

# IKEv2 パケット交換とプロトコル レベルのデバッグ

## 内容

[概要](#)

[前提条件](#)

[要件](#)

[使用するコンポーネント](#)

[表記法](#)

[IKEv1 と IKEv2 の相違点](#)

[IKEv2 交換の初期フェーズ](#)

[IKE SA INIT 交換](#)

[IKE AUTH 交換](#)

[その後の IKEv2 交換](#)

[関連情報](#)

## 概要

このドキュメントでは、最新バージョンのインターネットキーエクスチェンジ (IKE) のメリットと、バージョン 1 とバージョン 2 の相違点について説明します。

IKE は、IPsec プロトコル スイートでセキュリティ アソシエーション (SA) を設定するために使用するプロトコルです。IKEv2 は、IKE プロトコルの第 2 バージョンであり、最新バージョンです。このプロトコルは 2006 年から採用されています。IKE プロトコルの徹底的な見直しの必要性とその意図については、RFC 4306 の「*Internet Key Exchange (IKEv2) Protocol*」の付録 A を参照してください。

## 前提条件

### 要件

このドキュメントに特有の要件はありません。

### 使用するコンポーネント

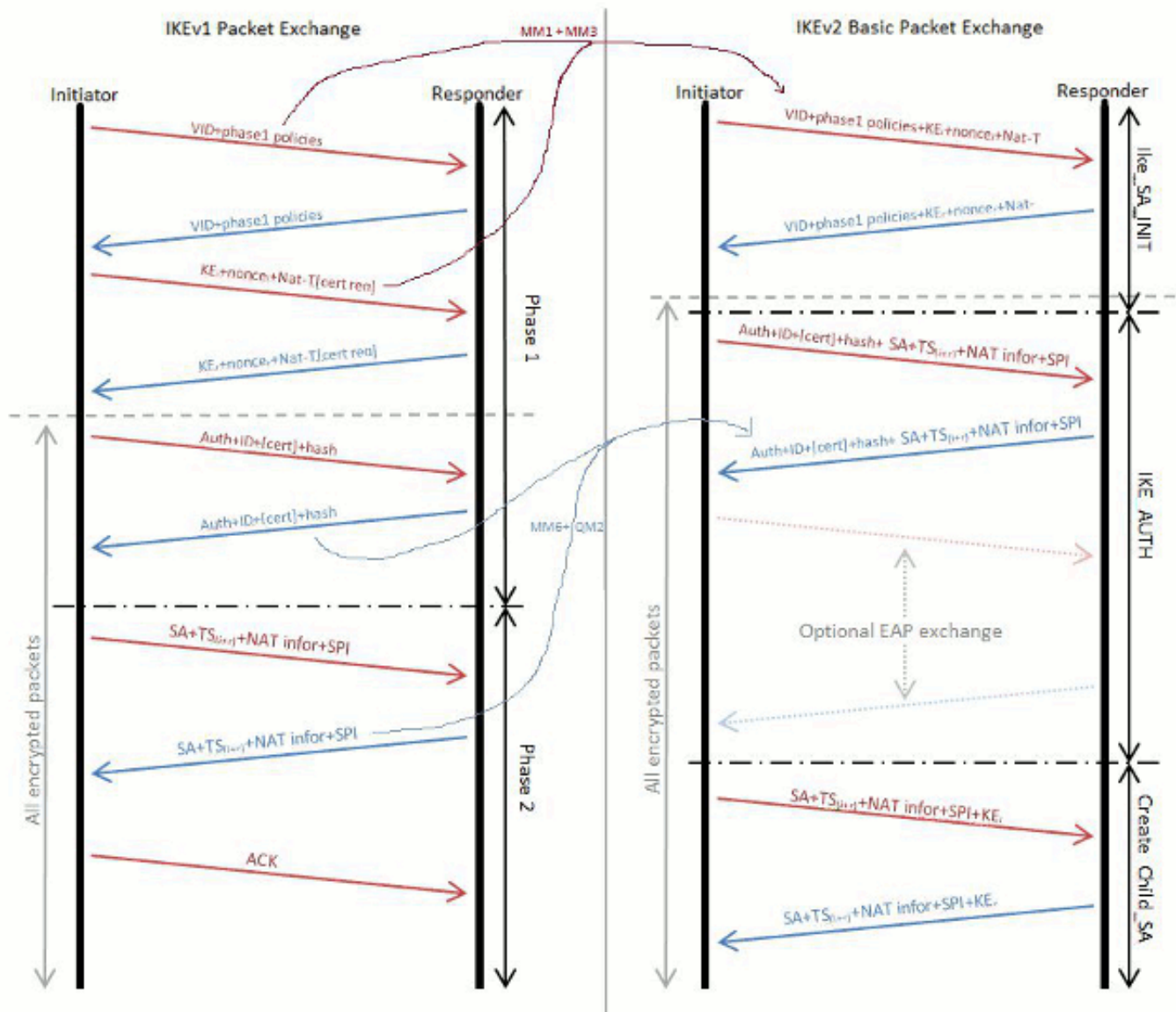
このドキュメントの内容は、特定のソフトウェアやハードウェアのバージョンに限定されるものではありません。

