

このドキュメントでは、ELAM を、Supervisor Engine 2T(Sup2T)が稼働する Cisco Catalyst 6500 シリーズ スイッチで実行する手順、最も関連性のある出力、結果の解釈方法を説明します 。この例は、DFC4 対応ラインカードにも適用されます。

ヒント: ELAM の概要については、「ELAM の概要」を参照してください。

トポロジ



この例では、VLAN 10(10.1.117.231)上のホスト(ポートG5/3)が、VLAN 20(10.1.117.1)上のホスト(ポートG5/2)にインターネット制御メッセージプロトコル(ICMP要求)をを送信します ELAMは、10.1.117.231 ~ 10.1.117.1の単一パケットをキャプチャするために使用されます。 ELAMでは、1つのフレームをキャプチャできます。 **注**:Sup2T では、各 ELAM コマンドは次の構文で始まります。show platform capture elam。

入力フォワーディング エンジンの決定

トラフィックはポートG5/3でスイッチに入ることが予想されます。システム内のモジュールを確 認すると、モジュール5がアクティブスーパーバイザであることがわかります。したがってモジュ ール 5 で ELAM を設定する必要があります。

5 Supervisor Engine 2T 10GE w/ CTS (Active)VS-SUP2T-10G SAL15056BKR

Sup2T の場合、Eureka という内部コード名が設定されたレイヤ 2(L2)フォワーディング エンジン(FE)で ELAM を実行します。L2 FE データ バス(DBUS)に、L2 およびレイヤ3(L3)ルックアップ前の元のヘッダー情報が含まれており、結果バス(RBUS)に L3 および L2の両方のルックアップ後の結果が含まれていることに注意してください。L3 ルックアップは、内部コードネーム Lamira の L3/レイヤ 4(L4)FE により実行されます。

Sup2T(config)#service internal
Sup2T# show platform capture elam asic eureka slot 5
Assigned asic_desc=eu50

注:service internal**コマンド**は、Sup2TでELAMを実行するために必要です。この設定では、隠しコマンドをロック解除するだけです。

トリガーの設定

Eureka ASIC は、IPv4、IPv6、およびその他の ELAM トリガーをサポートします。ELAM トリガ ーは、フレーム タイプに対応している必要があります。フレームがIPv4フレームの場合、トリガ ーもIPv4である必要があります。IPv4フレームは他のトリガーではキャプチャさ*れま*せん。 IPv6にも同じロジックが適用されます。フレームタイプに応じて最も一般的に使用されるトリガ ーを次の表に示します。

IPv4	IPv6	すべてのフレー ム タイプ
• SMAC	• SMAC	• VLAN
• DMAC	• DMAC	SRC_INDEX
• IP_SA	• IP6_SA	DST_INDEX
• IP_DA	• IP6_DA	
• IP_TTL	• IP6_TTL	
• IP_TOS	IP6_CLASS	
• L3_PT(ICMP、IGMP、TCP、	• L3_PT(ICMP、IGMP、TCP、	
UDP) TCP_SPORT、	UDP) IP6_L4DATA	
TCP_DPORTUDP_DPORT、		
UDP_SPORTICMP_TYPE		

これらのフィールドのほとんどは、英語の意味のとおりです。たとえば、SMAC と DMAC は送 信元 MAC アドレスと宛先 MAC アドレスを、IP_SA と IP_DA は送信元 IPv4 アドレスと宛先 IPv4 アドレスを、L3_PT は L3 プロトコル(Internet Control Message Protocol(ICMP)、イン ターネット グループ管理プロトコル(IGMP)、TCP、または UDP)を表します。

注:その他のトリガーでは、ユーザが当該フレームの正確な 16 進数データとマスクを指定 する必要があります。このトリガーはこのドキュメントの対象範囲外です。

この例では、フレームは送信元 IPv4 アドレスと宛先 IPv4 アドレスに基づいてキャプチャされま す。ELAM トリガーではさまざまなレベルの特異性を使用できることに注意してください。した がって、[Time To Live (TTL)]、[Type of Service (TOS)]、[Layer3 Protocol Type (L3_PT)] などの 追加フィールドを必要に応じて使用できます。

Eureka では、DBUS および RBUS に対してトリガーが設定されることを要件としています。 RBUS データを入れられるパケット バッファ(PB)には、2 つのタイプがあります。どちらのタ イプの PB インスタンスが適切であるかは、モジュール タイプと入力ポートによって決まります 。通常、PB1を設定し、RBUSがトリガーされない場合は、PB2を使用して設定を繰り返すことを 推奨します。RBUSトリガーが提供されない場合、Cisco IOS[®]は自動的にPB1にトリガーを作成 します。

次に DBUS トリガーを示します。

Sup2T# show platform capture elam trigger master eu50 dbus dbi ingress ipv4 if ip_sa=10.1.117.231 ip_da=10.1.117.1 次に RBUS トリガーを示します。

