

# Configuration du point à point BSTUN avec accusé de réception local sur relais de trame

## Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Components Used](#)

[Conventions](#)

[Configuration](#)

[Diagramme du réseau](#)

[Configurations](#)

[Vérification](#)

[Dépannage](#)

[Dépannage des commandes](#)

[Informations connexes](#)

## [Introduction](#)

La fonctionnalité BSTUN (Bisync Serial Tunnel) permet de prendre en charge les périphériques qui utilisent le protocole de liaison de données Bisync. Ce protocole permet aux entreprises de transporter le trafic Bisync sur le même réseau qui prend en charge leur architecture SNA (Systems Network Architecture) et le trafic multiprotocole, ce qui élimine la nécessité de disposer d'installations Bisync distinctes. Avec Frame Relay, vous pouvez utiliser la fonction d'accusé de réception local pour fournir une terminaison locale de la session sur l'homologue BSTUN.

Dans cet exemple, BSTUN Point-to-Point est configuré avec la comptabilité locale sur Frame Relay. Les états pertinents de la sortie de commande **show bstun** sont mis en surbrillance dans ce document.

**Remarque** : Bien que les commandes **debug bstun packet/event** et **debug bsc packet/event** ne doivent pas entraîner une utilisation excessive du CPU, la commande **logging buffered** est utilisée pour copier le résultat dans le fichier journal.

## [Conditions préalables](#)

### [Conditions requises](#)

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

### [Components Used](#)

Les informations de ce document sont basées sur le logiciel Cisco IOS® Version 12.1(5).

## Conventions

Pour plus d'informations sur les conventions des documents, référez-vous aux [Conventions utilisées pour les conseils techniques de Cisco](#).

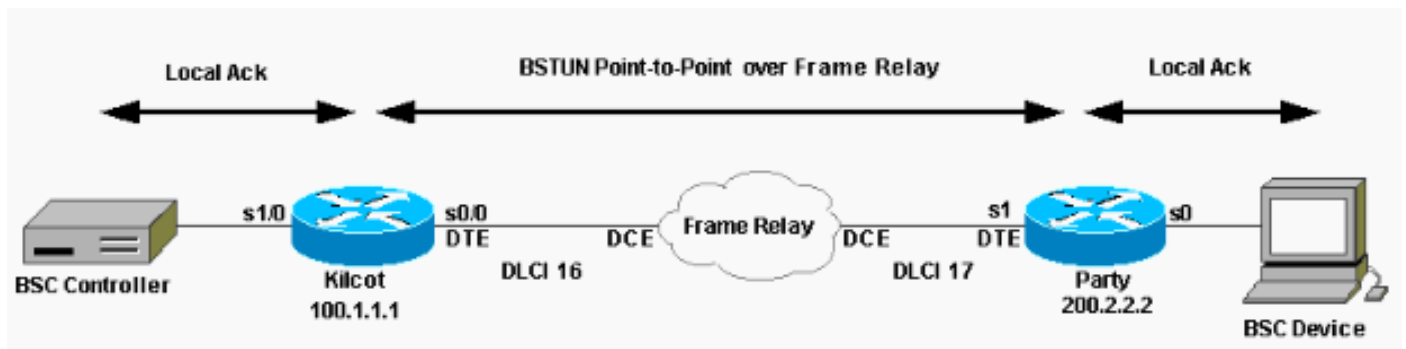
## Configuration

Cette section vous fournit des informations pour configurer les fonctionnalités décrites dans ce document.

**Remarque :** Pour en savoir plus sur les commandes utilisées dans le présent document, utilisez [l'outil de recherche de commandes](#) (clients [inscrits](#) seulement).

## Diagramme du réseau

Ce document utilise la configuration réseau suivante :



## Configurations

Ce document utilise les configurations suivantes :

```
Kilcot

Building configuration
!
version 12.1
service timestamps debug datetime msec
!
hostname kilcot
!
!
bstun peer-name 100.1.1.1
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 100.1.1.1 255.0.0.0
!
interface Serial0/0
ip address 10.1.1.1 255.0.0.0
encapsulation frame-relay
```

```
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 16
frame-relay lmi-type ansi
!
interface Serial1/0
no ip address
ip directed-broadcast
encapsulation bstun
no ip mroute-cache
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc secondary
bstun route all tcp 200.2.2.2
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 100.0.0.0
!
end
```

## Parti

```
Building configuration...

version 12.1
!
service timestamps debug datetime msec
!
hostname party
!
bstun peer-name 200.2.2.2
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 200.2.2.2 255.255.255.0
!
interface Serial0
no ip address
encapsulation bstun
load-interval 30
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc primary
bstun route all tcp 100.1.1.1
!
interface Serial1
ip address 10.1.1.2 255.0.0.0
encapsulation frame-relay IETF
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 17
frame-relay lmi-type ansi
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 200.2.2.0
!
```

```
end
```

## Vérification

Cette section fournit des informations qui vous permettront de vérifier que votre configuration fonctionne correctement.