### 表記法

ドキュメント表記の詳細は、『[シスコ テクニカル ティップスの表記法](#)』を参照してください。

## IKEv1 と IKEv2 の相違点

RFC 4306 の「Internet Key Exchange (IKEv2) Protocol」では、IKEv1 と比較した場合の IKEv2 の長所について詳しく説明されていますが、IKE の交換全体が徹底的に見直されたことに注意してください。次の図は、この 2 つの交換を比較したものです。



IKEv1 の場合は、境界が明確なフェーズ 1 交換があり、これには 6 個のパケットが含まれます。それに続くフェーズ 2 交換は 3 つのパケットで構成されます。IKEv2 の交換では変動します。最も良い場合は、パケットが 4 個しか交換されません。最も悪い場合は、認証の複雑さ、使用される Extensible Authentication Protocol (EAP) 属性の数、形成される SA の数により、パケットが 30 個以上に増加することがあります。IKEv2 では、IKEv1 のフェーズ 2 の情報が IKE\_AUTH 交換と組み合わせられ、IKE\_AUTH 交換が完了した後で、両方のピアに 1 つの SA が構築されてトラフィックを暗号化する準備が整います。この SA は、トリガーパケットと一致するプロキシアイデンティティのみに構築されます。その後、他のプロキシIDと一致する後続のトラフィックが CREATE\_CHILD\_SA 交換をトリガーします。これは、IKEv1 のフェーズ 2 交換と同等です。アグレッシブモードまたはメインモードはありません。