Sup2T#show platform capture elam trigger slave eu50 rbus rbi pb2
New eu50 slave ELAM is RBI_PB2

この例では、eu50 が ELAM ASIC として使用されています。これは、ASIC Eureka がスロット 5 のインスタンス 0 で選択されたためです。

また、RBUS **PB2**が選択されました。この特定の例のRBUSがPB2に存在することが内部で確認 されています。誤ったインスタンスが選択されている場合、Cisco IOSはELAMを表示するときに 次のエラーメッセージを表示します。

No SOP found or invalid Seq_Num. Pls try other PB interface: sh pla cap elam tri s eu50 r r pb2

キャプチャの開始

入力 FE が選択され、トリガーを設定したら、キャプチャを開始できます。

Sup2T#show platform capture elam start ELAM のステータスを確認するには、status コマンドを入力します。

eu50	М	EUREK.	A 5	0	1.3	DBI_ING	In	Progress				
eu50	S	EUREK.	A 5	0	1.3	RBI_PB2	In	Progress				
ID#	ELAM		Trigger									
				-								
eu50	DBI_IN	IG I	FORMAT=IP	L3_PR	отосоі	L=IPV4 IP_S	SA=1(0.1.117.231	IP_DA=10.1.	117.1		
eu50	RBI_PE	32	TRIG=1									
トリガ	ーにー	-致す	るフレーム	ムを F	Eが予	受信すると	、E	LAM ステー	タスは [con	npleted] d	と示されまで	ţ
									-	-		

o

Sup2T#	show p	latfo	rm ca	apture	elam	statu	S		
ID#	Role	ASIC		Slot	Inst	Ver	ELAM	Status	
eu50	М	EURE	KΑ	5	0	1.3	DBI_ING	Capture	Completed
eu50	S	EURE	KA	5	0	1.3	RBI_PB2	Capture	Completed
ID#	ELAM		Tri	gger					
					-				
eu50	DBI_II	NG	FORI	MAT=IP	L3_PR	OTOCO	L=IPV4 IP_S	A=10.1.1	17.231 IP_DA=10.1.117.1
eu50	RBI_P	В2	TRI	G=1					

結果の解釈

ELAM の結果を表示するには、data コマンドを入力します。次に、この例に最も関連性のある ELAM データ出力部分の抜粋を示します。

Sup2T#show platform capture elam data
(some output omitted)

DBUS:

VLAN	[12] = 10
SRC_INDEX	$[19] = 0 \times 102$
DMAC	= b414.8961.3780
SMAC	= 0025.84e6.8dc1
L3_PROTOCOL	[4] = 0 [IPV4]
L3_PT	[8] = 1 [ICMP]
IP_TTL	[8] = 255
IP_SA	= 10.1.117.231
IP_DA	= 10.1.117.1

RBUS:

FLOOD	[1] = 0
DEST_INDEX	$[19] = 0 \times 101$
VLAN	[12] = 20
IP_TTL	[8] = 254
REWRITE_INFO	
i0 - replace bytes from ofs 0 to	ofs 11 with seq

'00 00 0C 07 AC CA B4 14 89 61 37 80'.

DBUS データから、フレームが、送信元 MAC アドレス 0025.84e6.8dc1、および宛先 MAC アドレス b414.8961.3780 で VLAN 10 で受信されたことを確認できます。 また、これは送信元が 10.1.117.231、宛先が 10.1.117.1 の IPv4 フレームであることもわかります。

ヒント: [TOS value]、[IP flags]、[IP length]、および [L2 frame length] など、この出力に含 まれない有用なフィールドが他にもあります。

フレームが受信されたポートを検証するには、SRC_INDEX コマンド(送信元の Local Target

Logic(LTL))を入力します。 Sup2T 用の単一のポートまたはグループに LTL をマッピングす るには、次のコマンドを入力します。

Gi5/3

この出力は、0x102のSRC_INDEXがポートG5/3にマップされ、フレームがポートG5/3で受信されたことを示しています。

RBUS データから、フレームが VLAN 20 にルーティングされ、TTL が DBUS データの 255 から RBUS の 254 に減少していることを確認できます。この出力の REWRITE_INFO は、宛先 MAC アドレスと送信元 MAC アドレスの MAC アドレス書き換えを表すバイト 0 ~ 11(最初の 12 バ イト)が、FE により置換されたことを示しています。さらにフレームの送信先を、 DEST_INDEX(宛先 LTL)情報から確認できます。

 ${\rm Sup}{\rm 2T} \# {\tt show platform hardware ltl index 0x101}$

LTL index 0x101 contain ports :

Gi5/2

この出力は、0x101のDEST_INDEXがポートG5/2にマップされ、フレームがポートG5/2に送信されたことを示しています。