Certaines commandes **show** sont prises en charge par l'[Output Interpreter Tool](#) (clients enregistrés uniquement), qui vous permet de voir une analyse de la sortie de la commande show.

- **show bstun**
- **show bsc**

```
kilcot#show bsc
BSC local-ack on Serial1/0:
secondary state is CU_Idle.
Control units on this interface:

  Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU*
  State is Initializing.
  Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.
  Rx Counts: 3 frames(total). 0 frames(data). 15 bytes.

Total Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.
Total Rx Counts: 19 frames(total). 0 frames(data). 59 bytes.
```

```
kilcot#show bstun
This peer: 100.1.1.1

*Serial1/0 (group 72 [bsc-local-ack])
route transport address      dlci lsap state      rx_pkts tx_pkts  drops
all   TCP          200.2.2.2          open          1       3       0
```

```
party#show bsc
BSC local-ack on Serial0:
primary state is TCU_Polled.
Control units on this interface:

  Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU*
  State is Inactive.
  Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes.
  Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.

Total Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes.
Total Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.
```

```
party#show bstun
This peer: 200.2.2.2

*Serial0 (group 72 [bsc-local-ack])
route transport address      dlci lsap state      rx_pkts tx_pkts  drops
all   TCP          100.1.1.1          open          3       2       0
```

## Dépannage

Cette section fournit des informations que vous pouvez utiliser pour dépanner votre configuration.

## Dépannage des commandes

La sortie **debug bstun packet/event** and **debug bsc packet/event** a été copiée dans le fichier journal. Lorsque vous interprétez cette sortie **de débogage** :

- SDI (Serial Data Incoming) : paquets reçus de l'interface SDLC (Synchronous Data Link Control).
- NDI (Network Data Incoming) : paquets désencapsulés du WAN.

**Remarque** : Avant d'émettre des commandes **debug**, reportez-vous à [Informations importantes sur les commandes de débogage](#).

kilcot#**show log**

```
Syslog logging: enabled (0 messages dropped, 0 flushes, 0 overruns)
  Console logging: disabled
  Monitor logging: level debugging, 0 messages logged
  Buffer logging: level debugging, 5088 messages logged
  Trap logging: level informational, 70 message lines logged
```

Log Buffer (100000 bytes):

```
Dec 28 09:43:21.748: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_LineUp old_state: CU_Down. new_state: CU_Idle.
Dec 28 09:43:21.756: BSC: Serial1/0: SDI-rx: Data (5 bytes): 40407F7F2D
Dec 28 09:43:36.756: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 SDI: Data: 401100
Dec 28 09:43:36.756: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (closed->opening)
Dec 28 09:43:36.756: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_RxEnq
Dec 28 09:43:36.760: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (opening->open wait)
Dec 28 09:43:36.764: %BSTUN-6-OPENING: CONN: opening peer (all[72])200.2.2.2/1976, 3
Dec 28 09:43:36.792: bsttcpd_connect: Refreshing tcp_encaps for group 72
Dec 28 09:43:36.792: %BSTUN-6-OPENED: CONN: peer (all[72])200.2.2.2/1976 opened, [previous state open wait]
Dec 28 09:43:36.792: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (open wait->open)
Dec 28 09:43:36.844: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 NDI: Data: 401400
Dec 28 09:43:36.848: BSC: Serial1/0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401400
Dec 28 09:43:37.640: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by vty0
```

party#**show log**

```
Syslog logging: enabled (0 messages
  dropped, 0 flushes, 0 overruns)
  Console logging: disabled
  Monitor logging: level debugging, 114 messages logged
  Logging to: vty2(114)
  Buffer logging: level debugging, 5199 messages logged
  Trap logging: level informational, 79 message lines logged
```

Log Buffer (100000 bytes):

```
ec 28 09:48:09.816: %BSTUN-6-PASSIVEOPEN: passive open 100.1.1.1(11017) -> 1976
Dec 28 09:48:09.836: %BSTUN-6-OPENED: PHDR: peer (all[72])100.1.1.1/1976 opened, [previous state closed]
Dec 28 09:48:09.836: BSTUN: Change state for peer (all[72])100.1.1.1/1976 (closed->open)
Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 NDI: Data: 401100
Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401100
Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 SDI: Data: 401400
Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: SDI-tx: Data (10 bytes): 37FF32323240407F7F2D
```

## Informations connexes

- [Page de support STUN](#)
- [Documentation Cisco sur la configuration de STUN et BSTUN](#)
- [Page d'assistance IBM SNA](#)
- [Support technique - Cisco Systems](#)