## IKEv2 交換の初期フェーズ

実質的に、IKEv2 には、ネゴシエーションの初期フェーズが 2 つしかありません。

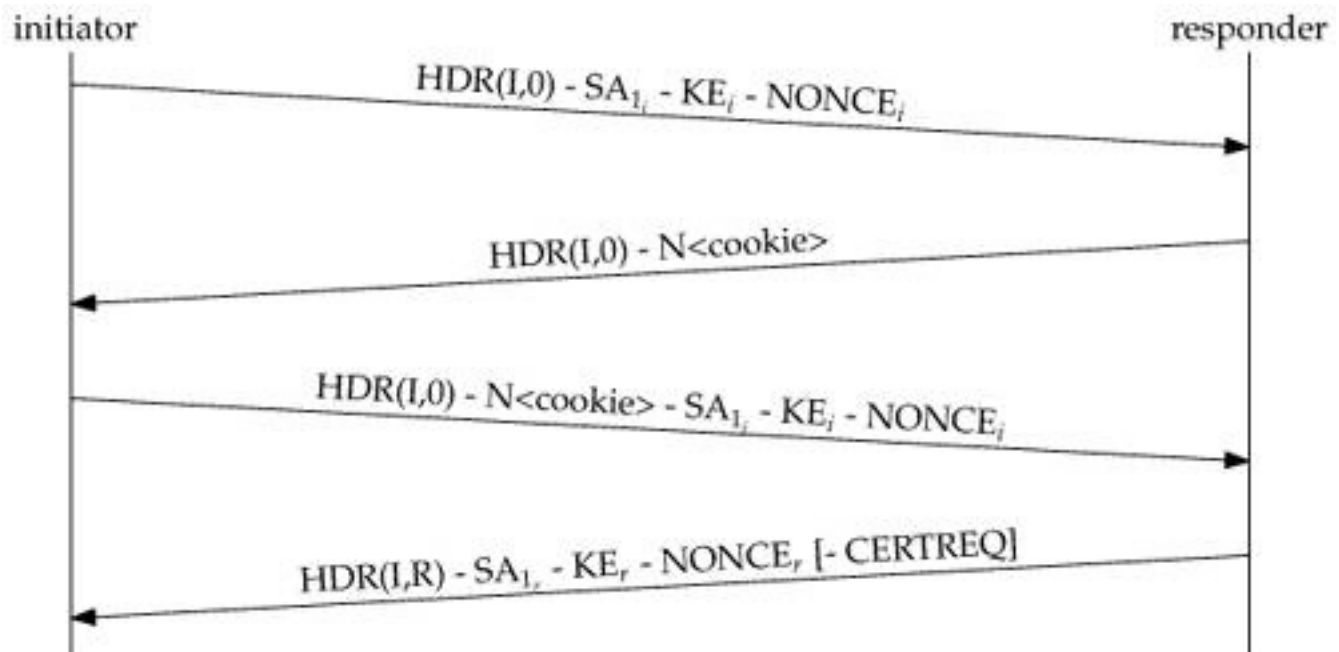
- IKE\_SA\_INIT 交換
- IKE\_AUTH 交換

## IKE\_SA\_INIT 交換

IKE\_SA\_INIT は初期交換であり、ピアが安全なチャネルを確立します。初期交換が完了すると、その後のすべての交換は暗号化されます。交換には2つのパケットしか含まれません。これは、IKEv1のMM1-4で通常交換されるすべての情報が結合されるためです。そのため、応答側はIKE\_SA\_INITパケットを処理するために計算的にコストがかかり、最初のパケットを処理するために残ることができます。これにより、プロトコルは、スプーフィングされたアドレスからDOS攻撃を受けやすくなります。

この種の攻撃から保護するため、IKEv2では、IKE\_SA\_INIT内にオプションの交換があり、スプーフィング攻撃が防止されます。未完了セッションの特定のしきい値に達すると、応答側はパケットをそれ以上処理しなくなりますが、その代わりにCookieを使用してイニシエータに応答を送信します。セッションを続けるには、イニシエータがIKE\_SA\_INITパケットを再送信し、受信したCookieを含める必要があります。

イニシエータは、元の交換がスプーフィングされていないことを証明する、応答側からの通知ペイロードとともに初期パケットを再送信します。以下は、Cookieチャレンジを含むIKE\_SA\_INIT交換の図です。



## IKE\_AUTH 交換

IKE\_SA\_INIT 交換の完了後、IKEv2 SA は暗号化されます。ただし、リモートピアは認証されていません。リモートピアを認証して最初のIPsec SAを作成するには、IKE\_AUTH交換を使用します。

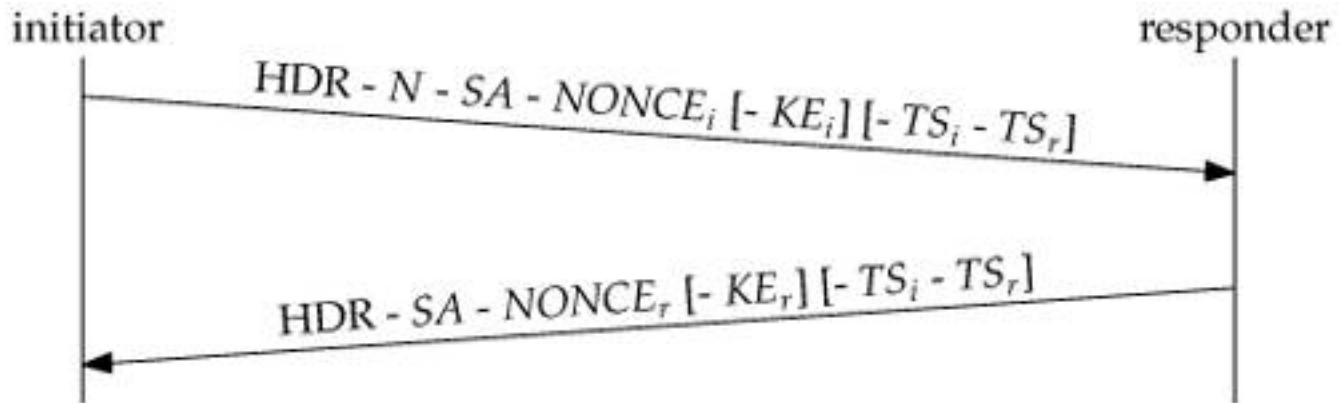
この交換には、Internet Security Association and Key Management Protocol (ISAKMP) ID および認証ペイロードが含まれます。認証ペイロードの内容は認証方式によって決まります。認証方式は、事前共有鍵 (PSK)、RSA 証明書 (RSA-SIG)、楕円曲線デジタル署名アルゴリズム証明書 (ECDSA-SIG)、EAP のいずれかにすることができます。交換には、認証ペイロードに加えて、作成するIPsec SAについて記述するSAペイロードとトラフィックセクタペイロードが

