## スイッチのUDLD設定

## 目的

Unidirectional Link Detection(UDLD;単方向リンク検出)は、光ファイバまたはツイストペアイ ーサネットケーブルを介して接続されたデバイスが単方向リンクを検出できるようにするレイヤ 2プロトコルです。隣接デバイスからのトラフィックがローカルデバイスで受信されるが、ローカ ルデバイスからのトラフィックが隣接デバイスで受信されない場合、単方向リンクが発生します 。

UDLDの目的は、ネイバーがローカルデバイス(単方向リンク)からトラフィックを受信しない ポートを検出し、それらのポートをシャットダウンすることです。プロトコルが単方向リンクを 正常に検出するには、接続されているすべてのデバイスがUDLDをサポートしている必要があり ます。ローカルデバイスだけがUDLDをサポートしている場合、デバイスはリンクのステータス を検出できません。この場合、リンクのステータスは[Undetermined]に設定されます。ユーザは 、未決定ステートのポートをシャットダウンするか、単に通知をトリガーするかを設定できます。

この記事では、スイッチでUDLDを設定する方法について説明します。

## 該当するデバイス

- Sx250シリーズ
- Sx350シリーズ
- •SG350Xシリーズ
- Sx550Xシリーズ

### [Software Version]

• 2.3.5.63

## UDLDの設定

#### UDLDのグローバル設定

ステップ1:Webベースのユーティリティにログインし、[Display Mode]ドロップダウ**ンリスト**から [Advanced]を選択します。

Display Mode:	Advanced <b>v</b>	Logout	About	Help
	Basic Advanced			٩

**注**:使用できるメニューオプションは、デバイスのモデルによって異なります。この例では、 SG550XG-8F8Tが使用されています。 ステップ2:[Port Management] > [UDLD] > [UDLD Global Settings]を選択します。



ステップ3:[メッセージ*時間(Message Time)]*フィールドに、UDLDメッセージを送信する間隔を入 力します。このフィールドは、ファイバポートと銅線ポートの両方に関連しています。デフォル ト値は15秒です。

UDLD Global Settings		
Service Message Time:	15	Sec

ステップ4:ファイバポートのUDLDのデフォルト状態について、次のいずれかのオプションを選 択します。

- [Disabled]:デバイスのすべてのポートでUDLDが無効になっています。このオプションはデフォルトで選択されています。
- Normal:リンクが単方向の場合、スイッチはインターフェイスをシャットダウンします。リンクが未決定の場合、通知が発行されます。
- Aggressive:リンクが単方向の場合、スイッチはインターフェイスをシャットダウンします。リンクが双方向の場合、UDLD情報がタイムアウトすると、スイッチはシャットダウンします。ポートの状態は未決定としてマークされます。

**注**:このエリアは、ファイバポートにのみ関連します。銅線ポートのUDLD状態は、[UDLD Interface Settings]ページで個別に設定する必要があります。手順については、「UDLDインター フェイスの設定<u>」セクションに進み</u>ます。



注:この例では、[Normal]が選択されています。

ステップ5:[Apply]をクリックして設定を保存します。

UDLD Global Settings		
🤹 Message Time:	15	Sec
Fiber Port Settings		
Fiber Port UDLD Default State:	Disabled	
	Normal Aggressive	
Apply Cancel		
Cancer		

これで、スイッチのUDLDグローバル設定が正常に設定されたはずです。

#### <u>UDLDインターフェイスの設定</u>

スイッチのWebベースユーティリティの[UDLDインターフェイス設定(UDLD Interface Settings)]ページを使用して、特定のポートのUDLD状態を変更できます。このページでは、銅線 ポートまたはファイバポートの状態を設定できます。

インターフェイスにUDLDを設定するには、次の手順を実行します。

ステップ1:[Port Management] > [UDLD] > [UDLD Interface Settings]を選択します。



UDLDポート設定テーブルでは、UDLDが有効になっているすべてのポートに関する情報が表示されます。特定のポートグループだけをフィルタリングした場合は、そのポートグループに関する 情報が表示されます。次の情報が表示されます。

• Port:ポートID。

• [UDLD状態(UDLD State)]:可能な状態は次のとおりです。

- Default:ポートは、[UDLD Global Settings]ページで[Fiber Port UDLD Default State]の値を受信 します。

- Disabled:UDLDは、デバイスのすべてのファイバポートでデフォルトで無効になっています。 - Normal:リンクが単方向であることを検出すると、スイッチはインターフェイスをシャットダ

ウンします。リンクが未決定の場合は、通知を発行します。

- アグレッシブ:リンクが単方向の場合、スイッチはインターフェイスをシャットダウンします 。リンクが双方向の場合、UDLD情報がタイムアウトすると、デバイスはシャットダウンします 。ポートの状態は未決定としてマークされます。

• Bidirectional State:可能な状態は次のとおりです。

– 検出:ポートの最新のUDLD状態は確認中です。期限切れ時間は、最後に決定してから(存在す る場合)、またはポートでUDLDが実行を開始して以降であり、状態はまだ決定されていません 。

- Bidirectional : ローカルデバイスから送信されたトラフィックはネイバーによって受信され、ネ イバーからのトラフィックはローカルデバイスによって受信されます。

- Undetermined:UDLDメッセージが受信されていないか、UDLDメッセージにローカルデバイス IDが含まれていないため、ポートと接続ポート間のリンクの状態を判別できません。

