# Dépannage de la suppression de paquets en raison d'une MTU plus élevée (paquet surdimensionné)

#### Contenu

Introduction Vérification Configuration

### Introduction

Les paquets d'un réseau peuvent avoir une MTU supérieure à la taille par défaut de 1 518 octets. Cela peut entraîner la suppression des paquets sur l'interface d'un périphérique géré avant leur traitement par Snort. Par conséquent, il n'y aura aucun événement correspondant sur l'interface utilisateur Web d'un FireSIGHT Management Center. Ce document décrit comment vérifier les pertes de paquets dues à des paquets surdimensionnés et comment modifier les paramètres MTU par défaut sur un système FireSIGHT.

#### Vérification

Afin de déterminer si une perte se produit en raison de la taille de MTU, procédez comme suit :

1. Connectez-vous à votre périphérique géré via Secure Shell (SSH) et exécutez la commande suivante :

> show portstats
Exemple de rapport :

> show portstats	
====Port: s1p1====	
LateCollisions	0
Collisions	0
BadCRC	0
RxErrorFrameReceived	0
Jabber	0
Oversize	0
Fragments	0
Undersize	0
ReceiveFIFOOverrun	0
FCReceived	0
FCSent	0
SentMultiple	0
BroadcastFramesSent	0
MulticastFramesSent	0
ExcessiveCollisions	0
UnicastFramesSent	0
Frames1024toMaxOctets	893517976
Frames512to1023Octets	386326257
Frames256to5110ctets	311216343
Frames128to2550ctets	816262625
Frames65to1270ctets	9596711850
Frames64Octets	6063772443
MulticastFramesReceived	1061719547
BroadcastFramesReceived	475460322
SentDeferred	0
GoodUnicastFramesReceived	16530627625
CRCErrorsSent	0
BadOctetsReceived	0
GoodOctetsReceived 30	52120191917
GoodOctetsSent	0

2. Vérifiez les paquets *de taille excessive* pour chaque port. Vérifiez si le nombre est égal ou supérieur à zéro. La capture d'écran ci-dessus, par exemple, montre que les compteurs surdimensionnés du port s1p1 sont nuls. Cette vérification vous indique quels ports reçoivent des paquets de taille excessive.

## Configuration

Si les interfaces de votre périphérique géré voient des paquets surdimensionnés, vous devez augmenter le MTU sur les interfaces. Pour modifier la MTU, procédez comme suit :

1. Connectez-vous à l'interface utilisateur Web de FireSIGHT Management Center.

2. Accédez à Périphériques > Gestion des périphériques.

3. Cliquez sur l'onglet **Jeux en ligne**, puis cliquez sur **Modifier** en regard du jeu en ligne que vous souhaitez modifier.

4. Définissez le champ **MTU** sur un numéro approprié en fonction du type de trafic de votre réseau.



4. Enregistrez et appliquez les modifications.