含まれます。

## その後の IKEv2 交換

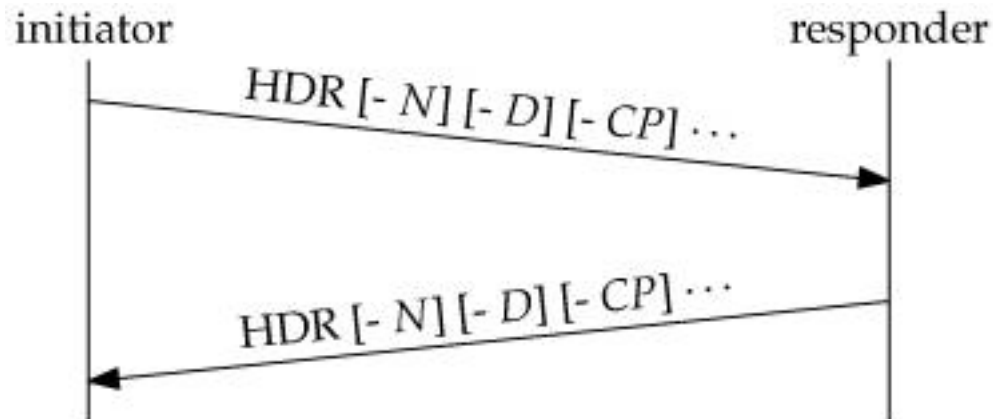
### CREATE CHILD SA 交換

追加の子SAが必要な場合、またはIKE SAまたは子SAの1つを再鍵付けする必要がある場合は、IKEv1でクイックモード交換が実行するのと同じ機能を果たします。次の図に示すように、この交換には2つのパケットがあります。ただし、交換は鍵の再生成ごとまたは新しい SA ごとに繰り返されます。



### INFORMATIONAL の交換

すべての IKEv2 交換と同じように、それぞれの INFORMATIONAL 交換要求では応答が期待されます。INFORMATIONAL 交換には、3 種類のペイロードが含まれることがあります。次の図で示すように、任意の数の任意の組み合わせのペイロードを含めることができます。



- 通知ペイロード ( N ) については、Cookie と合わせてすでに説明しました。その他にもいくつかの種類があります。IKEv1 と同じように、エラー情報とステータス情報が運ばれます。
- 削除ペイロード ( D ) は、送信側が 1 つ以上の着信 SA を削除したことをピアに通知します。応答側はその SA を削除することが期待され、通常、反対方向の対応する SA の削除ペイロードを応答メッセージに組み込みます。
- ピア間で設定データをネゴシエートするには、設定ペイロード ( CP ) を使用します。CP の重要な用途の 1 つは、セキュリティ ゲートウェイによって保護されているネットワークのアドレスを要求 ( リクエスト ) して割り当てる ( 応答する ) ことです。一般的な状況では、モバイル ホストがホーム ネットワークでセキュリティ ゲートウェイを使用してバーチャルプライベート ネットワーク ( VPN ) を確立し、ホーム ネットワークで IP アドレスを取得する

ことを要求します。注：これにより、レイヤ2トンネリングプロトコル(L2TP)とIPsecの組み合わせで解決する問題の1つが解消されます。

## 関連情報

- [PSK によるサイト間 VPN の ASA IKEv2 デバッグ テクニカルノート](#)
- [ASA IPsec および IKE のデバッグ \( IKEv1 メイン モード \) のトラブルシューティング テクニカルノート](#)
- [IOS IPsec および IKE のデバッグ \( IKEv1 メイン モード \) のトラブルシューティング テクニカルノート](#)
- [ASA IPsec および IKE デバッグ : IKEv1 アグレッシブ モード テクニカルノート](#)
- [Cisco ASA 5500 シリーズ適応型セキュリティ アプライアンス](#)
- [Cisco ASA 5500 シリーズ適応型セキュリティ アプライアンスのソフトウェア ダウンロード](#)
- [IPsec ネゴシエーション/IKE プロトコル](#)
- [Cisco IOS ファイアウォール](#)
- [Cisco IOS ソフトウェア](#)
- [セキュア シェル \( SSH \)](#)
- [IPsec ネゴシエーション/IKE プロトコル](#)
- [テクニカル サポートとドキュメント – Cisco Systems](#)