- [Disabled](デフォルト):UDLDはこのポートで無効になっています。

- Shutdown:ポートがシャットダウンされました。ポートが接続されたデバイスとのリンクがア グレッシブモードで決定されていないためです。

- Idle:ポートはアイドル状態です。
  - Number of Neighbors:検出された接続デバイスの数。

UDLD Port Setting Table						
Filte	Filter: Interface Type equals to Port of Unit 1 Co					
	Entry No.	Port	UDLD State	Bidirectional State	Number of Neighbors	
	1	XG1	Disabled (Default)	Idle	0	
$\bigcirc$	2	XG2	Disabled (Default)	Idle	0	
$\mathbf{O}$	3	XG3	Disabled (Default)	Idle	0	
$\bigcirc$	4	XG4	Disabled (Default)	Idle	0	
$\mathbf{O}$	5	XG5	Disabled (Default)	Idle	0	
0	6	XG6	Disabled (Default)	Idle	0	
	7	XG7	Disabled (Default)	Idle	0	

ステップ2:(オプション)フィルタを選択するには、ユニットを選択して「進む」をクリ**ックし ます**。この例では、ユニット1のポートが選択されています。

UDLD Interface Settings					
UDLD Port Setting Table					
Filter: Interface Type equals to	Port of Unit 1 🖨	Go			

**注**:スイッチがスタックの一部である場合は、このドロップダウンリストを使用して、スタック 内の他のユニットのインターフェイスを表示できます。

ステップ3:UDLDポート設定テーブルで、設定するインターフェイスのオプションボタンをクリックし、[Edit]をクリックします。

	Entry No.	Port	UDLD State	Bidirectional State	Number of Neighbors	
	1	XG1	Disabled (Default)	Idle	0	
$\bigcirc$	2	XG2	Disabled (Default)	Idle	0	
	3	XG3	Disabled (Default)	Idle	0	
$\bigcirc$	4	XG4	Disabled (Default)	Idle	0	
0	5	XG5	Disabled (Default)	Idle	0	
$\bigcirc$	6	XG6	Disabled (Default)	Idle	0	
0	7	XG7	Disabled (Default)	Idle	0	
$\bigcirc$	8	XG8	Disabled (Default)	Idle	0	
	9	XG9	Disabled (Default)	Idle	0	
$\bigcirc$	10	XG10	Disabled (Default)	Idle	0	
	11	XG11	Disabled (Default)	Idle	0	
$\bigcirc$	12	XG12	Disabled (Default)	Idle	0	
	13	XG13	Disabled (Default)	Idle	0	
$\bigcirc$	14	XG14	Disabled (Default)	Idle	0	
	15	XG15	Disabled (Default)	Idle	0	
$\bigcirc$	16	XG16	Disabled (Default)	Idle	0	
Copy Settings		Edit				

注:この例では、ポートXG2が選択されています。

ステップ4:[Interface]エリアに、UDLDポート設定テーブルで選択したポートが表示されます。[ユ ニット(Unit)]および[ポート(Port)]ドロップダウンリストを使用して、設定する別のユニットとポ ートをそれぞれ選択できます。

注:この例では、ユニット1のポートXG2は保持されます。

ステップ5:[UDLD State]領域で、選択したインターフェイスのUDLD状態をクリックします。 [Default]を選択すると、ポートは[UDLD Global Settings]ページで[Fiber Port UDLD Default State]の値を受信します。



注:この例では、[Normal]が選択されています。

ステップ6:[Apply]をクリックし、[**Close**]をクリ**ックします**。

Interface:	Unit 1 🖨 Port XG2 🖨
UDLD State:	<ul> <li>Default</li> <li>Disabled</li> <li>Normal</li> <li>Aggressive</li> </ul>
Apply	Close

ステップ7:(オプション)[**Save**]をクリックして、設定をスタートアップコンフィギュレーショ ンファイルに保存します。

# Save cisco Language: English F8T 16-Port 10G Stackable Managed Switch

#### **UDLD Interface Settings**

UDLD Port Setting Table							
Filter: Interface Type equals to Port of Unit 1 Co							
	Entry No.	Port	UDLD State	Bidirectional State	Number of Neighbors		
0	1	XG1	Disabled (Default)	Idle	0		
$\bigcirc$	2	XG2	Normal	Undetermined	0		
	3	XG3	Disabled (Default)	Idle	0		
$\bigcirc$	4	XG4	Disabled (Default)	Idle	0		
	5	XG5	Disabled (Default)	Idle	0		
$\bigcirc$	6	XG6	Disabled (Default)	Idle	0		
	7	XG7	Disabled (Default)	Idle	0		
$\bigcirc$	8	XG8	Disabled (Default)	Idle	0		
	9	XG9	Disabled (Default)	Idle	0		
$\bigcirc$	10	XG10	Disabled (Default)	Idle	0		
	11	XG11	Disabled (Default)	Idle	0		
$\bigcirc$	12	XG12	Disabled (Default)	Idle	0		
	13	XG13	Disabled (Default)	Idle	0		
$\bigcirc$	14	XG14	Disabled (Default)	Idle	0		
	15	XG15	Disabled (Default)	Idle	0		
$\bigcirc$	16	XG16	Disabled (Default)	Idle	0		
	Copy Sett	ings	Edit				

これで、スイッチのUDLDインターフェイス設定が正常に設定されたはずです。

#### \$